

SUPER GAMEPOWER

Resident Evil 2 no Nintendo 64!

www.sgp.com.br

Nº 69
R\$ 4,00



6642

Jet Force Gemini (Nintendo 64)
*Detonado com todas
as peças da nave!*

E MAIS:

Medal of Honor (PSX)

Spyro the Dragon 2 (PSX)

Age of Empires II (PC)

Street Fighter Zero 3 (Saturn)



ISSN 0104-611X



**CRASH
TEAM RACING**

Velocidade e diversão no
melhor kart do PlayStation

Fifa 2000 para PC e PSX!



Cris

MATEUS

F/S Nose Bone

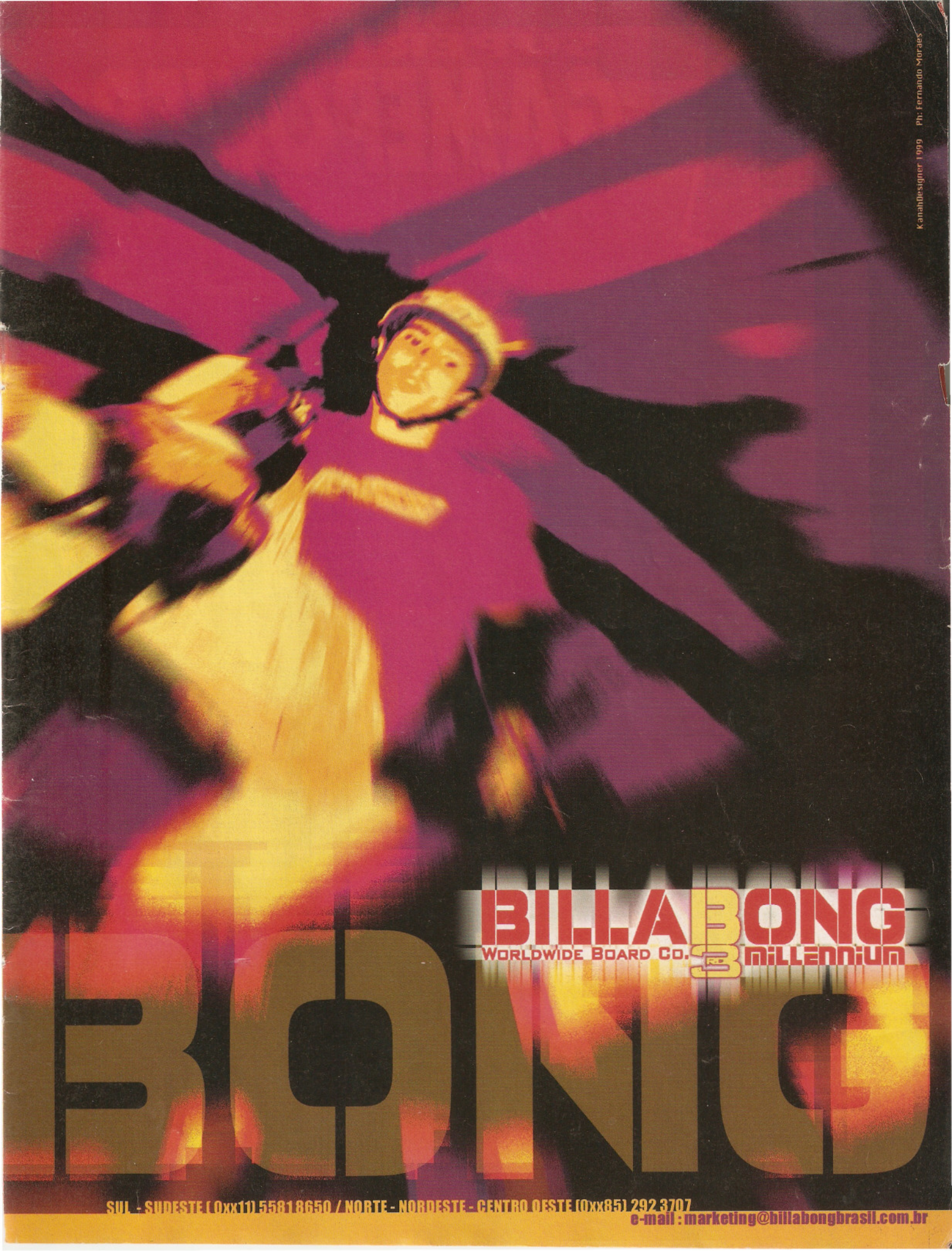
PRO TEAM 2000:

MARCELO KOSAKE - RODIL "FERRUGEM" ARAUJO JR.

WORLDWIDE BOARD CO.

AM TEAM 2000: RONALD - GIULIANO / GIRLS: AMANDA - ANA PAULA - GILMARA

BILBA



BILLABONG
WORLDWIDE BOARD CO. **3** **MILLENNIUM**

BONG

SUL - SUDESTE (0xx11) 5581 8650 / NORTE - NORDESTE - CENTRO OESTE (0xx85) 292 3707

e-mail: marketing@billabongbrasil.com.br



SUPER GAMEPOWER



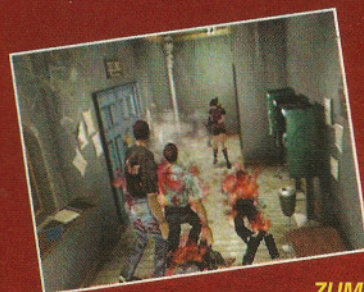
MEGA MAN MODERNO

Jet Force Gemini, tem jeito de Mega Man, mas mistura vários outros estilos. Veja o detonado à página 54



SATURN SUSPIRA...

Capcom lança Street Fighter Zero 3 para o Saturn, melhor console para conversões de arcade (página 24)



ZUMBIS 64

Finalmente, o Nintendo 64 ganha uma versão de Resident Evil, a segunda. Veja como está a conversão de Claire e Leon para o console na página 23

SUMÁRIO

CIRCUITO ABERTO

O melhor das trilhas de jogos em MP3

10

PRÉ-ESTRÉIA

Street Fighter EX 3 vai pintar no PlayStation 2

12

ESPORTE TOTAL

A bola de Fifa 2000 rola no PC e no PlayStation

42

DETONADO

Saiba tudo sobre Jet Force Gemini (Nintendo 64)

54

FLASHBACK

Gauntlet, antigo sucesso do Nes e do arcade

64

DIVERSÃO E MALANDRAGEM

Crash Team Racing não é apenas mais um game no estilo de Mario Kart. É o melhor do gênero para PlayStation. Veja na página 28

OS JOGOS DA SEÇÃO SGP DICAS

DREAMCAST			
Marvel vs Capcom	50	Soul Reaver	48
Power Stone	48	Street Sk8er	51
Speed Devils	49	Trickstyle	51
The House of the Dead 2	47	PC	
Toy Commander	47	Age of Empires II	47
		FIFA Soccer 2000	49
NINTENDO 64			
Battle Tanx: Global Assault	46	SUPER NINTENDO	
Fighting Force 64	49	Megaman X3	49
Gauntlet Legends	48	GAMESHARK	
Hot Wheels: Turbo Racing	46		
Winback: Covert Operations	48	NINTENDO 64	
		Duke Nukem: Zero Hour	53
PLAYSTATION		Jet Force Gemini	52
Crash Team Racing	46	PLAYSTATION	
Megaman X3	49	Grand Theft Auto 2	52
Pac Man World	47	Wipeout 3	53
R-Type Delta	51		

JOGOS DESTA EDIÇÃO

PLAYSTATION 2

Oddworld: Munch's Oddysee	13
Street Fighter EX3	12

DREAMCAST

Aero Dancing F	17
Bio Hazard Code: Veronica	17
Slave Zero	21
Suzuki Alstare Extreme Racing	38
Toy Commander	20

NINTENDO 64

Earthworm Jim 3D	38
------------------	----

Fighter's Destiny 2	13
Jet Force Gemini	54
Ready 2 Rumble Boxing	42
Resident Evil 2	23
Top Gear Hyperbike	15
Top Gear Rally 2	38
WWF Wrestlemania 2000	22

PLAYSTATION

Army Men: Air Attack	39
Ballistic	38
Cool Boarders 4	16
Countdown Vampires	16
Crash Team Racing	28
FIFA 2000	44

Fighting Force 2	14
Grandia	34
Jojo's Bizarre Adventure	31
Knockout Kings 2000	43
Medal of Honor	26
Missile Command	14
MTV Music Generator	35
No Fear Downhill Mountain Bike	39
Pong	15
Ready 2 Rumble Boxing	42
Road Rash Jailbreak	16
Spyro the Dragon 2	30
Test Drive Off-Road	39
Tomb Raider: The Last Revelation	15

PC

Age of Empires II	36
FIFA 2000	44
Messiah	14
Prince of Persia 3D	39
Tomb Raider: The Last Revelation	15

SATURN

Street Fighter Zero 3	24
-----------------------	----

ARCADE

Gauntlet	64
----------	----

NES

Gauntlet	64
----------	----

SGP cartas



Não é mole, não! No videogame, não rola tapetão! Quem é bom de bola, aparece no telão! É isso aí, galera, os bons de bola do futiba virtual vão mostrar o que sabem nas finais do 1º *Campeonato Brasileiro de Videogame SuperGamePower Blockbuster*. No dia 12 deste mês de dezembro vamos conhecer o campeão desta megaprodução da SGP em conjunto com a rede Blockbuster. Um dos nossos patrocinadores, a Zip.Net (o outro é a Pepsi-Cola) colocou no ar um site exclusivamente sobre o campeonato. O endereço do site é www.zip.net/supergamepower. Você poderá acompanhar a classificação e, no dia da final, a partida decisiva ao vivo! Coisa de profissional, mano, como esta edição. Pra começar, você ganha de Natal um livrinho especial com o *Pokémon Yellow*, do Game Boy Color, totalmente detonado, e com dicas de outros quatro jogos da série. Coisa para os fãs encadernarem! Bem, mas não é só. O novo kart do PlayStation, *Crash Team Racing*, mostra nas páginas da revista porquê é o melhor do gênero para o console. *Jet Force Gemini* mostra o seu poder em um superdetonado. E os felizes ganhadores da promoção **Faça Arte e vá para a Austrália** estão na página 7. Boa viagem!



OS GAMES DO MOMENTO

OS MAIS ALUGADOS

Jogo	Console	Gênero
1 Pokémon Snap	Nintendo 64	ação
2 Road Rash 3D	Nintendo 64	corrida/ação
3 Jet Force Gemini	Nintendo 64	ação
4 All Star Tennis '99	Nintendo 64	esporte
5 Resident Evil 3	P.Station	ação
6 WipeOut 3	P.Station	corrida/ação
7 Final Fantasy VIII	P.Station	RPG
8 Ready 2 Rumble	Dreamcast	esporte
9 Duke Nukem: Zero Hour	Nintendo 64	ação
10 Fifa 2000	P.Station	esporte

RECOMENDADOS DOS CRÍTICOS

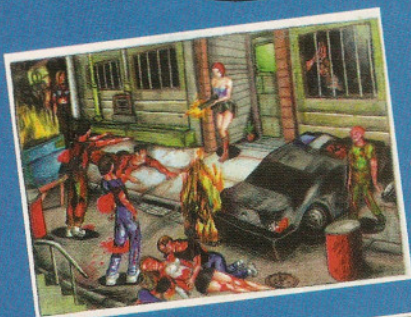
Jogo	Console	Gênero
1 Jet Force Gemini	Nintendo 64	ação
2 Resident Evil 3	P.Station	ação
3 Crash Team Racing	P.Station	esporte
4 Street Fighter Zero 3	Saturn	luta
5 Ready 2 Rumble	P.Station	luta
6 Medal Of Honor	P.Station	ação
7 Age Of Empires II	PC	estratégia
8 Fifa 2000	P.Station/PC	esporte
9 Pokémon Snap	Nintendo 64	ação
10 Medal of Honor	P.Station	ação

Fontes: em São Paulo, Tilt's 3 (0XX11) 5583-3468, WGL Games (0XX11) 523-3456; em Curitiba (0XX41) Videoteka; em São José dos Campos, Bits e Games (0XX12) 337-2030; em Salvador, Só Games (0XX71) 240-6353; em Goiânia, Bomber Video (0XX62) 218-1917



Arte no Envelope

É a vez das mulheres! Priscila Lelis de Almeida desenhou outras quatro gatas e mostrou sua força. Leva para casa o prêmio do mês. E não esqueçam: mês que vem o vencedor vai levar um cartucho de Rayman 2, da Ubi Soft, para Nintendo 64



Eduardo Silva do Nascimento, de Belo Horizonte, MG, faz parte do clube dos fissurados em Resident Evil

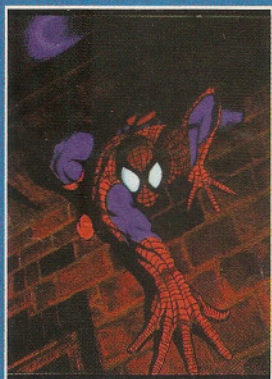


Chefe Scorpion e Akira Rayden mostram suas esquisitices no desenho de Wendy Principal, de Curitiba, PR

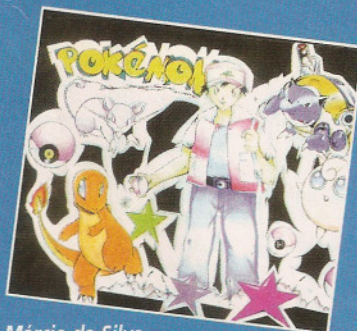
Adriano Glins, de Capanema, PR, mostra como é a vida de bárbaro



Antônio José do Vale caprichou nas tintas do seu Homem-Aranha e quase faturou o prêmio do mês



As versões de bolso também estão em alta nos jogos de luta. Desenho do João Rucireta Júnior, de Ribeirão Preto



Márcio da Silva Sá, de Franco da Rocha, SP, é mais um da turma dos malucods por Pokémon



As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável



Eduardo Silva do Nascimento, outro mineiro de BH, arrepiou no desenho do Chefe e do Fox Mc Cloud, de Star Fox

FAÇA ARTE
COM ENERGIA.

Nestlé

VESCAU
ENERGIA QUE DÁ BOM

FAÇA ARTE E VÁ PARA A AUSTRÁLIA

RESULTADO DA PROMOÇÃO

De Paratibe Paulista para a Austrália! O pernambucano Silvano Lima de Menezes faturou o concurso promovido pela SGP e pela Study & Adventure e já pode arrumar as malas!



1º lugar

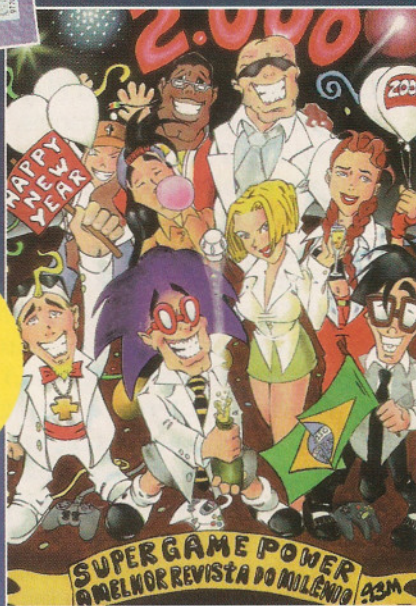
curso de inglês de 4 semanas na Austrália, com viagem de ida e volta e hospedagem pagas

Silvano Lima de Menezes, de Paratibe Paulista, PE

2º lugar

um guia turístico da Austrália, um CD de rock australiano e uma camiseta da Study & Adventure.

Adriano Barrozo Mendes, Paranaguá, PR



Os outros premiados

(3º ao 10º lugar: um kit com um guia turístico da Austrália e uma camiseta.)

3º lugar: Édson Moreira Sobrinho, de São Paulo, capital

4º lugar: Rafael Borges Ventura, de Belo Horizonte, Minas Gerais

5º lugar: Luiz Sérgio Tinti, de Marília, São Paulo

6º lugar: Eber Ferreira Queiroz, de Lagoa Santa, Minas Gerais

7º lugar: Felipe Soares, de São Paulo, capital

8º lugar: Rodrigo Jackson Pereira, de São José dos Campos, SP

9º lugar: Alessandro Aoki, de Registro, São Paulo

10º lugar: Cleiton Rodrigues da Silva, de Itaquaquecetuba, São Paulo



Study & Adventure
Cultural Programmes
tel: 0800 121208

SUPER
GAMEPOWER



CLASSIFICADOS



Vendo um **Nintendo 64** com dois controles, um Memory Pak, um Rumble Pak e seis cartuchos. R\$ 500.

Grátis um **Game Boy Pocket**.

Tratar com Klaus, (0XX11) 6949-9730, São Paulo, SP.

Vendo um **Saturn** com dois controles e três CDs. **Ou troco** por um **P.Station** com um CD e dois controles ou por um **Nintendo 64** com um cartucho e dois controles. Tratar com Harrison, (0XX11) 4458-4178, Santo André, SP.

Vendo um **Nintendo 64** com dois controles e dois cartuchos. Tratar com Irando, (0XX11) 875-5564, São Paulo, SP.

Vendo um **Mega Drive III** com um controle e cinco cartuchos. R\$ 250.

Tratar com José Antônio, (0XX11) 4339-1314, São Bernardo do Campo, SP.

Vendo um **P.Station** com dois controles, um Memory Card, um Game Shark e 40 CDs. R\$ 420. **Ou troco** por um **Dreamcast**. Tratar com Flávio, (0XX11) 6702-6194, São Paulo, SP.



Vendo um **Saturn** com dois controles e três CDs. **Ou troco** por um **P.Station** ou **Nintendo 64**. Tratar com Renato, (0XX11) 6541-2384.

Escreva sempre para SuperGamePower, a melhor revista de games do planeta!! O chefe quer saber sua opinião sobre o que rola em SGP.

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 3342
São Paulo, SP
CEP 01060-970

SGP Responde

No Dino Crisis japonês, o primeiro código a ser usado, perto de um corpo caído, é 0375. Comprei a versão americana e esse código não funciona. Todos os códigos são diferentes?

Alexandre Vantini
Jundiaí, SP

LM: fique sossegado, Alexandre. A maioria dos códigos usados na versão japonesa funcionam normalmente. O problema é com os códigos numéricos. No caso do primeiro, use 0426.

Depois de colocar os tubos nos buracos em Soul Reaver, não consigo quebrar o vidro. Já tentei de tudo! Por favor, ajudem.

Marcel Cesarino
Angra dos Reis, RJ

LM: você tem de acionar a alavanca e correr para o primeiro sino depois da porta. Dê algumas porradas no sino com as mãos vazias para quebrar o vidro.

Tenho três perguntas sobre Final Fantasy VII: como faço para conseguir a matéria Neo Bahamut Zero; como abro o segundo módulo de batalha na Gold Saucer para conseguir a matéria Final Attack; qual é o código do piano para pegar o último Limit de Tifa?

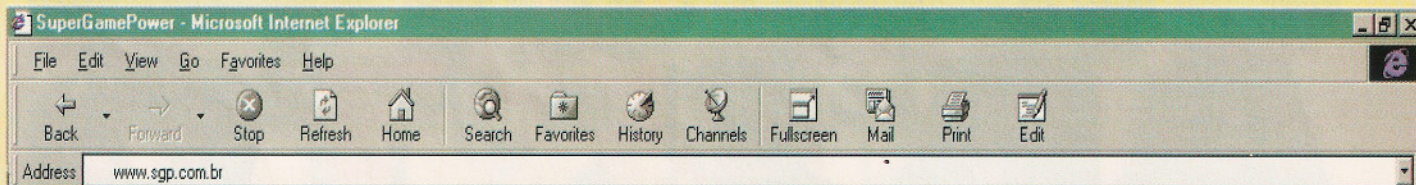
Roberto Uchoa
São Paulo, SP

MK: a matéria que você quer deve ser a Bahamut Zero. Para pegá-la, você precisa da Bahamut e da Neo Bahamut. Leve-as para Cosmo Canyon e, no observatório, verifique a matéria vermelha gigante. Para pegar a Final Attack, você precisa da Omni Slash, da W Summon e da arma Ultima Weapon. Vá para Battle Square e encare a batalha especial armada por Dio. Agora o piano: quando estiver no segundo ou terceiro disco, aperte X □ △ L1 + △, X □ △ L1 + X, ○ X □ X. Se não der certo, toque mais uma vez.

AKIRA E AGORA

É, galera, mais um ano cheio de jogos, novos consoles, manias e novidades vai se acabando. O saldo é superpositivo. Tivemos o lançamento do Dreamcast, o anúncio do PlayStation 2 e do Dolphin, isso para falar só de consoles. O melhor de tudo é que no ano 2000, o verdadeiro último ano do milênio, a coisa vai pegar. Bem, só para não deixar o final de ano passar em branco, o bom Akira aqui achou uns errinhos nas edições 68 e no especial 21. Na 68, a dica para subir paredes em Soul Reaver, na página 48, saiu errada. O correto é o seguinte: segure L1 ou R1 e digite a sequência △ ↓ L2 → ↑ ↓. Na ficha de Star Ixiom, na página 35, o nome saiu grafado errado. E no especial 21, também na ficha técnica, o Pokémon Yellow saiu como jogo de Nintendo 64, quando todo mundo sabe que é para Game Boy Color. Um superano novo pra todo mundo, repleto de bons jogos!





O que devo fazer para entrar nos Epilogue Files do Resident Evil 3?

Thiago Henrique
pokegunner@hotmail.com

Já terminei Resident Evil 3 quatro vezes, todas em menos de duas horas e sem salvar. Só consegui pegar duas roupas e não encontrei o Epilogue Files.

Junior
juniorhlf12000@zipmail.com.br

MK: nada de moleza para entrar no Epilogue Files, moçada. O segredo é jogar no Heavy Mode para liberar todos os extras.

Gostaria de saber o que é preciso para pegar todos os times secretos de Winning Eleven 4.

Fausto Santos
faustollsantos@uol.com.br

LM: anote aí, Fausto. Time especial do Japão: acabe o jogo no Olympic Mode, jogando com o time japonês. Seleção do Mundo 2 e Seleção Européia: vá para o International Cup, escolha qualquer time, dificuldade normal e 10 minutos de jogo. Acabe o modo International Cup. Seleção do Mundo e Seleção Européia Clássica: acabe o Master League no Modo Normal.

Vocês estão mandando superbem! Mas eu não consegui pegar o GF Cactus, em Final Fantasy VII. Ele foge!

Fernanda
wendy@zipmail.com.br

MK: não deixe ele escapar, Fernanda. Use Limit Breaks e GFs com level alto.

A lista dos melhores

Full Top 40 List

www.worldcharts.nl/gdl-full.htm#top

Neste site você encontra uma lista com os 40 melhores jogos e demos que rolam na Internet. Dá para saber os preferidos em cada país, votar e ainda fazer o download do demo dos melhores.

360 Graus

<http://360graus.zaz.com.br>

Especializado em esportes radicais, o 360 Graus traz matérias e relatos de aventureiros, com serviço completo. Tem ainda uma área de download com minidocumentários em formato Real Player.

Férias Brasil

www.feriasbrasil.com.br

Se seus pais ainda estão sem palpite para as férias, esta página pode dar uma ajudinha. Aqui você encontra os principais e mais conhecidos pontos turísticos brasileiros e alguns não tão conhecidos. Tudo com dicas de hospedagem e passeios.

HOT NEWS

ELECTRONIC ARTS E UNIVERSO ONLINE
Agora todos os jogos lançados pela Electronic Arts do Brasil virão com o kit de acesso do Universo Online à Internet. As duas empresas firmaram um acordo que, além de garantir aos jogadores acesso à Internet, aumentará a participação da Electronic Arts na rede. A idéia é entrar de cabeça no comércio eletrônico, vendendo os games lançados no Brasil pela Internet. Também está nos planos da EA a instalação de servidores de jogos para facilitar o acesso aos games multiplayer.

MELHORE SUA CULTURA

Há cerca de um mês, o site da enciclopédia Britânica saiu do ar. Depois de anunciar que deixaria de cobrar pelas consultas aos livros da enciclopédia, a Britânica foi surpreendida por uma enxurrada de acessos que derrubou o servidor. Passaram-se quinze dias e o problema foi resolvido. É possível fazer buscas nos livros sem pagar nada: www.britannica.com

BILL GAMES

os jornais publicaram matérias especulativas sobre a possível influência do jogo Duke Nukem 3D sobre o estudante maluco. Ok, Duke Nukem tem mesmo cenas que lembram aquelas protagonizadas por Mateus Meira, como os tiros contra a platéia e no espelho do banheiro. O X da questão, no entanto, parece ser outro (e é isso que vocês vão não me dizer). Será que o videogame (e também a televisão, a Internet e os meios de comunicação em geral) têm o poder de influenciar pessoas em ações como a do matador do shopping? Ou o que originou o comportamento do cara foi uma série de acontecimentos anteriores, ligados principalmente a sua formação e convivência com os pais e com o mundo. Com a bola, os jogadores de games.

Quem não ficou de boca aberta com o já famoso crime do cinema, em que o estudante de medicina Mateus da Costa Meira disparou uma submetralhadora na platéia e matou (até o fechamento desta edição) três pessoas? Não demorou muito e



CIRCUITO ABEERTO

O SOM DOS NAVEGADORES

Os arquivos de MP3 são o melhor caminho para quem curte música de videogame chegar às trilhas de sua preferência. Veja como fazer para instalá-los e bote pra rolar o melhor som dos jogos que fazem sua cabeça

Quem navega na Internet, mesmo que pouquinho, já ouviu falar em MP3. Não é nada do outro mundo: o Mpeg Layer 3 é uma tecnologia de compactação de áudio, um jeito que inventaram para deixar músicas e efeitos sonoros pequenos o suficiente para serem transmitidos via Internet. Não demorou muito, o MP3 se tornou uma das tecnologias de compactação mais conhecidas da Web e até ganhou as ruas, com aparelhos eletrônicos produzidos especialmente para reproduzir o formato. Tanta popularidade fez com que os sites que ofereciam trilhas e músicas em MP3 se multiplicassem. Resultado: há uma avalanche de endereços que oferecem downloads de músicas e até CDs inteiros. Tem de tudo, inclusive trilhas de jogos. Em geral, a qualidade é bastante boa, dependendo do software usado (veja texto na página seguinte) e da potência do seu computador (um Pentium 100 é o mínimo recomendado).

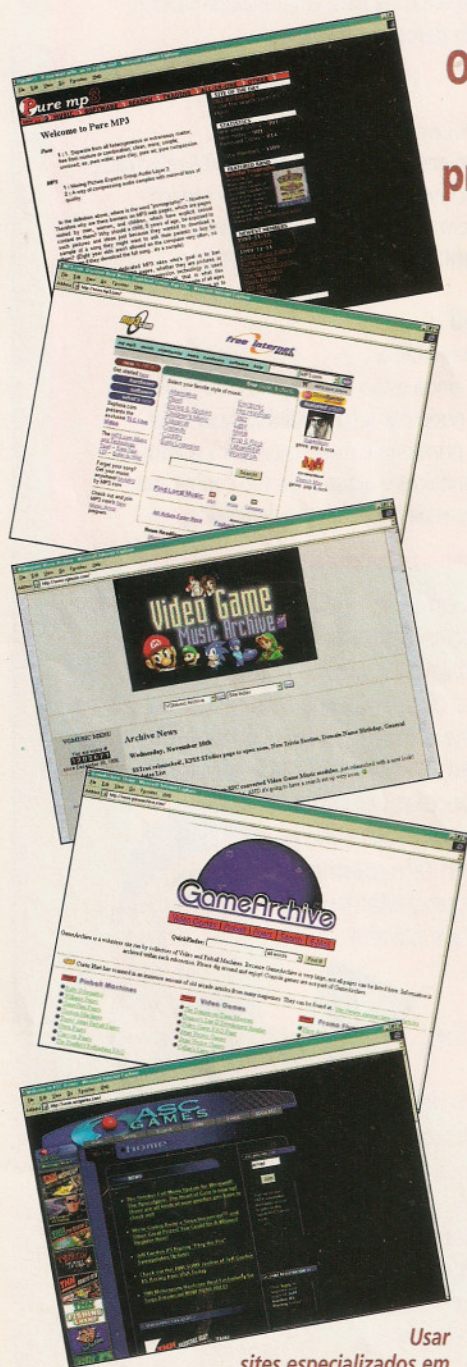
BUSCA ESPECIALIZADA

O primeiro passo para encontrar músicas em MP3 na Web é consultar sites de busca. De preferência, mecanismos especializados no formato. O Pure MP3 (www.puremp3.org) é um dos melhores. Além de trazer links para as páginas que têm o MP3 solicitado, o Pure oferece download direto e troca de arquivos e ainda informa os sites que aceitam

encomenda. Outra boa opção é o site <http://search.hitbox.com/world/search2.cgi>. Basta escrever games ou games soundtrack e esperar o retorno, bastante grande. Quem não entende nada de inglês, não está perdido. O Miner (<http://miner.bol.com.br>), mecanismo especializado em buscas específicas (dá para procurar livros, CDs etc.) também tem um sistema de procura de MP3, em português. Vale ainda tentar a procura no Alta Vista (www.altavista.com), Yahoo (www.yahoo.com) e Cadê (www.cade.com.br). O resultado, entretanto, não é tão bom: geralmente há uma série de links repetidos.

O MELHOR DA REDE

Se você não procura nenhuma trilha em especial, o lance é dar uma olhada no que os sites especializados em MP3 têm para oferecer. Começar pelo MP3.com (www.mp3.com) é o melhor caminho. Além de oferecer um manual detalhado para instalação dos softwares que rodam MP3, traz centenas de trilhas, sempre com o nome do autor. No ranking de trilhas de videogame, estão no topo **Lost Empire**, **The Legend of Zelda**, **Final Fantasy** e **Vampire Killer**. Quem só quer saber de videogame, pode ir direto ao Vgmusic (www.vgmusic.com). O site, extremamente bem feito e bonito, divide



Usar sites especializados em MP3 para busca é a melhor opção para encontrar sua trilha preferida de forma rápida

as trilhas pelo nome do fabricante. Aqui, concorrem entre os melhores **Final Fantasy** e **Xenogears**. Vale também visitar a área Music about video game, cheia de links para outros sites especializados. Com número menor de MP3, o Games Archive (www.gamearchive.com) é o que tem melhor sistema de busca. Quem visita o Asc Games (www.ascgames.com), encontra as trilhas com melhor qualidade de reprodução. Entre elas estão as de *Street Fighter* e *Dance Dance Revolution*, as duas no ranking das melhores.

PARA QUEM GOSTA DE CD

A maioria dos sites especializados em trilhas de videogame, além de oferecer o download no formato MP3, vende CDs com a trilha original. A compra é feita com cartão de crédito e o CD chega na casa do consumidor (lembra que há imposto de 60%). Os mais resistentes a compras via Internet

DICAS

- Prefira os sites especializados em MP3 para realizar buscas. O resultado é sempre melhor.
- Os sites que oferecem download de programas que reproduzem MP3 têm manuais detalhados de instalação. Siga os passos para não correr risco de perder arquivos pessoais.
- Se decidir comprar trilhas em CD via Internet, lembre de conferir o custo de frete e somar o imposto de 60% cobrado aqui no Brasil pela Receita Federal.

podem recorrer a lojas de CDs. Uma das mais conhecidas é a Hi Ki (0XX11-3341-3086), que fica em São Paulo. A loja aceita encomendas, entregues cerca de um mês depois.

OS PROGRAMAS DE REPRODUÇÃO DO MP3

Não basta fazer o download do MP3 para curtir o som. É preciso ter um programa especial, feito sob medida para reproduzir o formato. O programa de reprodução mais conhecido é o Winamp (www.winamp.com). Grande parte dos sites especializados em MP3 o indica como a melhor opção. A principal vantagem do Winamp é o tamanho: mesmo os discos rígidos mais lotados conseguem armazená-lo sem grandes problemas. Além disso, dá para deixar o programa com a cara do seu computador, já que a interface é variável. A qualidade de reprodução, entretanto, deixa a desejar. Nesse quesito, o Real Player G2 (www.real.com) leva a melhor. Dá para fazer o download com o próprio programa, com bastante rapidez e já ouvindo o som. O principal problema do Real Player G2 é que, dependendo da trilha, o programa exige uma série de plug-ins, muitas

vezes grandes demais. O mais novo entre os reprodutores é o Music Match Jukebox (www.musicmatch.com). Ele promete ser a grande sensação da rede no que se refere a capturar e reproduzir MP3. A versão de teste, disponível para download, não é muito eficiente. Recusa alguns arquivos (*Final Fantasy* e *Resident Evil* foram alguns dos recusados). A versão completa sai por US\$ 29,90 e pode ser comprada via Internet.

A interface do Winamp, o programa de reprodução mais popular da rede



O RAP DO MACACO

E por falar em música, uma das coisas mais legais de *Donkey Kong 64* é o rap da introdução, que apresenta todos os personagens do game. O pessoal da Rare até legendou a música, no maior estilo karaokê, para que a galera possa cantar junto. Quem ainda não viu o jogo (com lançamento previsto para o dia 22 do mês passado) e quiser conferir, pode fazer download da versão MP3 no site www.videogames.com.

PEQUENO NOTÁVEL

O próximo Game Boy promete muito. Representantes da Nintendo no Japão afirmaram que a nova versão do portátil será capaz de rodar jogos do SNes. O pequeno notável suportará ainda gráficos poligonais, mas ainda não se sabe se os polígonos poderão ser tão complexos quanto os dos jogos para PlayStation, Nintendo e Dreamcast.

CLÁSSICOS ONLINE

A Midway vai colocar seus melhores jogos antigos no site Shockwave.com (www.shockwave.com). Entre os títulos estão *Defender*, *Joust*, *Spy Hunter*, *Moon Patrol* e *Marble Madness*. Durante três meses os jogos serão exclusivos da Shockwave.com e quem tiver o Shockmachine poderá fazer download, salvar e jogar, com tela cheia. Depois, os jogos estarão também no site da Midway.

MIL VEZES MELHOR

Durante uma feira no Japão, o diretor de desenvolvimento da Sony, Shinichi Okada, deu uma dica do que poderá ser o próximo sistema da empresa. Ele afirmou que o PS atual, apesar de ser capaz de reproduzir movimentos 3D, não consegue fazê-lo em tempo real. Para que isso acontecesse, o sistema do console teria de ser 18 mil vezes mais poderoso. Okada disse ainda que, se houver um PlayStation 3, ele deverá ser mil vezes mais poderoso que o PS 2.

E MAIS JOGOS...

Jogos e mais jogos. A Activision anunciou *Tarzan*, que deve ser lançado para Nintendo 64 em janeiro, com o lançamento do desenho em vídeo. *Soul Reaver*, sucesso no PlayStation, foi confirmado pela Eidos para o Dreamcast, com lançamento previsto para janeiro. Ainda sem data de lançamento definida, *Strider*, jogo da Capcom que fez sucesso nos 16 bits, deve sair para PlayStation.

Pré-Estréia

O PlayStation 2 ainda nem saiu e já está luta com o Dreamcast na promessa dos melhores lançamentos futuros. O console da Sega vai ganhar o *Resident Evil: Code Veronica* e *Aero Dancing F*; o PS 2 começa com *Street Fighter EX3* e *Oddworld: Munch's Oddysee*. O Nintendo 64 ataca de *Fighter's Destiny 2*



STREET FIGHTER EX3

ARIKA

luta

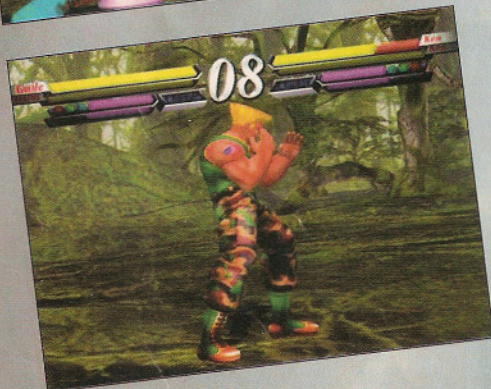
P.STATION 2

A Capcom escolheu **Street Fighter** para estrear na arena do PlayStation 2. E trouxe uma nova versão da série **EX**, produzida pela Arika. O jogo foi apresentado na Tokyo Game Show e é bastante semelhante a **Street Fighter EX2**, porém adotando o sistema de duplas, como a série **Versus (Marvel vs Capcom)** ou **Tekken Tag Tournament**, estréia da Namco no novo console da Sony. O demo apresentado na feira era extremamente rápido e os controles



respondiam com exatidão, como manda a tradição da Capcom. Havia apenas 6 lutadores disponíveis na feira: Skullomania, Chun-Li, Ryu, Blanka, Sharon e Jack. Mas deve haver pelo menos 20 personagens na versão final. Os caras irão se pegar com socos, chutes, golpes especiais e com especiais envolvendo a dupla. Você pode trocar de lutador no meio da batalha. **Street Fighter** sempre é **Street Fighter**.

Sem data prevista de lançamento





ODDWorld: MUNCH'S ODDYSEE

ODDWorld INHABITANTS
ação
P.STATION 2

Vem aí um projeto megalomaniaco da Oddworld Inhabitants: colocar o mundo de Oddworld, inteiro, dentro do formato DVD. Serão 4.5 gigabytes de dados e, pelo menos, 50 horas de jogo para terminá-lo. Assim como o super RPG **Shen Mue**, é necessário explorar uma pequena parte do mundo para chegar ao final. Bom, se essa pequena parte



leva 50 horas, quando você resolver fazer tudo que o jogo oferece... imaginem quanto tempo vai demorar. De fato o **Oddworld: Munch's Oddysee** é rico em

minigames também. Na aventura principal haverá muitas falas, como é tradição na série. Para azar de Munch, o personagens principal, todos horríveis inimigos das versões anteriores estão aí, além de novas criaturas. Você poderá salvar em qualquer lugar, como se fosse um jogo de PC. Ao criar um mundo em tempo real, a softhouse mostra o poder de processamento do PlayStation 2.

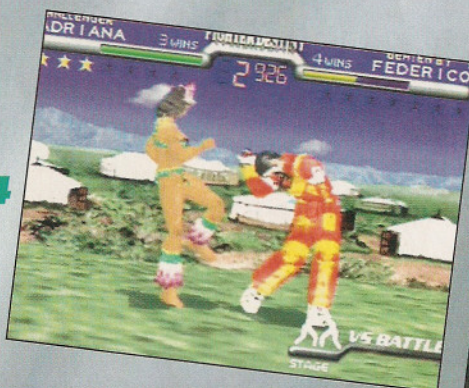
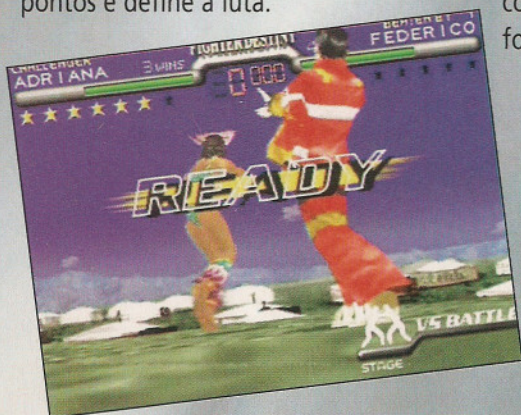
Sem data prevista de lançamento



FIGHTER'S DESTINY 2

GENKI
luta
NINTENDO 64

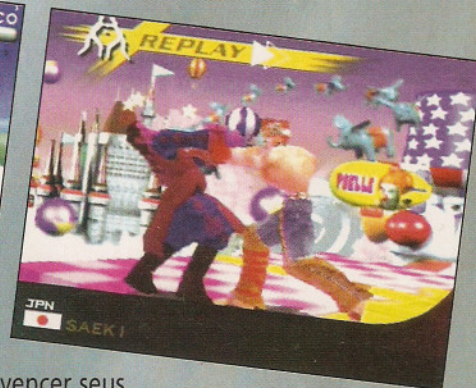
Fighter's Destiny, um dos jogos de luta mais originais de todos os tempos, volta com força total e tenta engrossar a lista do gênero no Nintendo 64. O sistema continua o mesmo: dependendo de como nocauteou o oponente, você recebe uma pontuação. Se detonar o inimigo com um golpe especial, ganha 7 pontos e define a luta.



Fighter's Destiny 2 conta com novos personagens bem característicos. Por exemplo: há uma lutadora brasileira, Adriana, cheia de ginga e com vestimenta de... sambista. Bola fora à parte, o jogo traz novidades: ao

vencer seus oponentes, você pode ganhar mais golpes. Para quem curte um bom sopapo na telinha.

Sem data prevista de lançamento





MESSIAH

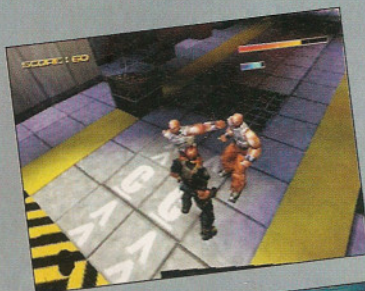
SHINY ENTERTAINMENT
ação
PC (WIN 95/98)

O fim do mundo está próximo e as polícias do futuro patrulham as ruas atrás de dissidentes. Com tanto caos, apenas uma bela criancinha chamada Bob é capaz de salvar o mundo. Você deve controlar esse anjinho de fraudas pelas ruas, possuindo os corpos das pessoas para se esconder de seus assassinos e solucionando quebra-cabeças. O jogo traz um novo sistema 3D, o RT-DAT que meio que interpreta



o quanto de texturas é necessário a cada hora, melhorando bastante o visual. Apesar do heroizinho, Messiah tem linguagem bem forte.

Previsto para o final de 99



FIGHTING FORCE 2

CORE DESIGN
ação
P.STATION



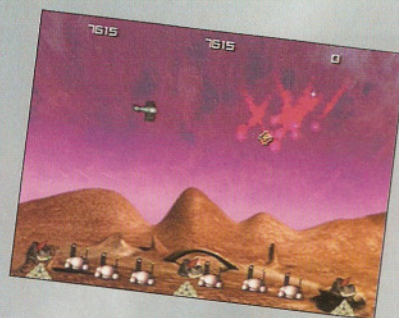
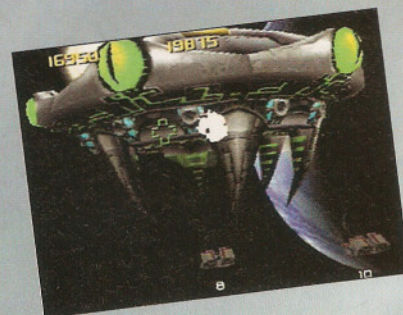
Esta sequência está realmente melhor que o jogo original. **FF2** traz ambientes melhores, ação mais rápida, maior fluidez e movimentação mais precisa e convincente. Caminhando na sombra de jogos como **Metal Gear Solid**, **FF2** traz missões com objetivos envolvendo terminais de computadores localizados em lugares estratégicos. Os fãs do primeiro jogo vão ficar impressionados.

Já disponível



MISSILE COMMAND

MEYER/GLASS
INTERACTIVE
tiro
P.STATION



Missile Command retorna à cena dos games em uma versão totalmente renovada do clássico do Atari. São dois games: um que tem a mesma jogabilidade do original, só que com um visual novo, e outro bem estiloso, o **Ultimate MC**, com itens novos como lança-mísseis. Bela ressuscitada!

Disponível em novembro



TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION

CORE DESIGN

ação

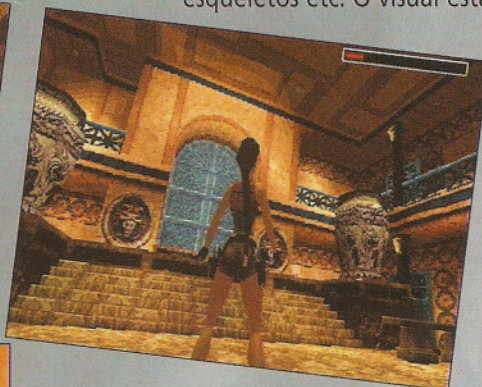
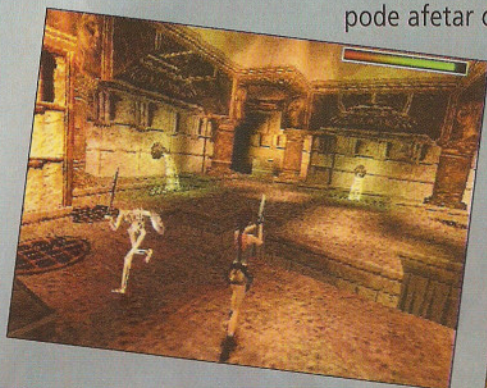
P.STATION

PC (WIN 95/98)

A musa do videogame já estava deixando a maior saudade na galera! Desta vez ela vai explorar só o Egito, em locais como Cairo, Alexandria e as pirâmides de Giza. Esta aventura envolve muita mitologia e o alinhamento das estrelas neste fim de milênio, o que

pode afetar o

destino da humanidade. Por isso, ponha a gata para trabalhar e vasculhar as vastas tumbas. A ênfase está nos quebra-cabeças, mas a ação também está presente. Entre os inimigos estão estátuas que criam vida, múmias, esqueletos etc. O visual está



mais refinado, com texturas mais suaves e novos movimentos, como uma espécie de engatinhada. Entre as armas, Lara usa uma .45, um lança-granadas e um arco-e-flecha. Dá para combinar itens para melhorar o seu poder de fogo.

Previsto para o final de 99



TOP GEAR HUPERBIKE

SNOW BLIND

corrida

NINTENDO 64

Enquanto a Nintendo vai limpando seu baú para trazer **Excite Bike 64**, a Kemco resolveu limpar o seu e dar uma revigorada no clássico **Top Gear**, transformando-o em motocross. A ação é rápida e a lama come solta. Os controles são precisos, mas faltarem um pouco mais de saltos. Não importa, pois eles são compensados com os diversos turbos e outros power-ups.

Previsto para o final de 99



PONG

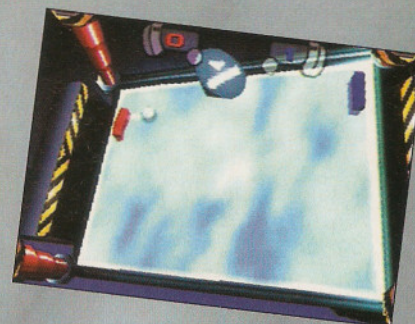
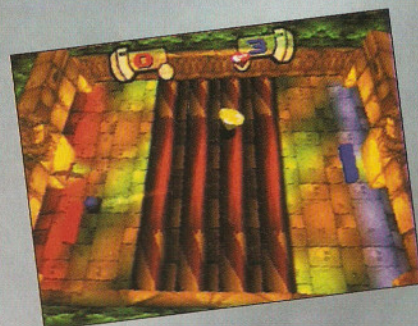
SUPERSONIC

ação

P.STATION

Este game traz a jogabilidade de **Pong** em cenários bem legais como futebol, hóquei e esportes aquáticos. Muita ação multiplayer e também um oponente do computador bem apurado. Os controles são levemente imprecisos, mas devem estar melhores na versão final.

Já disponível





COOL BOARDERS 4

IDOL MINDS

esporte

P.STATION

Coolboarders 4 desliza montanha abaixo e prova que a série é imbatível quando o assunto é snowboarding. **CB4** está melhor do que nunca, com quatro modos de jogo e sete tipos de eventos. Quanto aos personagens, você não vai encontrar uma variedade maior em nenhum outro game. São 26 fictícios e 16 profissionais. Pra chutar o balde de vez, dá até para criar



o seu próprio personagem e sua própria prancha. Se for meio preguiçoso, você pode encomendá-la em lojas como a Santa Cruz. O jogo em si continua animal, com vários detalhes e a

jogabilidade de sempre.

Já disponível



COUNTDOWN VAMPIRES

BANDAI

ação

P.STATION

Os vampiros voltam a atacar. **Countdown Vampires** lembra **Metal Gear Solid**. Mas, como no clássico da Konami, é melhor evitar mortes, pois os inimigos são pessoas inocentes que foram transformados em monstros. Mas quando não tiver jeito, Keith, o personagem principal, tem uma tonelada de armas para limpar a área. Com esse arsenal não precisa nem de cruz!

Disponível em dezembro



ROAD RASH JAILBREAK

ELECTRONIC ARTS

ação/corrida

P.STATION



Road Rash Unchained mudou de nome: virou **Jailbreak** e vai tentar apagar uma impressão ruim deixada por **Road Rash 3D** e **Road Rash 64**. Agora os caras da Electronic Arts sofisticaram o sistema de porrada, com direito a combos e supergolpes. Se você achava os policiais do jogo sacanas, vai um consolo: agora é possível estar do lado da lei. Também foi introduzido um novo modo, cooperativo, chamado Sidecar, aqueles trenós que ficam do lado da moto. Desça o braço!

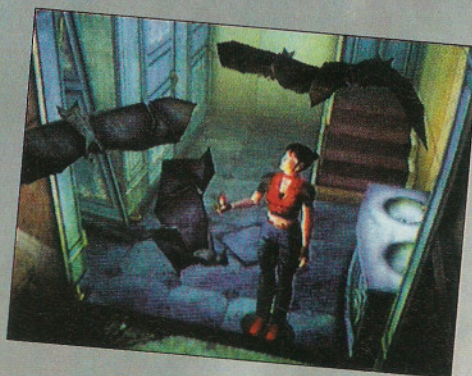
Disponível em janeiro

BIO HAZARD CODE: VERONICA CAPCOM ação DREAMCAST

Primeiro uma má notícia: **Bio Hazard Code: Veronica** (**Resident Evil Code: Veronica** nos EUA) foi adiado. Para compensar – se isso é possível –, a Capcom vai lançar **Resident Evil 2**, bem baratinho, que virá com um demo de **Code: Veronica** (veja quadro ao lado). Nele você já vai poder sentir as mudanças em relação às versões do

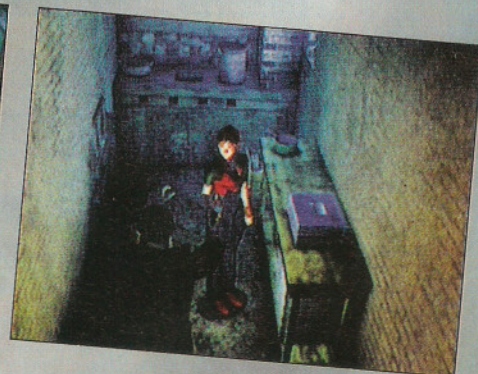
PlayStation: em vez de cenários pré-renderizados, ambientes totalmente poligonais, como em **Dino Crisis**. Isso permitiu fazer novos tipos de armadilhas, como a de sensores e salas escuras, onde é preciso ter uma fonte de iluminação, como um isqueiro. Lembra o esquema de **Silent Hill**. Os principais personagens desta versão são os irmãos Redfield: Chris, o astro do primeiro jogo, e Claire, protagonista de **RE2**. Pau nos zumbis!

Disponível em fevereiro

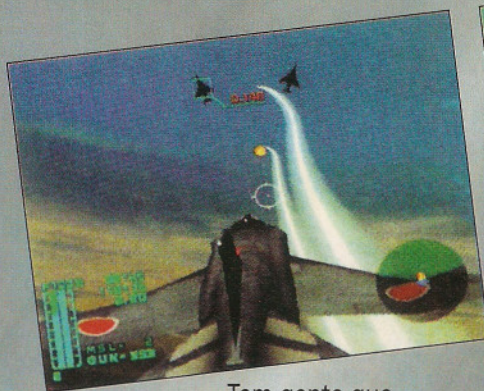


BIO HAZARD 2

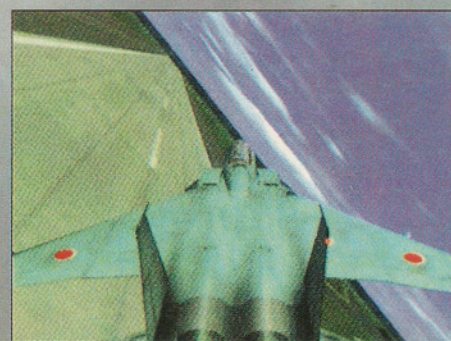
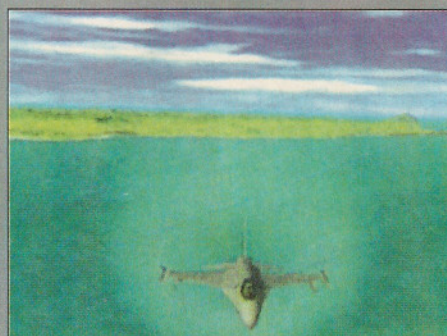
O sistema operacional do Dreamcast é o Windows CE, similar ao dos PCs. Assim, a Capcom conseguiu converter Resident Evil 2 a partir da versão do PC em tempo recorde. O jogo é o mesmo, mas os gráficos estão melhores. Previsto para o final deste mês.



AERO DANCING F CRI tiro DREAMCAST



Tem gente que torceu o nariz quando viu **Aero Dancing** por não ter combates. Agora essas pessoas não tem mais do que reclamar, pois a CRI criou um **Aero Dancing** só com aviões de guerra. Eles foram reproduzidos com fidelidade, abusando da capacidade gráfica do Dreamcast. Tudo no maior realismo. Os cenários tem precisão de fotos aéreas.



Os tiros e mísseis são contados, conforme

a capacidade real das aeronaves. São mais de 10 modelos, todos conhecidos, como o F-15DJ Eagle, F-4EJ Phantom e o F-16A Fighting Falcon. Mas não tem moleza, não: para se tornar um ás são necessárias muitas horas de voo.

Disponível no 1º semestre do ano 2000

DONKEY KONG[®] 64

A FERA ESTÁ DE VOLTA!!



INCLUI
CARTUCHO DE EXPANSÃO

3x R\$ 73,00

- CINCO KONGS: DONKEY, DIDDY, LANKY, TINY E CHUNKY!
- MAIS DE 100 MOVIMENTOS DIFERENTES!
- GRÁFICOS INACREDITÁVEIS QUE FAZEM USO DO CARTUCHO DE EXPANSÃO DE MEMÓRIA (INCLUIDO NO CARTUCHO).
- MUITOS MINI-GAMES ESCONDIDOS! INCLUSIVE UM GRANDE SUCESSO DO PASSADO.
- BATERIA DE MEMÓRIA GRAVA ATÉ TRÊS JOGOS DIFERENTES!
- PARA ATÉ 4 JOGADORES SIMULTÂNEOS. COMPATÍVEL COM RUMBLE PAK!

JET FORCE GEMINI



3x R\$ 53,00

SHADOWMAN



3x R\$ 49,67

SUPER SMASH BROS



3x R\$ 56,33

MARIO PARTY



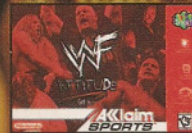
3x R\$ 46,33

FIFA 99



3x R\$ 43,00

WWF ATTITUDE



3x R\$ 49,67

CASTLEVANIA 64



3x R\$ 49,67

1080° SNOWBOARDING



3x R\$ 43,00

RESIDENT EVIL 2



3x R\$ 53,00

A BUG'S LIFE VIDA DE INSETO



3x R\$ 56,33

STAR WARS: RACER
COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS



3x R\$ 56,33

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP



3x R\$ 49,67

DUKE NUKEM ZERO HOUR



3x R\$ 49,67

STAR WARS: ROGUE SQUADRON



3x R\$ 43,00

GOLDENEYE 007



3x R\$ 43,00

WAVE RACE 64



3x R\$ 43,00

POKÉMON SNAP



3x R\$ 53,00

LEGEND OF ZELDA



3x R\$ 46,33

ALL STAR TENNIS'99



3x R\$ 49,67

COMMAND & CONQUER



3x R\$ 43,00

INTERNATIONAL S/STAR SOCCER 98



3x R\$ 43,00

SUPER MARIO 64



3x R\$ 49,67

YOSHI'S STORY



3x R\$ 43,00

QUAKE II



3x R\$ 49,67

NINTENDO 64



CARTUCHO DE
EXPANSÃO
3x R\$: 26,33

CONTROLLER N64
NAS CORES AMARELO, AZUL,
CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO.
3x R\$: 23,00



RUMBLE PAK
3x R\$: 16,33

CARTUCHO DE
MEMÓRIA
3x R\$: 16,33



2 OPÇÕES PARA VOCÊ ESCOLHER!

COM 2 CONTROLLERS

COM STAR WARS: RACER

3x R\$
153,00

3x R\$
166,33



SUPER NINTENDO

3x R\$ 89,67

GRÁTIS 02 GAMES:
KIRBY'S AVALANCHE,
SUPER MARIO WORLD.
E 2º CONTROLLER



TETRIS ATTACK



3x R\$ 16,33

DONKEY KONG
COUNTRY 2

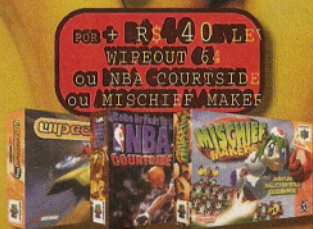


3x R\$ 23,00

MARIO PAINT



3x R\$ 23,00



Nintendo®
by gradiente

PARA VOCÊ JOGAR
POKÉMON E TODOS
OS CARTUCHOS DO
G. BOY NO SEU SNES!

SUPER
GAME BOY



3x R\$ 23,00

POKÉMON

POKÉMON
AMARELO



3x R\$ 33,00

POKÉMON
AZUL



3x R\$ 33,00

POKÉMON
VERMELHO



3x R\$ 33,00



POKÉMON
PINBALL



3x R\$ 36,33

ESPECIAL POKÉMON

1 GAME BOY POCKET
+ 1 CARTUCHO POKÉMON
+ 1 CABO GAME LINK
+ 1 GUIA DE JOGO

3x R\$ 83,00 CADA



JAMES
BOND 007



3x R\$ 19,66

KIRBY'S
DREAM LAND 2



3x R\$ 19,66

SUPER MARIO
BROS DELUXE
COMPATÍVEL APENAS COM GAME BOY COLOR



3x R\$ 29,66

WARIO
LAND



3x R\$ 13,00

WARIO
LAND 2



3x R\$ 19,66

TUOK 2



3x R\$ 29,66

MORTAL
KOMBAT 4



3x R\$ 29,66

POCKET
BOMBERMAN



3x R\$ 26,33

TETRIS DX



3x R\$ 19,66

QUEST FOR
CAMELOT



3x R\$ 19,66



GAME BOY pocket

30% menor que o Game Boy original.
Mesmo tamanho de tela, maior brilho e nitidez.
Aceita todos os cartuchos da linha Game Boy.
Funciona com apenas duas pilhas AAA.

3x R\$ 33,00 Disponível
na cor verde

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE
AGORA

(0**11) 7266-7777

E RECEBA
EM CASA



DIRECTSHOPPING

COMPRA PELA INTERNET:
www.dshop.com

Preços válidos até 31/12/99 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso.



★ TOY COMMANDER ★



Da GamePro

Seguindo os passos de jogos como *Army Men* e *Hot Wheels*, *Toy Commander* é uma boa combinação entre ação, estratégia e um pouquinho de nostalgia. O jogo rola em uma casa normal com oito ambientes como cozinha, quartos, garagem etc. Você joga uma missão em cada um deles, pilotando

Bata o tempo de um chefe em uma fase para botar o seu recorde na lista



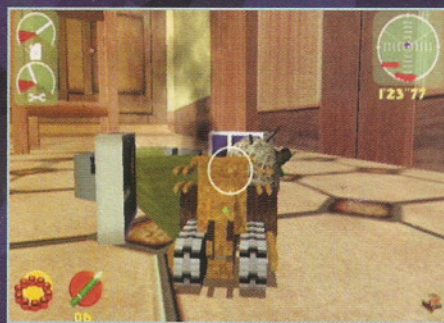
aviões, carros de Fórmula 1 ou controlando soldados. Tudo é de brinquedo: os personagens, veículos e as armas, que são como lápis, bombinhas ou taxinhas. As missões são bem variadas, incluindo a defesa de uma cidade de brinquedo contra um monstro chamado "Chuck". O legal do jogo é a possibilidade de usar



Até quatro jogadores podem se enfrentar no modo Deathmatch

vários artifícios para completar uma missão. Você pode usar um tanque para destruir baterias anti-aéreas, mudando em seguida para um avião para salvar os reféns. As missões são bem grandes e você se depara com eletrodomésticos, como por exemplo um aspirador de pó.

Área: Hallway and Mezzanine



DICA: em *Invasion*, após libertar o helicóptero, empurre-o contra o vaporizador para limpá-lo das teias de aranha

Área: Parent's Bedroom



DICA: em *Banzai!*, você encontra uma ferramenta atrás da toalha do banheiro que dá para consertar o avião

DICA: leia toda a explicação das fases para não perder nenhuma informação vital

TOY COMMANDER

4.0

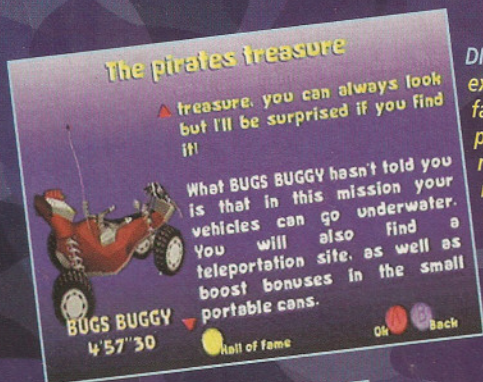
Ação
Sega

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4

4 Jogadores

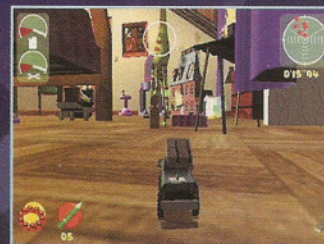
Ponto Forte
As situações são bastante inusitadas

Ponto Fraco
Tudo fica na média, sem altos e baixos



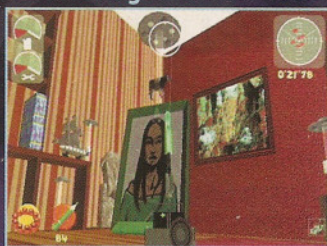
DICA: no começo de *Vertigo*, mude para o avião, pegue alguns power-ups para poder atirar bombinhas e persiga os bombardeiros atirando nas rampas

Área: Children's Bedroom



DICA: para impedir que os tanques avancem em Clara, use a metralhadora do seu jipe e atire bem de longe

Área: Garage and Tool Room



DICA: em *Invaders*, não desperdice munição com os UFOs quando eles entrarem na sala pela primeira vez. Eles ficam vulneráveis apenas quando estão roubando um brinquedo



Da GamePro

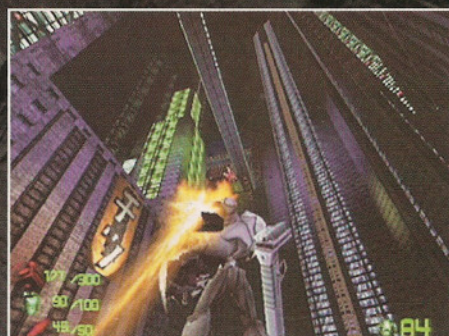
DREAMCAST

Você vai estar no comando de uma máquina de guerra conhecida como Slave Zero. Sua única missão é ajudar os rebeldes a acabarem com o ditador malvado SobKahn e restaurar a paz e a liberdade no mundo. Slave Zero é uma espécie de mech que pode ser equipado com 13 armas diferentes, mas podendo-se carregar apenas três de cada vez. Você

SLAVE ZERO



As armas de Slave Zero são muito poderosas. Sabendo usá-las, seus inimigos vão ter muitos problemas



DICA: para ter certeza quando atirar, fique esperto quando a mira ficar vermelha

também pode pegar objetos pelas fases e usá-los como armas. No total são 15 fases, cada uma dividida em vários levels bem extensos e

com ambientes bastante realistas. O destaque vai para os controles, que são muito suaves e fáceis. Você pode escolher entre uma perspectiva em terceira ou em

primeira pessoa. As explosões e batalhas mereciam um pouco mais de capricho, assim como a parte sonora, que não vai além de gritos histéricos da multidão. Apesar dessas pequenas falhas, **Slave Zero** é um dos melhores jogos que existem nesse estilo.

SLAVE ZERO

4.0

Tiro

Infogramas

CONTROLE 5

DIVERSÃO 4

GRÁFICO 3

SOM 4

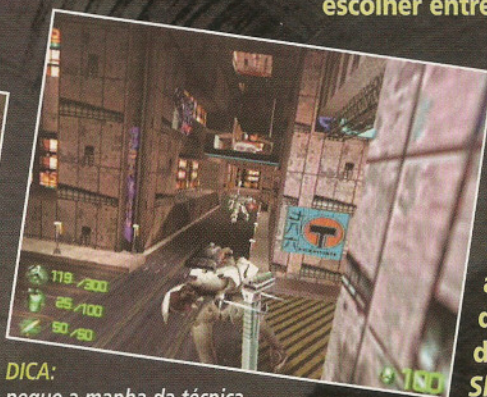
4 Jogadores

Ponto Forte
Os controles são fáceis e precisos

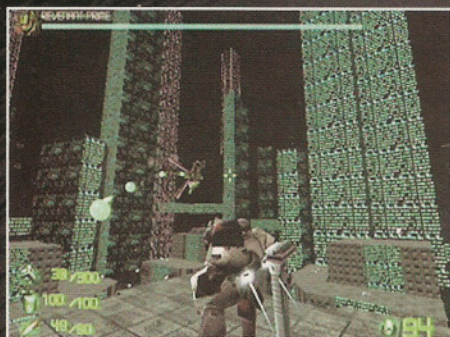
Ponto Fraco
Os gráficos estão muito carregados



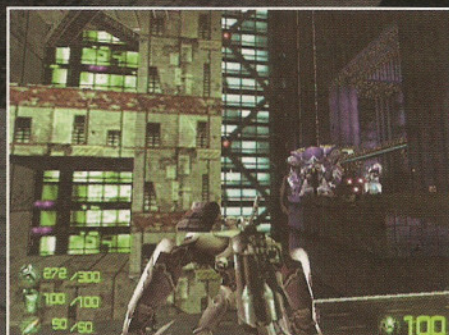
Os mechs são cheios de detalhes



DICA: pegue a manha da técnica de se mover e atirar para poder aniquilar os inimigos sem perder energia



DICA: quando enfrentar os dois chefes no final da missão 9, fique no topo de um prédio e atire se movendo. Quando eles unirem as forças, pule para outro telhado e atire seus mísseis e com o Ion Cannon



DICA: mude para a perspectiva em terceira pessoa quando for revistar os cantos e áreas novas



DICA: destrua os engradados e os prédios, pois eles quase sempre contém power-ups

NINTENDO 64

WRESTLEMANIA 2000



Por Baby Betinho

Direto ao ponto: se você é fã de luta livre e tem um Nintendo 64, saiba que *WWF Wrestlemania 2000* é um dos melhores games do gênero lançados neste ano. Nele, você tem mais de 50 lutadores para detonar, além de poder criar seu próprio cara. Pode-se atribuir um tipo físico, definir o estilo de luta e os golpes. Também se pode editar a facilidade de o lutador sangrar e como ele reage a isso (tem lutador que melhora quando sangra). Os modos de jogo também são

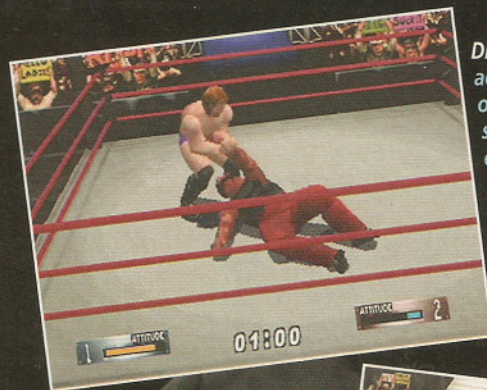


DICA: encheu a barra Attitude? Se sim, é hora de detonar com os

golpes específicos de cada lutador. Segure o direcional até a palavra Special aparecer e golpeie



DICA: para jogar seu adversário para fora do ringue segure o botão A e aperte o botão C↓. Lembre-se que quem ficar 20 segundos fora do ringue perde a luta



DICA: antes de acabar com o oponente, aperte e segure o botão C← e traga-o para o centro do tablado. Assim ele não poderá tocar nas cordas e invalidar a contagem

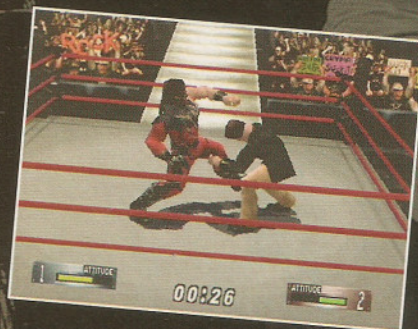


variados. Um dos mais legais é o Royal Rumble, onde até 4 brutamontes se digladiam. Na parte

DICA: pegue o oponente de calça curta com um ataque surpresa (segure o botão R e aperte B)

gráfica, só aplausos: os modelos 3D estão bem desenhados e a movimentação foi feita à mão ao invés de ser capturada. Por incrível que pareça, a animação ficou mais natural. O controle foi modificado. O golpe acionado vai depender de quanto tempo o botão é pressionado. *Wrestlemania 2000* é o rei dos tablados.

DICA: quando estiver jogando em duplas, fique perto de seus oponentes e segure o botão A assim que seu parceiro der início a um agarrão



DICA: quando o inimigo der início a um agarrão, aperte o botão R imediatamente para contra-atacar e causar uns estragos nele



DICA: numa luta Three-Way detone um dos inimigos fora do ringue antes de arrematar o outro. Senão o outro carinha vai meter a bota nas suas costas

WRESTLEMANIA 2000

4.5

Luta Livre THQ

CONTROLE 4

DIVERSÃO 5

GRÁFICO 5

SOM 3

Até 8 jogadores em rede

Ponto Forte

O conjunto jogabilidade, ação e controle

Ponto Fraco

As músicas são boas, mas faltam vozes



RESIDENT EVIL 2

NINTENDO 64



Por Chris Combo

Está certo, não é muito a minha praia, mas eu aceitei o desafio e resolvi andar pela mansão de **Resident Evil** para ver como ficaram as coisas no Nintendo 64. E, mesmo ficando meio arrepiada, gostei do que vi. O 64 já começou no segundo jogo da série. Entre prós e contras, esta versão sai perdendo nos tempos de carregamento, por incrível que pareça muito longos. Mas a definição entra na relação dos prós. Os detalhes estão mais presentes, e você até muda o jeito de andar, dependendo dos seus ferimentos. A história começa no ponto em que o primeiro jogo parou. Você joga com Claire, irmã de Chris

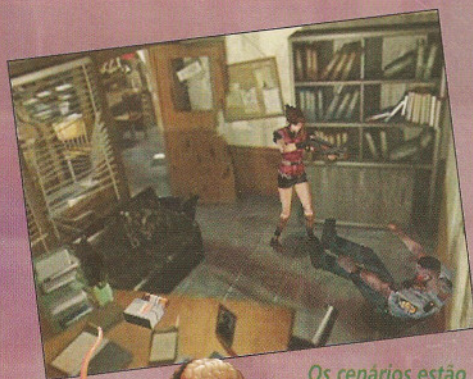


DICA: quando pegar a Eaglestone, tome cuidado com o Licker que entra pela janela quebrando o vidro

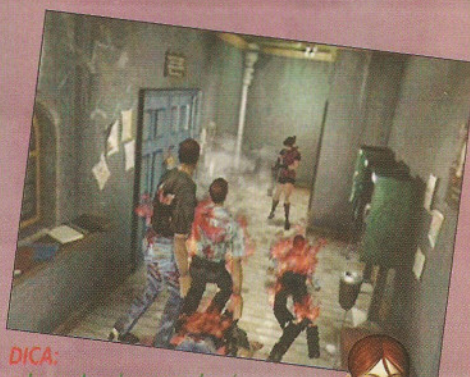
DICA: há uma fotografia escondida na escrivaninha principal do escritório da S.T.A.R.S., que fica no segundo andar da delegacia. Você pode revelá-la na sala escura. É uma foto de Rebecca Chambers, a personagem do primeiro jogo



Redfield, e Leon, e enfrenta as diversas criaturas que se espalharam por Raccoon. Com um arsenal bem variado e diversos quebra-cabeças, você deve descobrir o que aconteceu com o time da S.T.A.R.S., desaparecido faz dois meses. Entre as novidades desta versão estão o controle de violência, que permite censurar as imagens mais brutais, e a possibilidade de escolher a cor do sangue entre vermelho, azul ou verde.



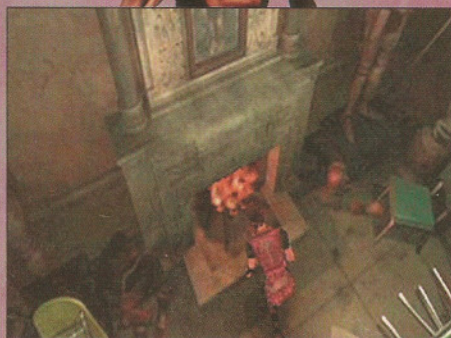
Os cenários estão muito caprichados



DICA: o lançador de granadas é ótimo para eliminar de dois a três zumbis de uma só vez

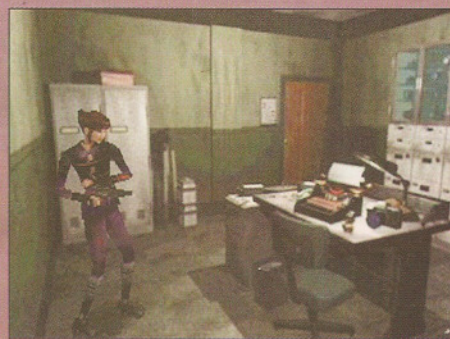


DICA: se jogar com Leon, não gaste munição com o último inimigo. Em vez disso, fuja dele até que alguém apareça para ajudá-lo



DICA: use o isqueiro que achou no andar de cima para acender a lareira do primeiro andar da delegacia

RESIDENT EVIL 2	
4.8	Ação Capcom
CONTROLE	5
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	4
1 Jogador Bateria	
Ponto Forte Os detalhes gráficos desta versão	Ponto Fraco Os breaks de carregamento do jogo



DICA: assim como na versão do PlayStation, você pode vestir trajes alternativos que estão na sala escura. Para isso, comece um jogo novo e vá para a delegacia sem pegar nenhum item. Assim que entrar, pegue bastante munição e saia. Desça a escada, mate o Brad que virou um zumbi e reviste-o para encontrar uma chave especial. Essa chave abre um armário na sala escura da delegacia

SATURN



Por Baby Betinho

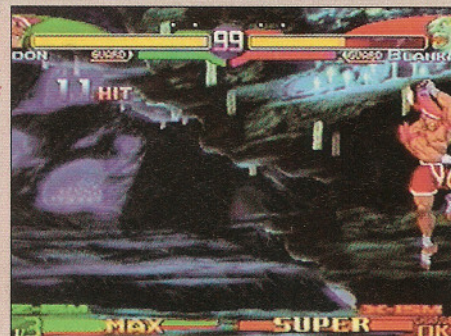
Você ainda se lembra do Saturn? Pois é, felizmente a Capcom lembrou-se do 32 bits da Sega e deu uma última sobrevida ao console com esta versão de **Street Fighter Zero 3**, provavelmente o último jogo a ser lançado para o Saturn. A Capcom, que também lançou o último jogo de SNes (**Rockman & Forte**), vai se especializando em apagar as luzes. E, como no SNes, também neste **SF Zero 3** faz isso com classe. As animações dos personagens estão fiéis à versão arcade, sem nenhum corte. Outro ponto positivo é o Dramatic Battle, que pode



STREET FIGHTER ZERO 3

Adon:

↓↘↓↘↓↘
+ SF, ↓↘↓↘
CF



ser jogado com dois personagens diferentes no seu time, coisa que não acontecia no PlayStation em razão da falta de memória (O jogo usa o cartucho de 4MB Ram). Quase todos lutadores da série Zero e todos da série **Super Street Fighter II** estão presentes. O controle está melhor que no Dreamcast, o direcional e o número maior de botões ajudam na hora de fazer o combo. O Sega Saturn, infelizmente, vai encerrando sua carreira de console das conversões do arcade. Resta uma única esperança: há rumores de que a Capcom ainda pode lançar **Final Fight Revenge**. Tomara para que seja verdade.

ROSE:
pule com
SF, SF,
↓↘↓↘↓↘
+ SF



DEE JAY:

(s)↓↘↓↘↑ +
CR,
(s)↓↘↓↘↑ +
SM



STREET FIGHTER ZERO 3

5.0

LUTA

Capcom

CONTROLE 5

DIVERSÃO 5

GRÁFICO 5

SOM 5

2 jogadores

Cartucho de 4Mb ram

Ponto Forte Ponto Fraco

Fiel ao arcade e O tempo de
com muitos carregamento é
personagens lento

LEGENDA

(s) - segurar por 2 s

SR - soco rápido

SM - soco médio

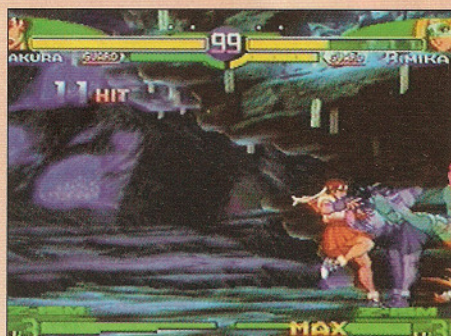
SF - soco forte

CR - chute rápido

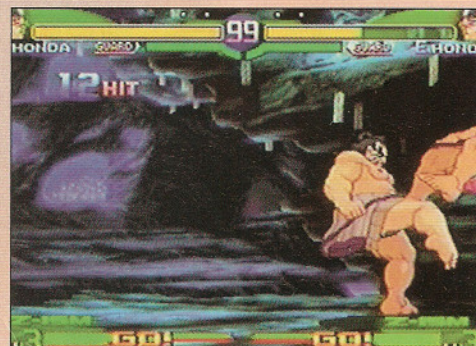
CM - chute médio

CF - chute forte

GUY: SM, SF,
↓↘↓↘↓↘
+ CF



SAKURA: pule com SF, SF, ↓↘↓↘↓↘ + CF



DICA: no canto, (s)↔↔↔ + SF, CF

RYU: no
canto, pule
com SF, SF,
↓↘↓↘↓↘
+ SF, ↓↘↓↘
+ CF



SODOM:
pule com
SF, SM,
↓↘↓↘↓↘
+ SF





Nº 21
R\$ 4,00

O MELHOR DO NINTENDO 64!

TOTAL 64

Pokémon é aqui!

- ✓ Snap
- ✓ Stadium 2
- ✓ Yellow (GB Color)

**272 DICAS
PARA
24 JOGOS**

**DETONADO:
GAUNTLET LEGENDS**

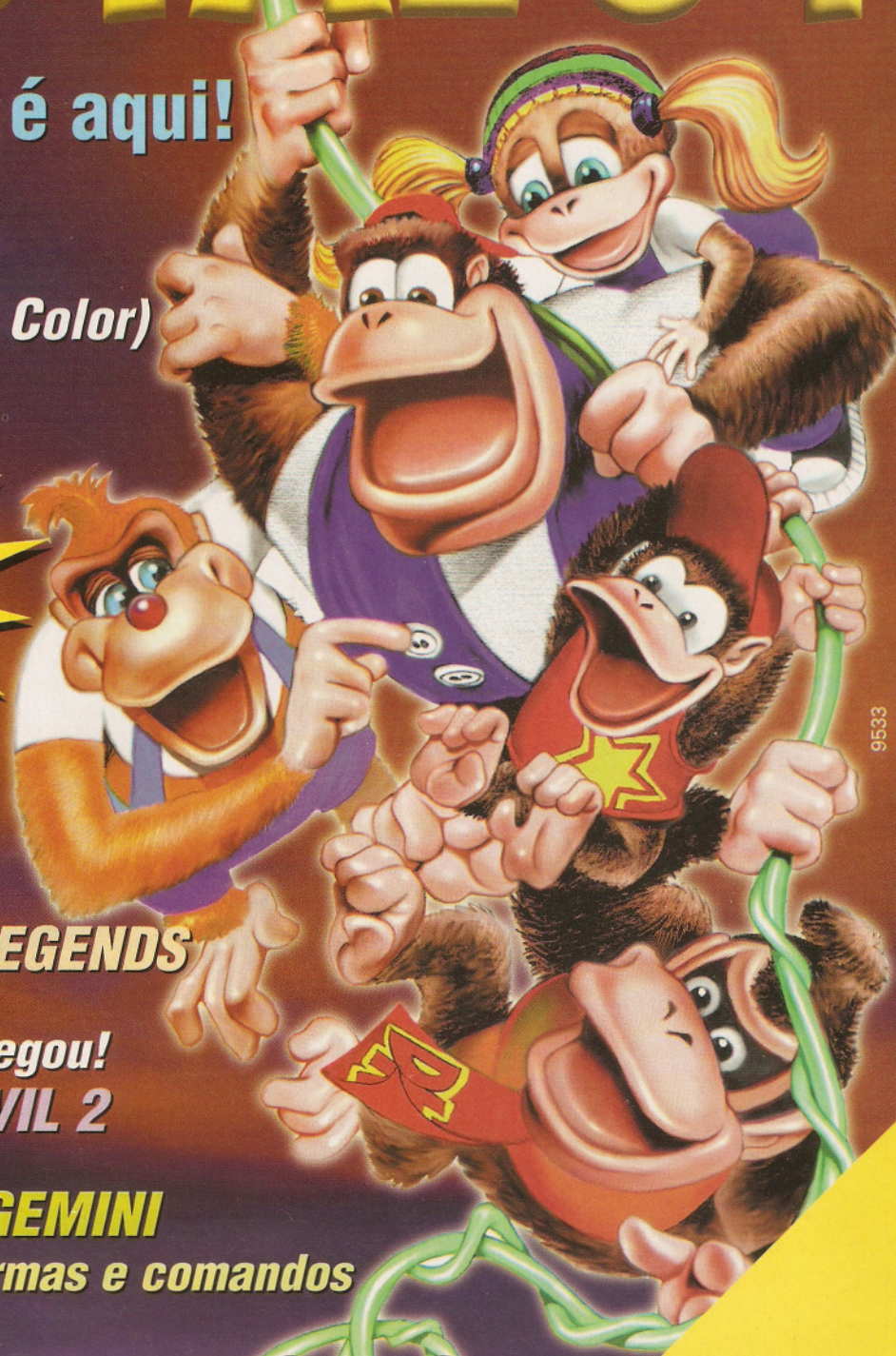
**Finalmente chegou!
RESIDENT EVIL 2**

JET FORCE GEMINI
Todos itens, armas e comandos

DONKEY KONG

O MAIOR JOGO DO NINTENDO 64

**JÁ NAS
BANCAS**





Por Lord Mathias

Medal of Honor é o novo jogo de tiro baseado na Segunda Guerra Mundial que chega para arrasar no PlayStation. Mesmo que todo o contexto seja uma tragédia, o jogo traz uma ótima jogabilidade e muitos outros méritos. Você é o piloto Jimmy Patterson, um herói do Dia D que foi condecorado com a Medal of Honor (medalha de honra) pelos seus esforços na noite anterior, antes de as forças aliadas invadirem a Normandia. Em vez de retornar aos EUA, Jimmy acaba desaparecendo. Isso porque acaba concordando em participar de missões altamente secretas para a OSS (antiga CIA) na França e

em território alemão. O grande lance do jogo é a originalidade e a profundidade das missões. Apesar de seu objetivo ser basicamente aniquilar os alemães, para isso você tem de afundar um submarino, penetrar numa fortaleza nazista e muito mais. O legal é que, ao invés de procurar por chaves ou baús, você tem de resgatar outros pilotos, espionar carregamentos, destruir armamentos etc. A

perspectiva é em primeira pessoa. O nazistas são bem

MEDAL OF HONOR



DICA:

a enorme Rail Gun chamada Greta atira balas que podem afundar um navio no canal. Destrua-a o mais rápido possível



DICA: se estiver na linha de fogo, agache apertando L2 e reduza as chances de levar um tiro

MEDAL OF HONOR

5.0



DREAMWORKS

Ação

CONTROLE 5

DIVERSÃO 5

GRÁFICO 5

SOM 5

2 jogadores

Ponto Forte
Originalidade e inteligência em meio à ação

Ponto Fraco
Escreva pra gente se você encontrar um

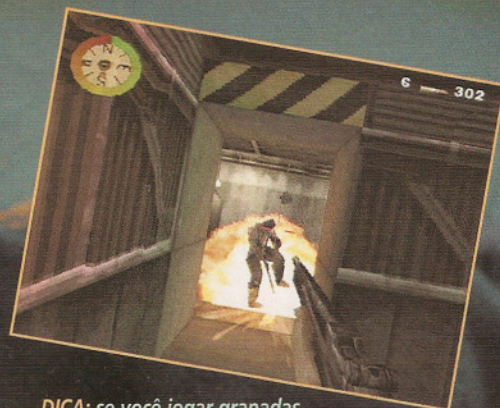


DICA: às vezes a covardia é a melhor tática para sobreviver. Se estiver em desvantagem numérica, fuja e fique escondido em algum canto só esperando os inimigos

espertos. Eles ficam espalhados em situações de perigo, chutam de volta as granadas e soltam os cachorros para cima de você. Você também deve ser esperto. É importante aprender a se esconder, disfarçar-se e dar uma de franco-atirador. O modo Multiplayer garante uma boa matança contra um amigo. Por trás de tudo isso está Steven Spielberg. A influência do cara é fácil de se notar. A parte é impecável, com uma trilha sonora de cinema, efeitos de bombas explodindo à distância e nazistas gritando ao seu redor. Sem dúvida, você ainda vai ouvir falar muito deste jogo!



O modo Multiplayer com divisão de tela permite uma boa batalha contra um amigo



DICA: se você jogar granadas nos inimigos, eles vão jogá-las de volta. A manha é atirar nos caras quando eles pegarem as granadas para devolver



DICA: use os botões para deslizar (L1 e R1) nas esquinas e ficar sempre esperto com a mira



DICA: a melhor maneira de ficar vivo é esconder-se sempre atrás de algum lugar e eliminar os inimigos de longe, antes que eles notem sua presença



DICA: pegue a manha dos tiros certos na cabeça. Eles eliminam qualquer um com apenas um tiro

Dicas do Level 1



DICA: nos esgotos, deixe a mira baixa e fique esperto com os vários cachorros



DICA: quando encontrar uma metralhadora, fique de frente para ela e aperte para assumir seus controles



DICA: na escada do esgoto com os cachorros abaixo, jogue granadas para mandá-los pelos ares

Dicas do Level 2



DICA: na primeira missão, você só precisa atirar nos dois oficiais. Guarde a arma e use sua identidade para passar pelos guardas

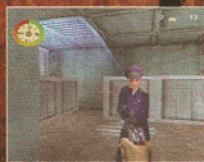


DICA: quando procurar pelo pacote de presente, espere até os guardas checarem sua identidade e deixarem você passar. Em seguida, atire neles por trás com a pistola com silenciador



DICA: na missão Rail Canyon, encontre as entradas por trás dos ninhos com metralhadoras

Dicas do Level 3



DICA: quando estiver disfarçado no navio, não atire em nenhum soldado ao ar livre. Siga-os até as salas e elimine-os



DICA: assim que chegar aos relógios, prepare-se para uma luta depois de destruir os tanques. Vários inimigos surgirão do nada



DICA: elimine todos os inimigos no ancoradouro do submarino avançando lentamente e matando um por um com o rifle de franco atirador

Dicas do Level 4



DICA: os inimigos se escondem atrás das folhagens e atacam antes de você notá-los. Mande bala nas folhagens



DICA: as trincheiras no chão possuem túneis que levam a atalhos com power-ups



DICA: use a metralhadora na torre para destruir o bombardeiro Stuka Dive



Por Lord Mathias

Pode até ser que outros jogos de kart tenham andado pelas pistas do PlayStation, mas eu tenho certeza que nenhum é páreo para **Crash Team Racing**. A galera da Naughty Dog, que já tinha mandado bem nos outros jogos da série, conseguiu fazer um game para agradar jogadores de todas as idades. O grande segredo deste **Crash** é a jogabilidade, fácil de se assimilar. São vários tipos de armas, power-ups e personagens, pistas bem detalhadas e gráficos espetaculares. Você pode escolher entre Crash e outros sete pilotos, cada um com seu próprio kart. Os modos são o Adventure, Time Trial e Arcade. No Arcade, você pode competir sozinho ou contra um amigo em 20 pistas. No



modo Battle, até quatro jogadores podem disputar a liderança em sete arenas com 10 armas e vários power-ups como mísseis e turbos. No modo Adventure são vários desafios com diversos objetivos. Você tem de pegar chaves, moedas e jóias para ativar fases com chefes. Se derrotar todos os



DICA:

pegue a manha das derrapadas para fazer as curvas fechadas e você não vai mais precisar usar o freio



DICA:

em uma Relic Race, se você quebrar todos os engradados de tempo perde 10 segundos na sua cronometragem



DICA: pegue as frutas para aumentar a velocidade e a força das armas



chefes, você enfrenta o Nitros Oxide, um alienígena supaveloz que vai fazer você comer poeira. O controle Dual Shock vai ajudá-lo a melhorar ainda mais a jogabilidade. Prepare-se: entre pra valer nesta guerra de velocidade e você vai mudar a sua opinião sobre o que é se divertir.



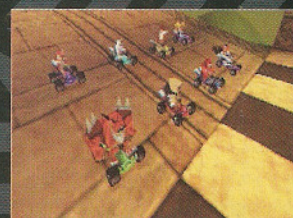
Escolha o seu modo predileto de corrida

Adventure Mode



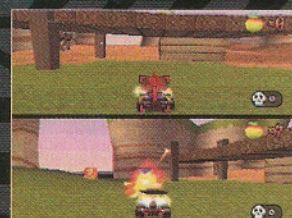
Corrida para um jogador em vários mundos para pegar tesouros e itens. No final você enfrenta chefes

Time Trial & Arcade Modes



Corrida veloz para um dos ou dois jogadores com armas, obstáculos e muitos outros desafios

Battle Mode



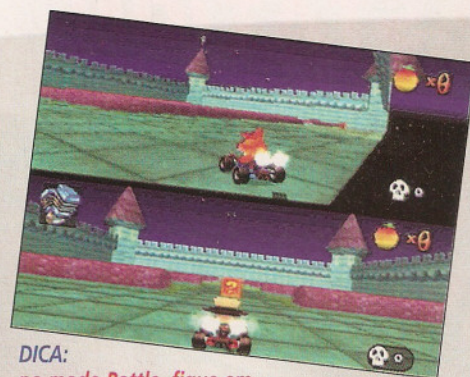
Corrida de dois até quatro jogadores. Cada um por si ou em times na batalha pela liderança



DICA: engradados com power-ups se regeneram lentamente, por isso não fique na cola dos oponentes. Eles sempre acabam pegando os engradados



DICA: não use seus mísseis e bombas apenas contra os outros competidores. Use sua munição para descobrir passagens secretas e atalhos



DICA: no modo Battle, fique em algum canto e espere para surpreender os oponentes



DICA: pingue para acionar as caixas de TNT



DICA: acione o turbo após uma derrapada apertando L1 quando seu escapamento ficar preto

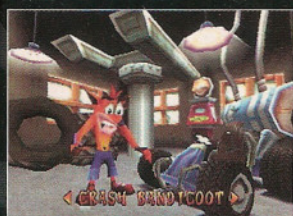


Os gráficos são de primeira e os ambientes 3D superdetalhados. A animação é bem suave. Tudo rola bem neste Crash Team Racing



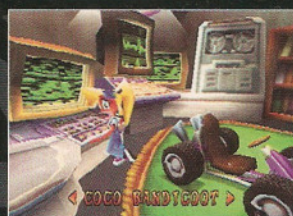
Quem é quem na corrida de Crash

Crash Bandicoot



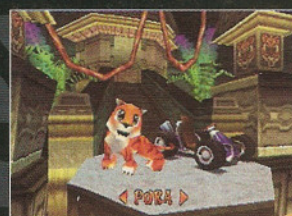
É o mais balanceado. Tem boa aceleração, velocidade e controle

Coco Bandicoot



É o mais rápido de todos

Pura



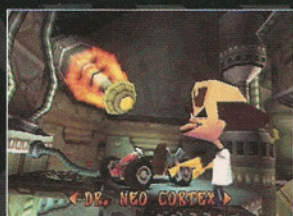
É lento, mas é bom de se controlar

Tiny



É o menor de todos, mas é bem veloz

Dr. Neo Cortex



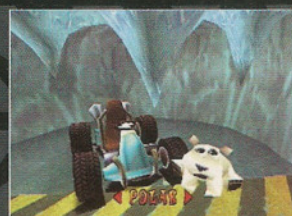
Quase tão balanceado quanto o Crash, só que é do mal

Dr. N. Gin



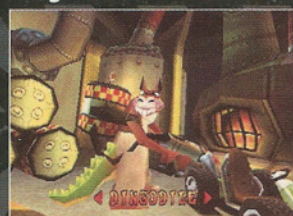
Bate todos os outros quando o assunto é aceleração

Polar



Superágil e bom para fazer qualquer tipo de curva

Dingodile



É ótimo nas retas, mas só faz as curvas bem abertas



Da GamePro

No ano passado, **Spyro the Dragon** surpreendeu todo mundo com sua jogabilidade divertida, personagens bem carismáticos e gráficos excelentes. Como tudo que é bom merece replay, aqui vai a continuação: **Spyro 2: Ripto's Rage**. Desta vez o dragãozinho decidiu viajar para a comunidade costeira chamada Dragon Shores. Antes de começar a curtir uma praia e tomar um sol, Spyro é chamado por três almas desesperadas para o mundo mágico de Avalar para dar um jeito no malvado Ripto. Ele e seus capangas estão infernizando os pacatos habitantes de Avalar. Você deve esquecer de suas férias e

tentar passar por mais de 30 missões para pegar 30 talismãs, várias jóias e 60 esferas mágicas. Além dos movimentos que Spyro tinha no primeiro jogo, agora ele pode nadar, escalar e flutuar. As animações estão caprichadas, com ambientes e cenários super bem feitos. Se você curtiu o primeiro jogo, não vai gostar menos do segundo.

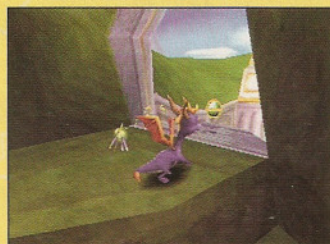
DICA: quando estiver domando o Manta Ray de Hunter, fique perto dos cavalos-marinhos e não os perca de vista



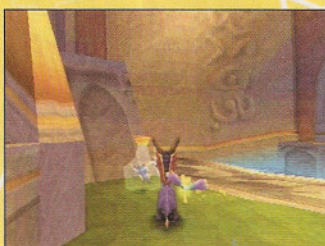
DICA: quando enfrentar estes monstros em Hurricos, avance para cima deles enquanto atira as bolas de fogo. No entanto, se chegar muito perto, pode se dar mal



DICA: em Summer Forest, encontre Hunter e siga suas ordens em relação a pular e flutuar para ganhar uma esfera



DICA: você pode terminar o jogo só achando os talismãs. Mas para explorar bem o jogo é necessário encontrar todos as esferas também



DICA: é preciso ser egoísta para progredir no jogo. Não deixe passar nenhuma jóia e abra todos os contêineres para pegar outros itens. As borboletas engarrafadas garantem uma vida



DICA: Hockey Madness - para pegar duas esferas na fase Colossus, jogue dois minigames do tipo hockey. Seu primeiro desafio é marcar cinco gols em dois minutos. Vá até a palheta, pegue-a, flutue até o goleiro, mire no canto e aperte círculo



DICA: o próximo é um jogo de um-contra-um. O primeiro a marcar cinco gols vence. Parece difícil, mas é fácil. Ao começar, vá até o oponente e use o ataque de fogo. Em seguida, vá até a palheta e pegue-a. Dirija-se até o gol e ponha o biscoito na cesta

DICA: use seu ataque de fogo contra as cabras e os bois na fase Colossus para pegar seus espíritos. Com eles você abre todos os portais e alcança áreas inacessíveis

SPYRO RIPTO'S RAGE

4.8

AÇÃO
Sony

CONTROLE 4

DIVERSÃO 5

GRÁFICO 5

SOM 5

1 jogador

Ponto Forte
Os movimentos estão ainda melhores

Ponto Fraco
Os ângulos de câmera às vezes enganam



Por Baby Betinho

Mais Capcom na parada, mano! Desta vez os caras misturaram ação, porrada e e gráficos no estilo HQ. Porém, da intenção à realização, Jojo's Bizarre Adventure pegou um atalho. O que predomina no game é parte de luta. A ação deixou a desejar, pois sobra pancada e falta movimento. O clima do jogo é bem estranho, com personagens bem sinistros. A maioria conta com o "Stand", uma espécie de ajudante que

JOJO'S BIZARRE ADVENTURE

costuma ser um espírito com jeitão de sombra. Esse espírito ajuda na hora de dar porrada e geralmente os golpes especiais envolvem o "sombra". Muitos golpes são bem estranhos, como o especial de Midler, em que o oponente é mastigado por dentes gigantes. Os



PET SHOP: ↓↘→ + AM + AF, ↓↘→ + AM + AF, ↓↘→ + AM + AF, ↓↘→ + AM + AF

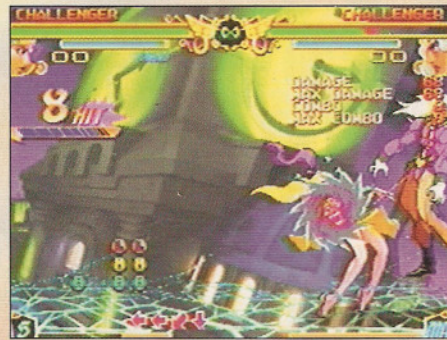
golpes são fáceis de se executar. Marca característica da Capcom, a boa jogabilidade domina a cena. O controle é bem simples, com o uso de apenas quatro botões. Os outros quatro podem ser utilizados para combinações, o que ajuda bastante, principalmente na hora de aplicar um golpe especial. Para isso, é preciso apertar dois ou mais botões ao mesmo tempo. Faltou ação, mas sobrou a qualidade Capcom.



JOJO:
↓↘→ + AM + AF, AF, AF, AF, AF, AF



JOSEPH:
S, pule com AF, AF, ↓↘→ + AM + AF



MIDLER: ↓↙← + AM + AF, AF



MARIAH: ↓↘→ + AF + AM, AF



JO JO'S BIZARRE ADVENTURE

4.3

Ação/Luta
Capcom

CONTROLE	5
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4

Memory Card - 2 Jogadores

Ponto Forte Controle simples e eficiente	Ponto Fraco A ação ficou apenas na promessa
--	---

LEGENDA

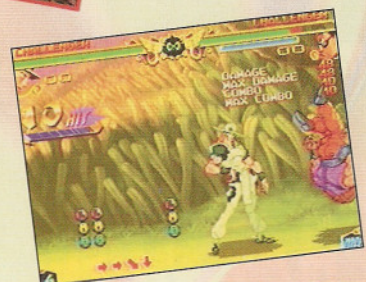
AR - ATAQUE RÁPIDO
AM - ATAQUE MÉDIO
AF - ATAQUE FORTE
S - STAND



CHACA:
S, AF, ↓↘→ + AM + AF



DICA:
com Vanilla Ice, faça ↓↙← + AM + AF. Durante o especial, mova o direcional para cima e faça um zigue-zague ao mesmo tempo



HOL HORSE:
S, ↓↘→ + AM + AF

NATAL COM GAME BOM E BARATO? TÁ NA MÃO!

BIO FREAKS



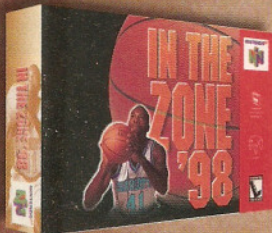
CRIAATURAS HORRIPILANTES
SE ENFRENTAM
EM LUTAS MORTAIS.

NBA COURTSIDE



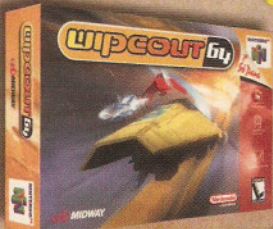
KOBE BRYANT LEVA
VOCÊ AO INCRÍVEL
MUNDO DA NBA!

NBA IN THE ZONE



PARTICIPE DO MAIS
FAMOSO CAMPEONATO
DE BASQUETE!

WIPEOUT 64



DISPUTE CORRIDAS
SUPERSÔNICAS EM
MAQUINAS FUTURÍSTICAS.

SÓ 3X R\$ 19,67 CADA

MACE: THE DARK AGE



SÓ O GUERREIRO VENCEDOR
CONQUISTA A VIDA ETERNA
E PODERES INIGUALÁVEIS.

MISCHIEF MAKERS



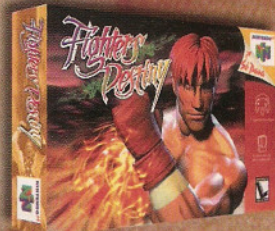
UMA AVENTURA MALUCA
EM ESTILO DE HISTÓRIA
EM QUADRINHOS!

AEROFIGHTER ASSAULT



PILOTE OS AVIÕES
MAIS AVANÇADOS
EM MISSÕES SUICIDAS!

FIGHTERS DESTINY



A ARTE DA LUTA
LEVADA ÀS ÚLTIMAS
CONSEQUÊNCIAS.

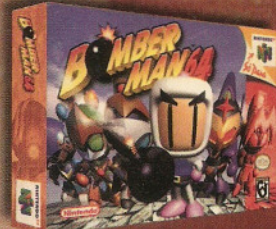
SÓ 3X R\$ 23,00

BUCK BUMBLE



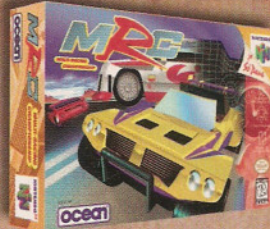
DIZEM QUE AS ABELHAS
SÓ ATACAM QUANDO SÃO
AMEAÇADAS. ESTA NÃO!

BOMBERMAN 64



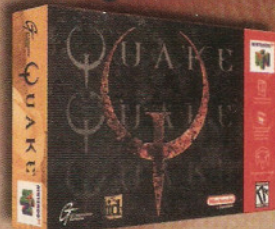
UM HERÓI INCRÍVEL
EM EXPLOSIVAS
AVENTURAS DE 64 BITS!

MULTI RACING CHAMPIONSHIP

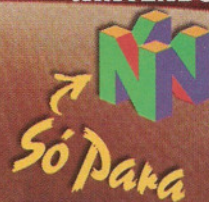


PARTICIPE DE UM RALLY
ESTILO ARCADE EM
VÁRIOS TIPOS DE PISTAS.

QUAKE



AMBIENTES HIPNÓTICOS
E MONSTROS ASSUSTADORES
VÃO ARREPIAR VOCÊ!



TUROK 2



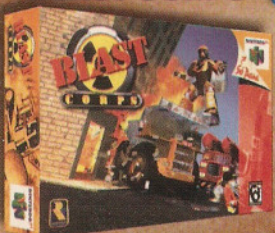
CARTUCHO DE EXPANSÃO



3X R\$
43,00

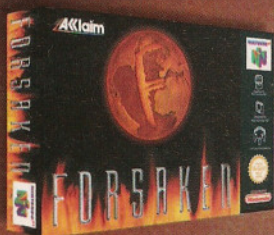
OS DINOSSAUROS
MAIS FEROCES DO N64
VOLTAM A ATACAR!

BLAST CORPS



DETONE O QUE ESTIVER
NA SUA FRENTE E ABRA
CAMINHO PARA A VITÓRIA.

FORSAKEN



EM 2113 O INIMIGO
NÃO VIRÁ DO ESPAÇO, MAS
DO PRÓPRIO PLANETA TERRA!

CARTUCHO DE MEMÓRIA



3X R\$
33,00

Nintendo®

by gradiente

BODY HARVEST



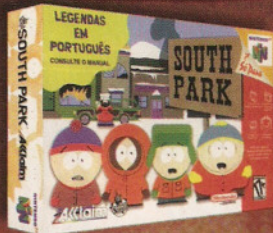
LUTE CONTRA
INSETOS ALIENÍGENAS
E SALVE A TERRA!

RUMBLE PAK



3X R\$
33,00

SOUTH PARK



UM HERÓI INCRÍVEL
EM EXPLOSIVAS
AVENTURAS DE 64 BITS!

CARTUCHO DE MEMÓRIA



3X R\$
49,67

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE
AGORA

(0**11) 7266-7777

E RECEBA
EM CASA



DIRECTSHOPPING

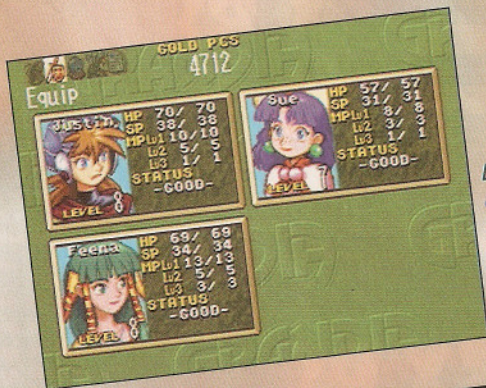
COMPRE PELA INTERNET:
www.dshop.com

GRANDIA



Por Marcelo Kamikaze

É difícil imaginar que algum jogo possa superar **Final Fantasy VIII**, mas **Grandia** chega ao PlayStation com uma história interessante, jogabilidade excelente, muitos quebra-cabeças, um mundo imenso e um ótimo elenco. O único item que não chega à altura do resto é o sistema de batalhas, mas nem tudo é perfeito. Com o jovem herói Justin, você deve seguir os passos de seu pai, que foi um aventureiro lendário. Contando com a ajuda de Sue, Feena, Puffy e uma pedra sagrada, você parte para uma jornada com muita exploração e confrontos em minas



DICA:

o Ghost Ship Monster é o primeiro chefe difícil. Ataque as garras primeiro e use ataques com magia de todos os personagens para acabar com ele



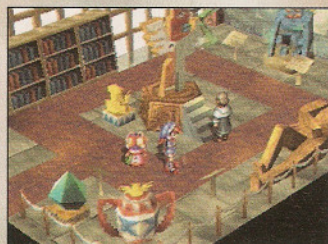
DICA: na Ancient

Passageway, aperte o interruptor no corredor verde e entre na porta que se abre no corredor azul. Gire a máquina duas vezes para ganhar acesso para o corredor vermelho e encontre Liette

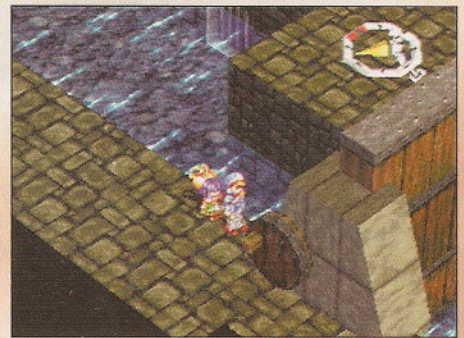
abandonadas, ruínas, navios-fantasmas, calabouços, floresta e outros locais. Cada personagem aprende diversas magias e habilidades aleatoriamente e ao longo do jogo. Visualmente, tem cenários bonitos e bem detalhados.

Cada layout tem aparência própria, sem repetições. A música chatinha e repetitiva é o que estraga o jogo. Já os controles mereceram nota máxima por sua precisão e facilidade. **Grandia** tem algumas falhas que não abalam

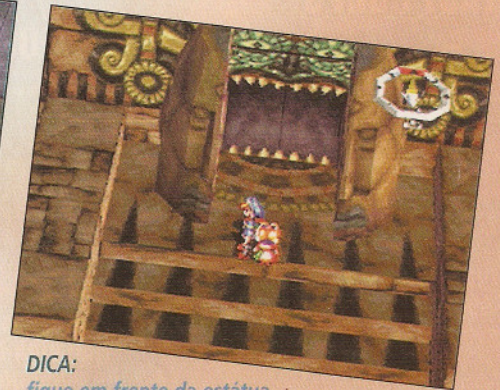
seu potencial. Vale a pena conferir!



DICA: em Parm, fale com o Curator no Baal Museum para conseguir uma entrada para Sult Ruins



DICA: vire as rodas para esvaziar os canais embaixo da igreja. Às vezes, você vai ter de voltar por uma sala assim que girar a roda



DICA:

fique em frente da estátua em Sult Ruins e use a pedra sagrada para abrir a porta



DICA: fale com o convidado atrás da igreja para descobrir informações sobre a passagem secreta subterrânea



GRANDIA

4.0

RPG
Sony

CONTROLE 5

DIVERSÃO 4

GRÁFICO 4

SOM 3

1 jogador

Ponto Forte
Os controles respondem com perfeição

Ponto Fraco
Efeitos, trilha, e diálogos estão sofríveis



Da GamePro

Se já cansou de engulir as escolhas dos VJs de plantão, você ficar bem feliz com a união entre o PlayStation e a MTV. A galera do som vai pegar fogo! Enquanto games como *PaRappa The Rapper* e *Guitar Freaks* deixam você tocar músicas, *MTV Music Generator* vai deixar você mostrar o seu talento de criador. Você tem à mão um mini-estúdio com 24 músicas em que pode entrar com batidas, viradas, samplers, guitarras, vocais, milhares de efeitos sonoros e mixagens. Você pode até pegar um CD que você curta e trazer alguma passagem ou batida para esse estúdio e usá-la em sua música. Dá para salvar as músicas em seu Memory Card e mostrá-las para tudo mundo. Para incrementar um pouco mais, você pode colocar um fundo com imagens psicodélicas e ficar



MUSIC GENERATOR

viajando com a sua trilha sonora. No começo você vai se embaralhar todo com os controles, mas logo pega a manha e já dá para sair um balancinho. Os menus são mais simples, apesar de bem numerosos. *MTV Music Generator* oferece uma ótima oportunidade para você testar suas habilidades e sua criatividade. Ele praticamente cria um novo estilo de game, podendo agradar desde os metaleiros até o clubbers.

Até quatro jogadores podem fazer músicas no modo Multi Jam



MTV Music Generator cria as imagens automaticamente para suas músicas



DICA: ganhe tempo suando o Clone para fazer cópias dos riffs já existentes



Se você é bem detalhista pode editar efeitos visuais e digitais em separado. Se não for, fique só curtindo o visual



DICA: tente combinar duas batidas para conseguir um ritmo bem complexo e alucinante



DICA: se você quiser que um Sample fique mais alto do que outro, ajuste-o para Multiple Tracks



As ferramentas de edição e os efeitos podem ser adicionados com uma facilidade impressionante



DICA: você quer criar sua própria melodia? Traga um trecho até



o Riff Editor e mude o volume, extensão, entonação e muito mais!

AGE OF EMPIRES II

THE AGE OF KINGDOMS

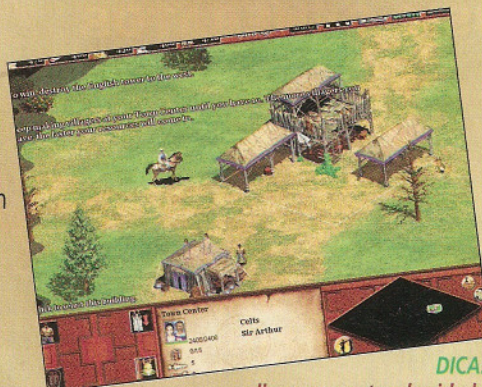


Por Marcelo Kamikaze

Se você faz parte do time que já estava cansado de ver jogos de ação dominarem a praia dos games de estratégia, **Age of Empires II** veio restabelecer algumas verdades. A Microsoft caprichou em sua elaboração: você é um misto de deus e monarca e deve fazer seu povo evoluir, partindo da Era das Trevas para chegar à Era Imperial. Para isso, deve passar por duas outras eras, a Feudal Age e a Castle Age. A reconstituição histórica foi muito bem feita. São 13 povos a escolher, todos com cenas de diálogos em suas próprias línguas. Dá para escolher povos como os



DICA: O jogo está bem complexo. Comece-o com as missões de William Wallace, pois ele ensina os comandos básicos



DICA: clique no centro da cidade com o botão direito do mouse e faça um bom número de aldeões

vikings, sarracenos, bretões, celtas, mongóis, godos e chineses, entre outros. Para que seu povo evolua, primeiro você deverá juntar os elementos básicos: madeira, metais, pedra e alimentos. Com tudo isso em cima, parta para a construção de templos, moradias, quartéis e muros, enfim, de tudo que garanta a continuidade de seu império. Essas edificações também seguem o estilo da civilização que você escolheu. A próxima etapa é dominar outras civilizações para expandir seu



DICA: jogando em Multiplayer, aperte o Enter durante o jogo e digite um número de 1 a 30 para enviar um som ao resto dos participantes

império. Além de utilizar coisas como inteligência artificial e arquivos de MP3 para o som, **Age of Empires II** dá um monte de informações sobre personagens históricos como Gêngis Khan (fundador do império mongol) e William Wallace (herói escocês). É jogo para deixar você muito tempo à frente do seu PC.



DICA: clique com o botão direito dos aldeões para eles construirem edificações militares ou civis. Eles são fundamentais para o conserto das mesmas

AGE OF EMPIRES II

5.0 PC

Estratégia
Microsoft

CONTROLE 5

DIVERSÃO 5

GRÁFICO 5

SOM 5

Até 8 jogadores em rede

Ponto Forte
O grande volume de informação

Ponto Fraco
Que tal a pronúncia dos sarracenos?



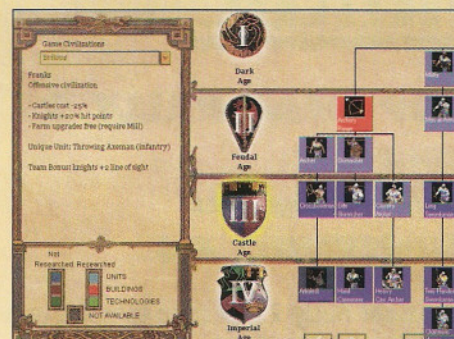
DICA: procure usar as árvores como meio de proteção de sua cidade



DICA: quando seu império estiver sendo invadido, toque o sino para alertar a população



DICA: para selecionar os membros de sua tropa um a um, aperte e segure a tecla Control e clique com o botão esquerdo do mouse sobre o membro desejado



DICA: cada povo tem um aspecto mais favorável para atacar. Consulte o mapa tecnológico para saber qual o melhor método de evolução de ataque de seu povo



DICA: os moinhos são fundamentais na obtenção de alimentos



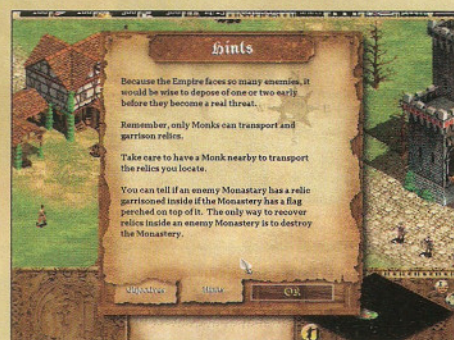
DICA: procure montar uma tropa com tipos de guerreiros diferentes para atacar com mais eficiência



DICA: na missão com Joana D'arc, aproxime-se dos guerreiros amarelos, eles vão se juntar a você para ajudar na escolta



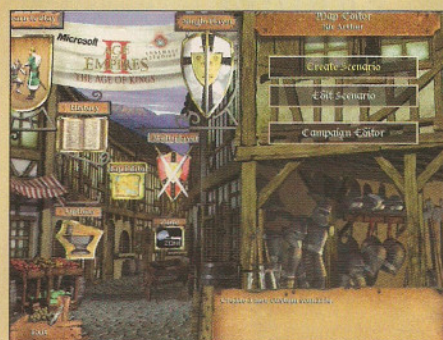
DICA: o meio mais fácil e eficiente para obter alimentos são os barcos de pesca. Navegue-os em direção aos cardumes



DICA: sempre que começar uma missão específica, clique no item Hint



DICA: é possível criar guerreiros ou aldeões em sequência. Para isso, clique quantas vezes desejar no ícone do guerreiro ou do aldeão



DICA: para melhorar ainda mais o jogo Multiplayer, edite um mapa para jogar com o seu amigo



DICA: procure deixar os portões junto às muralhas. Faça também com que eles fechem os caminhos para sua cidade

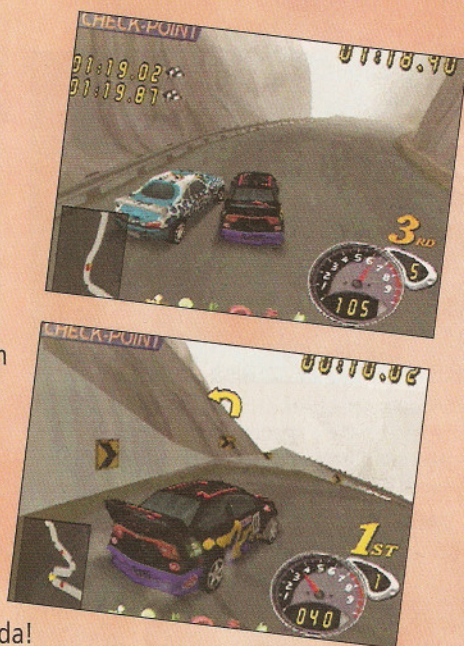
TOP GEAR RALLY 2

KEMCO

Corrida - 4 Jogadores

NINTENDO 64

Top Gear Rally 2 traz cinco torneios com 10 times disponíveis. Você pode ajustar o carro de acordo com seu estilo, podendo radicalizar nas derrapadas ou não. Os pneus eventualmente furam e devem ser trocados. O visual até que está legal, com bastantes animações, como vidros que estilhaçam e a lama que voa no pára-brisa. Mas é só isso. Vale uma alugada!



SUZUKI ALSTARE EXTREME RACING

UBI SOFT

Corrida - 2 Jogadores

DREAMCAST

Pilotar essas máquinas da Suzuki é para poucos. Você escolhe entre seis motos que variam em velocidade e controle e pilota em 12 pistas nos modos Single Player, Tournament e Two-Players. O controle analógico funciona bem. O



botão de turbo ajuda a dar um gás, mas você pode acabar perdendo o controle. O destaque vai para o visual.

As pistas são detalhadas e variadas. Suzuki não é perfeito, mas diverte.

BALLISTIC

INFOGRAMES

Quebra-cabeça
2 Jogadores

P.STATION

Ballistic é um jogo para qualquer idade que combina raciocínio rápido e ação instantânea. Você controla uma torre rotatória no centro de uma espiral, cercada por bolas coloridas flutuantes. Soa bem estranho, mas o negócio é impedir que essas bolas cheguem à torre. Para



isso você atira bolas na espiral para criar combinações de três ou mais cores. Além do modo Vs. para dois jogadores, Ballistic traz dois estilos de jogo. O modo Panic e o Stage, um com limite de tempo e outro que vai ficando cada vez mais complexo.

EARTHWORM JIM 3D

ROCKSTAR GAMES

Aventura - 1 Jogador

NINTENDO 64

A intenção de transportar a minhoca Jim para um mundo 3D é maravilhosa, mas a câmera e as visões atrapalham tudo. Jim foi levado para dentro do seu próprio cérebro, invadido pelo sinistro Psy-Crow e deve confrontar-se com sua loucura em fases com temas referentes a sua personalidade. A visão 3D é o que estraga. Você vai ter de ficar girando sem parar o campo de visão para se localizar e achar os inimigos. Confuso e mal feito. Pena, pois a idéia é boa.



ARMY MEN: AIR ATTACK

3DO

Ação - 2 Jogadores

P.STATION

O próximo ataque de **Army Men** é por ar. Você controla os helicópteros do Green Army e enfrenta as forças Tan em uma eterna guerra entre soldados de plástico. Você pode pilotar quatro helicópteros, mas alguns deles só aparecem nas missões mais adiantadas. São 18 objetivos, que incluem recuperar armas secretas e resgatar prisioneiros de guerra. Os controles são simples e



O antigo jogo de plataforma 2D **Prince of Persia**, vai receber um visual de

Tomb Raider. Mas com certeza a Lara

Croft não foi com a cara do príncipe. Na verdade, sua princesa foi raptada de novo. Você deve fugir da prisão, salvá-la e acabar com o diabólico King Assan. Os ambientes são

inspirados nas Mil e uma Noites. O problema é a lentidão dos movimentos do príncipe. Demora muito para sacar a arma e para atacar. Sua sorte é que os inimigos são meio bobos.

RED ORB ENTERTAINMENT

Aventura - 1 Jogador

PC



NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKE

CODEMASTERS

Corrida - 2 Jogadores

P.STATION

Assim como **Sled Storm**, este game de mountain bike traz uma corrida bem original



e excitante. Se você curte velocidade e já está cansado dos tradicionais jogos de carro, deve experimentar **No Fear**. O negócio é descer montanha abaixo e ultrapassar os limites. Os controles são bem precisos, mas requerem um certo treino. Talvez a única falha seja o fato de não se permitir vacilos. Se você errar ou cair da bike, já era, perdeu a corrida. Vale a pena conferir como é pilotar uma bicicleta no PlayStation.

TEST DRIVE OFF-ROAD 3

INFOGRAMES

Corrida - 2 Jogadores

P.STATION



Se **Test Drive Off-Road 3** tem gráficos bem interessantes, uma bela trilha sonora e bons efeitos especiais, deixa a desejar na jogabilidade e nos controles. Você escolhe entre várias pick-ups como a Dodge Ram, a nova Isuzu VehiCrosse e algumas outras disponíveis. Com as vitórias você vai comprando peças e equipando suas caminhonetes. O problema é que, tirando a beleza do jogo, as pick-ups são difíceis de controlar e você fica facilmente preso em obstáculos ridículos. A trilha sonora é um destaque à parte, com bandas de hardcore como Blink 182 e Eve 6.

**Dia 12 de dezembro, os 16 melhores
entrar em campo. No fim do dia, um**

1º Campeonato Brasileiro de Videogame SuperGamePower Blockbuster

**Transmissão
pela Internet
para todo
o mundo.**

**SUPER
GAMEPOWER**

**BLOCKBUSTER
VIDEO**

SEU DIA COM FINAL FELIZ.



Acompanhe todos os resultados do Campeonato e a transmi

jogadores de videogame do Brasil vão deles vai ter entrado para a história.

**O maior campeonato de videogame
já realizado nas Américas
está chegando à sua fase final.**

Dos **mais de 2.300 jogadores** inscritos, restaram apenas os
16 maiores feras de videogame do país.

A Grande Final acontecerá no domingo, **dia 12 de dezembro, em São Paulo.**

Será uma grande festa com direito a show de bikes, DJ animando a pista de dança, telões transmitindo cada lance de todos os jogos, locutores, games para jogar, internet para navegar e muita, muita diversão. Tudo isso, com cobertura da TV e transmissão ao vivo pela internet para o mundo todo.



E você? Quer participar desta festa?

Então corra até a redação da SuperGamePower com um exemplar desta revista entre os dias 01/12 e 07/12, não incluindo o fim de semana, das 11 às 16hs.

Os **100 primeiros** vão faturar **um par de convites** para esta grande festa.

Estamos esperando por você!

A SuperGamePower fica na Rua Paes Leme, 524, Pinheiros, São Paulo.

Boa sorte!

Patrocínio:



Apoio:



ssão da final ao vivo no site: www.zip.net/supergamepower

ESPORTE TOTAL

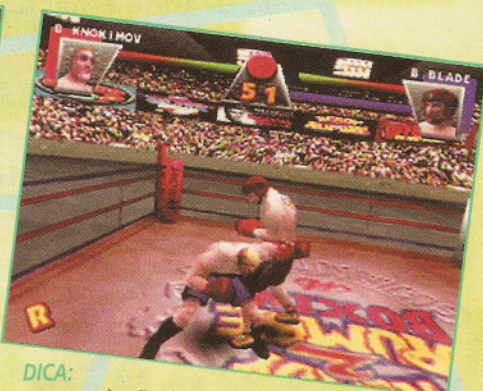
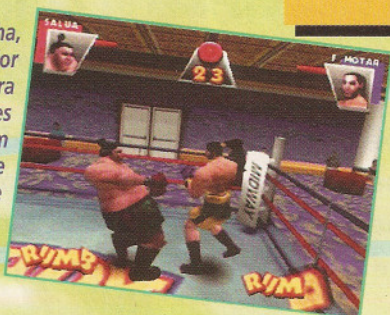
NINTENDO 64 / P.STATION

■ **Boxe ganha versão melhor para Nintendo 64 do que para o PlayStation**

Depois de conquistar o Dreamcast, **Ready 2 Rumble** chega ao PlayStation e ao N64. A jogabilidade é bem no estilo arcade e os personagens têm um visual de desenho animado. No total são 13 lutadores disponíveis e mais 4 secretos. Todos eles têm um estilo de luta específico e

DICA: se tiver a manha, treine seu lutador manualmente para conseguir os melhores resultados. Um lutador com 100% de stamina é quase impossível de ser derrotado

Ready 2 Rumble Boxing



DICA: aperte o botão A enquanto estiver mudando do treino de Aerobics para o Rumble Mass Regime. Você vai pagar só \$500 pelas vitaminas que custam \$25000



DICA: quando derrubar um oponente, recarregue sua energia girando o direcional e apertando C→ e C↓

READY 2 RUMBLE

3.5

BOXE
Midway

CONTROLE 4

DIVERSÃO 4

GRÁFICO 3

SOM 3

2 jogadores

Ponto Forte
A diversão, que supera os defeitos

Ponto Fraco
O som vai fazê-lo pensar que apanhou

pode dar quatro tipos de socos, várias defesas e um golpe especial. O único problema é que esses golpes especiais não saem com tanta facilidade. No modo Championship você treina o

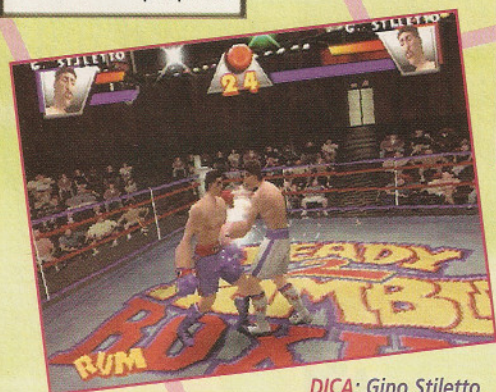
seu lutador, junta dinheiro e pode partir para uma carreira atrás do título. Em ambas as versões os gráficos estão razoáveis. Já os sons deixam a desejar. No P.Station, o grito da platéia é meio estranho e no N64 você escuta umas provocações que não tem muito sentido. **Ready 2 Rumble** é um jogo de boxe divertido, como uma versão avançada do antigo **Punch Out!** Mas se você estiver procurando lutas mais sérias, fique com **Knockout Kings 2000**.



Lulu Valentine tem a combinação perfeita entre velocidade e força, tornando-se quase imbatível



DICA: em uma luta de um jogador, fique na defensiva. O computador vai acabar com você se partir para cima



DICA: Gino Stiletto é um lutador que não está na versão do Dreamcast. Para dar o seu golpe especial Hard Rider, aperte →, ← e simultaneamente → e □

READY 2 RUMBLE

4.5

BOXE
Point of View

CONTROLE 5

DIVERSÃO 5

GRÁFICO 4

SOM 4

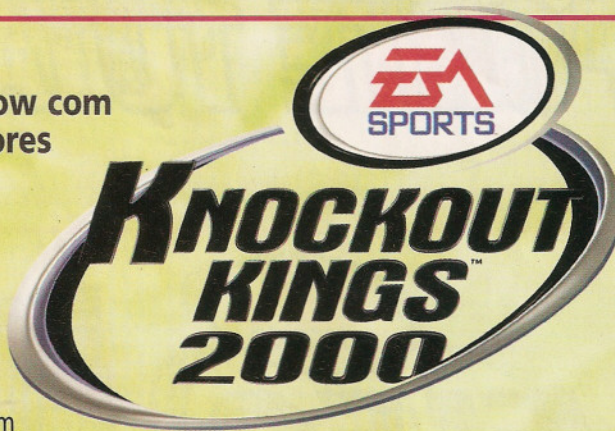
2 jogadores

Ponto Forte
Como nas outras versões, a diversão

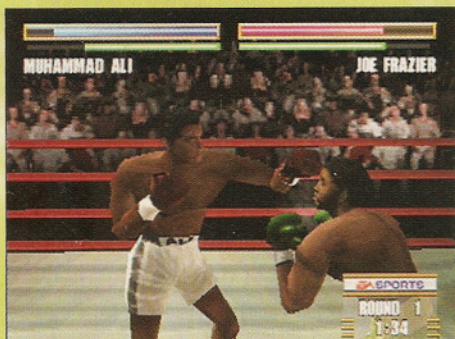
Ponto Fraco
O som dá suas derrapadas

Um verdadeiro show com os melhores boxeadores de todos os tempos

A pesar de o primeiro jogo ser o "Rei dos Ringues", esta seqüência vem para arrematar o cinturão de vez. A série traz as maiores lendas do boxe, sem dúvida alguma. São mais de cinquenta caras, reunindo antigos como Joe Louis,



DICA: se seu oponente já estiver bem acabado, aperte **○** para dar um cruzado e finalizar a luta



Rocky Marciano e Muhammad Ali, e estrelas atuais como Evander Holyfield. Entre os modos, a grande novidade é o Classic Fights, que permite que você reviva grandes momentos, como a luta épica de 1971 entre Joe Frazier e Ali. Você também pode criar seu próprio

DICA: se seu adversário usar um bloqueio baixo, não se intimide. Use um golpe alto, direto na cabeça

lutador, treiná-lo e, quem sabe, levá-lo ao título. Os controles melhoraram bastante,

principalmente a ginha dos lutadores. Mas o que realmente merece aplausos são os gráficos. Os personagens estão muito mais realistas, com faces detalhadas e animações. Quanto mais porrada se leva, mais aparecem inchaços, arranhões e até sangue. Se você está procurando por boxe no P.Station, **Knockout Kings 2000** é o jogo! E, acredite se quiser, é melhor até que seu concorrente para Nintendo 64 e do que **Ready 2 Rumble** para o Dreamcast.



O maior boxeador de todos os tempos, Muhammad Ali, sobe no ringue para acabar com a raça de "Sweet Sugar" Hendrix



DICA: quando abrir um corte na cara do seu oponente, continue batendo só lá para acabar de vez com ele



DICA: o primeiro oponente no modo Career de pesos-pesados é David Bunch. Seu ponto fraco é a parte inferior do corpo. Acerte o estômago e acabe com a luta em um ou dois rounds

KNOCKOUT KINGS 2000

4.8

BOXE
EA Sports

CONTROLE	5
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	4

2 jogadores

Ponto Forte
O realismo das expressões faciais

Ponto Fraco
O som, que parece que apanhou



DICA: nunca pule os treinamentos no modo Career. Com eles, você ganha stamina, velocidade e força



ESPORTE TOTAL

PC/P.STATION

■ Electronic Arts lança novo Fifa para conquistar mercado americano

Fifa 2000 tenta de uma vez por todas fazer o soccer, o nosso futebol, conquistar o público americano. Para isso, agora estão presentes os times e os respectivos jogadores da liga MLS. Para satisfazer também o resto do mundo, há várias ligas nacionais européias e times brasileiros. Entre outras novidades estão o novo indicador que



mostra se o jogador está livre ou não e o ajuste de jogadas em situações de bola parada. A jogabilidade está bem melhor. O placar quase sempre termina bem alto, com muitos gols. O computador



DICA:
para receber um lançamento de bicicleta, aperte D ↑.



DICA:
o time adversário, na maioria das vezes vai tentar fazer linha de impedimento, o que

ajuda muito nas jogadas individuais

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Pentium 166Mhz ou superior -
Window 95/98 - 80Mb livre de
HD- DirectX 6.1 - 32Mb RAM -
CD-ROM 4x - Placa de video
AGP 2MB



DICA: o esquema de drible do Fifa está bem mais fácil, resumindo-se ao uso da tecla control + qualquer seta para definir a jogada. Essa, por exemplo, se faz apertando → + control.

está mais esperto, roubando mais a bola, assim como os goleiros, que não repetem sempre a mesma defesa. Apesar de as mulheres geralmente não entenderem muito de futebol, em **Fifa 2000** os comentários ficam por conta de Phil Schoen, da ESPN, e Julie Foudy, da seleção americana feminina. Seus comentários ficam repetitivos rapidamente. Se você é fã de futebol e da tradicional jogabilidade da série, compre este **Fifa** sem a menor sombra de dúvida. Se não, tente beisebol ou futebol americano.

ENDEREÇO:

www.fifa2000.com

FIFA 2000

4.8 **PC**

Futebol
EA Sports

CONTROLE	5
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	4
SOM	5

8 Jogadores

Ponto Forte Ótima movimentação dos jogadores	Ponto Fraco Os times não estão atualizados
--	--



DICA: em qualquer bola parada, seja escanteio, falta ou lateral, aperte a barra de espaços para iniciar o Set Pieces e fazers jogadas pré-programadas



DICA: uma oportunidade de marcar um gol é nos cruzamentos (aperte L1) e acerte uma cabeçada ou um chute de primeira



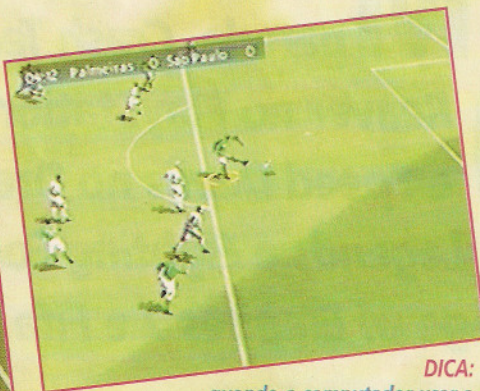
DICA: quando um jogador estiver entrando livre, dê um carrinho apertando ↓ para evitar o gol, mas tome cuidado para não fazer um pênalti



DICA: quando estiver perto de um oponente, bloqueie a bola segurando R1 e passe-a rapidamente



DICA: nos escanteios, utilize os cruzamentos fechados, eles são muito eficientes



DICA: quando o computador usar a linha de impedimento, opte pelas jogadas individuais partindo de trás

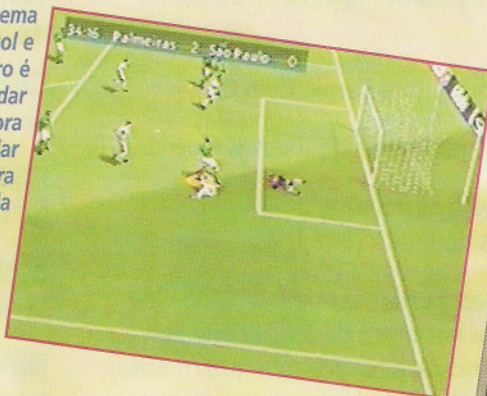


DICA: não fique esperando a bola chegar no pé. Mude o indicador para o jogador que vai recebê-la e vá atrás dela



DICA: a maneira mais fácil de fazer gol é chutar no goleiro para aproveitar o rebote, pois na maioria das vezes ele solta a bola

DICA: outro esquema para fazer gol e enganar o goleiro é apertar R1 para dar um drible na hora em que ele pular no atacante para agarrar a bola



DICA: nunca demore muito para cruzar, pois será bem mais difícil receber a bola



DICA: para fazer o Set Piece no PlayStation, aperte Select em qualquer bola parada



DICA: quando o goleiro estiver em cima do atacante, aperte L2 para pular sobre ele e levar a bola para o gol

FIFA 2000

4.8

Futebol
EA Sports

CONTROLE 5

DIVERSÃO 5

GRÁFICO 5

SOM 4

8 Jogadores

Ponto Forte
Controles fáceis e boa trilha sonora

Ponto Fraco
Nem todos os times estão atualizados



Muita coisa nova e muita coisa boa na parada. *Crash Team Racing* e *Soul Reaver* no PlayStation; *Marvel vs. Capcom* e *Speed Devils* no Dreamcast; *Gauntlet Legends* e *Fighting Force 2* no Nintendo 64; *Age of Empires 2* e *Fifa 2000* no PC. É mole!?!

CRASH TEAM RACING



Demo de Spyro: Ripto's Rage, Red Gem Cup, corra com o Ripper Roo e mais

Demo de Spyro 2: Ripto's Rage: no menu principal, segure L1 + R1 e aperte ↓ ○ △ →

Red Gem Cup: pegue as quatro moedas vermelhas CTR no modo adventure.

Corra com o Ripper Roo: vença a Red Gem Cup.

Green Gem Cup: pegue as quatro moedas verdes CTR no modo Adventure.

Corra com Papu Papu: vença a Green Gem Cup.

Blue Gem Cup: pegue as quatro moedas azuis CTR no modo adventure.

Corra com Komodo Joe: vença a Blue Gem Cup.

Yellow Gem Cup: pegue as quatro moedas amarelas CTR no modo Adventure.

Corra com Pinstripe: vença a Yellow Gem Cup.

Purple Gem Cup: pegue as quatro moedas roxas CTR no modo Adventure.

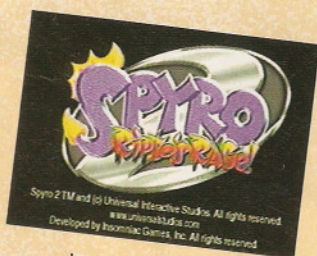
Corra com o Crash falso: vença a Purple Gem Cup.

Pista Turbo: pegue as cinco jóias pegando todas as moedas CTR.



Corra com N. Trophy: bata todos os recordes no modo Time Trial.

Battle arenas bônus: termine o modo One Player Arcade nos níveis de dificuldade easy, medium e hard para ter acesso a quatro novas arenas de batalha.



BATTLE TANX: GLOBAL ASSAULT



Seleção de fase, invencibilidade, todas as armas e mais

Seleção de fase: digite o código **8ODY5**

Invencibilidade: digite o código **HPYHPPY**

Todas as armas: digite o código **RCKTSDGLR**

Brandon gang: digite o código **NNKNHCKS**

Custom 1 gang: digite o código **TRDDYBRK5** para ativar a Custom 1 gang (M2 Hydra tank) no modo Multiplayer.

Fase bônus no modo Campaign: digite o código **WRDRB** para ativar uma fase secreta após completar o modo Campaign.

HOT WHEELS: TURBO RACING



Carro TowJam

No menu principal, aperte C↑ C↓ Z R C← C→ C↑ C↓

Turbos infinitos

No menu principal, aperte C→ Z C↑ C↓ R C← Z C→

Corra à noite

No menu principal, aperte C↑ C↑ C↓ C↓ C← C→ C← C→

Pistas invertidas

No menu principal, aperte Z R Z Z R Z Z

Modo Stealth

No menu principal, aperte C← Z Z C↑ C← R C↓ C↑

Modo Wire Frame

No menu principal, aperte C↑ Z C↓ C← C↑ C↑ Z C↓ C←

TOY COMMANDER



Todos os mapas, 99 de munição e mais

Todos os mapas: pause o jogo, segure L e aperte A, Y, X, B, Y, X. Se fizer certo, você vai ouvir uma música.

Arma pesada: pause o jogo, segure L e aperte A, Y, X, B, Y, X. Se fizer certo, você vai ouvir uma música.

Mudar a metralhadora: pause o jogo, segure L e aperte B, A, Y, X, A, B. Se fizer certo, você vai ouvir uma música.

99 de munição: pause o jogo, segure L e aperte A, B, X, Y, B, A. Se fizer certo, você vai ouvir uma música.

Consertar o brinquedo: pause o jogo, segure L e aperte A, X, B, Y, A, Y. Se fizer certo, você vai ouvir uma música.

HOUSE OF THE DEAD 2



Mostrar a pontuação

Na tela título, aperte ← ← → → ← → e Start. Se fizer certo, um "0" vai aparecer no canto superior esquerdo da tela esquerda antes de o jogo começar. Agora você pode conferir sua pontuação durante a partida.

AGE OF EMPIRES II



Códigos

Durante o jogo, aperte Enter para acionar a janela e digite os códigos abaixo para acionar os truques:

Resultado	Código
1000 ouro	robin hood
1000 madeira	lumberjack
1000 pedra	rock on
1000 comida	cheese steak jimmy's
Vitória instantânea	i r winner
Derrota instantânea	resign
Construção rápida	aegis
Mapa total	marco
Matar oponente indicado	torpedo[number]
Matar todos os oponentes	black death
Sem sombras	polo
Controlar os animais	natural wonders
VDML	i love the monkey head
Carro Cobra	how do you turn this on
Saboteurto	smithereens
Cometer suicídio	wimpywimpywimpy

Códigos (método alternativo)

Durante o jogo, digite um dos códigos abaixo para acionar os seguintes truques:

Resultado	Código
Construção rápida	[Ctrl] + Q
Construir estrutura imutável	[Ctrl] + P
Menu de fonte alternativa	[Ctrl] + T
Assistir ao final	[Ctrl] + C

Códigos (comandos diversos)

Comece o jogo com um dos parâmetros abaixo para acionar os truques correspondentes:

Resultado	Linha de comando
Resolução de tela 800 x 600	800
Resolução de tela 1024 x 768	1024
Resolução de tela 1280 x 1024	1280
Jogo com auto save	automsave
Indicador do mouse padrão	NormalMouse
Concertar problemas na tela com alguns video cards	Mfill
Concertar paralizações do SoundBlaster AWE	Msync
Desativar os efeitos sonoros	NoTerrainSound
Desativar a música	NoMusic
Desativar todos os efeitos sonoros, com exceção das seqüências	NoSound
Desativar as seqüências	NoStartup

AIR FORCE DELTA



Opções especiais

Termine todas as vinte missões no nível normal para ativar a opção "Special" no menu de opções. Esta opção permite acionar mísseis infinitos e remover o HUD da tela.

Aviões bônus

Termine todas as vinte missões para ativar os aviões Sea Harrier, AV-8B Harrier II, F/A-18C Hornet, F-15E Strike Eagle, Su-27B Flanker, Su-34 Platypus, S-37 Berkut, MiG-1.44 MFI.

Dinheiro extra

Use a metralhadora em vez dos mísseis para ganhar o dobro de recompensas.

Tela total de replay

Durante o replay, segure X + Y para tirar o texto da tela.

PAC MAN WORLD



Continues Extas

Selecione o modo Classic. Em seguida, antes de apertar Start para começar o jogo, aperte Select para aumentar o número de continues para até 99.

SGP dicas

SOUL REAVER



Modo Soul Reaver, Aerial Reaver, Kain Reaver e mais



Modo Soul Reaver: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓△L2, →→↓↓↓←△↓→

Modo Aerial Reaver: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte X→↑↑△←←→↑

Modo Kain Reaver: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte X○→△←←→↑

Modo Fire Reaver: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓↑→↑↓←○→↓

Fazer Fire Reaver: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte △→↓○↑

Força: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ←→○←→←

Constrict: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓↑→→○↑↑↓

Force Glyph: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓←△↓↑

Stone Glyph: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓○↑←↓→→

Sound Glyph: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte →→↓○↑↑↓

Water Glyph: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓○↑↓→

Fire Glyph: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↑↑→↑△L2→

Sunlight Glyph: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ←○←→→↑↑←

Mudar de plano (espiritual para real e vice-versa) a qualquer hora: pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↑↑↓→→←○→←↓

GAUNTLET LEGENDS



Jogue com Falconess

Esse cara possui os mesmos ataques turbo de Valquíria. Vá ao Bonus Stage no Castle World, pegue 50 moedas e você poderá selecioná-lo.

Jogue com o Jackal

Jogue a segunda fase do Ice World. No final, no topo da pilha

de engradados, tem uma porta em um local sem saída. Para achá-la, escale a pilha de engradados e circule até achar um lugar para descer. Nesse local, escale a outra pilha de engradados perto da saída. Dentro da porta, pegue 50 tokens e ative o Jackal, que é mais poderoso que o mago.

Jogue com o Minotaur

Na quarta fase da Mountain Level, ache todos os interruptores e vá à área da saída. Em vez de sair, fique de frente para a porta com um crânio. Dentro do bonus round, pegue 50 moedas. Quando o tempo acabar você poderá jogar com o minotauro.

Jogue com Summoner

Pegue todos os fragmentos e derrote o primeiro Scorn. Deixe as portas abertas e vá para a primeira área. Quando chegar na saída, vá para a esquerda e siga pela parede. Você vai encontrar um portão. Pegue 50 moedas Summoner nessa área. O lugar é meio escuro e difícil de ver as moedas. Apenas siga o caminho.

Jogue com Tigres

Vá para a primeira fase da cidade. Ache todos os interruptores principais e siga para o portal. Quando chegar lá, volte até o morro com o baú, o interruptor e a morte. Evite a morte e acione o interruptor. Siga para o lado que o interruptor está apontado e você vai encontrar alguns zumbis e uma porta. Fique nessa porta e pegue 50 moedas para ativar a Tigress.

Transformar as maçãs envenenadas e maçãs boas

Você deve usar uma poção. Derrube-a e tenha certeza que ela está no campo iluminado. Isto é bom quando necessitar de energia e precisar de muitas poções.

POWERSTONE



Trajes alternativos

Na tela de seleção de personagem, aperte B para escolher um deles com um traje alternativo.

WINBACK: COVERT OPERATIONS



Modo Trial

Na tela "Press Start", aperte ↑ ↓ ↓ → → → ← ← ←, segure C↓ e aperte Start para ter acesso ao modo Trial. Nele, você pode jogar qualquer fase do jogo.

Todos os personagens do multiplayer

Na tela "Press Start", aperte ↑ ↓ ↓ → → → ← ← ←, segure C↑ e aperte Start para ter acesso a todos os chefes e a outros personagens no modo Multiplayer. Para ativar esta dica, você também pode terminar o jogo no nível de dificuldade easy.

Força total, morte instantânea e modos trial

Termine o jogo no nível de dificuldade hard.

SPEED DEVILS

Todos os carros e pistas

Durante o jogo, aperte B→B→↑B↑

Nitros infinitos

Durante o jogo, aperte ↓ ↑ ↓ ↑ A, X, A

Pular de classe

Durante o jogo, aperte ↓ → ↓ → A X A

Dinheiro extra

Durante o jogo, aperte A → A → ↑ B A



MEGA MAN X3

Pegue a espada de Zero

Derrote, por completo, o Vile. Isto é, use a Spinning Blade e faça-o explodir. Agora, na segunda fase de Doppler, antes de enfrentar o sub-chefe que parece um inseto, troque o personagem por Zero. Derrote-o e, depois da animação, Megaman X ganhará a espada laser de Zero.



FIGHTING FORCE 64

Modo Cheat

Na tela título, segure L + Z + C↑ C↓. Se fez certo, o jogo vai para a tela de seleção de personagem automaticamente. Aperte C← ou C→ para selecionar a fase. Você vai começar com 99% de invencibilidade.



Dinheiro extra

Role contra uma parede repetidamente até o dinheiro aparecer.

Armas secretas

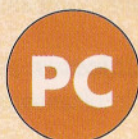
Os objetos abaixo também podem ser usados como armas:

Destrua totalmente um carro e o Smasher pode pegar o motor e usar como arma. Destrua um avião na Airbase para usar a sua arma. Destrua duas estruturas pretas grandes no level Hovercraft para pegar uma Flare Gun. Destrua um carro de polícia no level Car Park para conseguir um lança-foguetes.

FIFA SOCCER 2000

Códigos

Digite qualquer um dos códigos abaixo para acionar os seguintes truques:



Resultado	Código
Times bônus	hooligan
Bankroll infinito	momoney
EAC pitch	burnaby
Modo Alien	dizzy
Modo Glow	lightsout
Modo Lightning	sizzle

PLAYSTATION

AGORA COM DUAL SHOCK



**VENDA APENAS
PARA LOCADORAS
E REVENDEDORES**



ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

CÂMARA GAMES

Rua 25 de Março, 1026

Tel.: (011) 228-0822 • Fax.: (011) 228-3365



MARVEL
VS.
CAPCOM



Lutadores secretos, mudar o lutador e mais

Na tela Select Your Heroes!, faça qualquer um dos códigos abaixo para jogar com os lutadores secretos. Os códigos são os mesmos para ambos os jogadores:

Jogue com Gold War

Machine: leve o cursor até Zangief e aperte ←←↓↓→→↓↓←←↑↑↑↑→→←←↓↓↓↓→→→→↑↑←←↓↓→→↑↑↑↑↑↑. Se fez certo, você vai aterrissar em uma caixa acima de Zangief. Leve o cursor nesta caixa e aperte qualquer botão de soco ou chute para jogar com Gold War Machine.

Jogue com Morrigan/Lilith: leve o cursor até Zangief e aperte ←←↓↓→→↑↑↓↓↓↓←←↑↑↑↑→→←↓↓↓↓→→↑↑↑↑←←↓↓↓↓↓. Se fizer certo, você vai aterrissar em uma caixa abaixo de War Machine. Leve o cursor até essa caixa e aperte qualquer botão de soco ou chute.

Jogue com Orange Hulk: leve o cursor até Chun-Li e aperte →→↓↓←←→→↓↓←←↑↑↑↑↓↓↓→→↑↑↓↓↓↑↑↑↑←↑. Se fez certo, você vai aterrissar em uma nova caixa acima de Ryu. Leve o cursor até ela e aperte qualquer botão de chute ou soco.

Jogue com Red Venom: leve o cursor até Chun-Li e aperte →↓↓↓↓←↑↑↑↑→→↓↓↓←←↓↓→→↑↑↑↑←←↑. Se fez certo, você vai aterrissar em uma nova caixa acima de Chun-Li. Leve o cursor até essa caixa e aperte qualquer botão de chute ou soco.

Jogue com Roll: leve o cursor até Zangief e aperte ←←↓↓→→↓↓←←↑↑↑↑→→. Se fez certo, você vai aterrissar em uma nova caixa à direita de Mega Man. Leve o cursor até essa caixa e aperte qualquer botão de soco ou chute.

Jogue com a Shadow Lady: leve o cursor até Morrigan e aperte ↑→→↓↓↓↓←←↑↑↑↑→→←←↓↓→→↓↓←←↑↑→→↑↑←←↓↓↓↓↓. Se fez certo, você aterrissar em uma caixa abaixo de Gambit. Leve o cursor até ela e aperte qualquer botão de soco ou chute.



Mude o personagem que vai começar a lutar

Selecione seus personagens, aperte e segure simultaneamente SR, SM e SF na tela VS antes da luta. Quando a luta começar, o segundo personagem que você escolheu na tela Choose Your Heroes é o que vai começar.

Selecione um parceiro especial

Após escolher o segundo personagem, aperte os seguintes botões para selecionar seu parceiro especial:

Anita: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM e SF.

Arthur: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR e SM.

Colossus: aperte e segure Start, e em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM e CM.

Cyclops: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM e CR.

Devilot: aperte e segure Start e aperte e segure SM.

Iceman: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SM e CM.

Juggernaut: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR e CM.

Lou: aperte e segure Start e aperte e segure SM.

Magneto: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SF e CR.

Michelle Heart: aperte e segure Start, e em seguida aperte e segure simultaneamente SR e CR.

Psylocke: aperte e segure Start e aperte e segure CM.

Pure e Fur: aperte e segure Start e aperte e segure CR.

Rogue: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM, SF, CR.

Sfki: aperte e segure Start e aperte e segure SF.

Sentinel: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SM, SF, CM.

Shadow: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM e CM.

Storm: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SF, CR.

LEGENDA

SR - soco rápido
CR - chute rápido
SM - soco médio
CM - chute médio
SF - soco forte
CF - chute forte



Thor: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente CR, SF, CR.

Ton-Pu: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR e SF.

Soldado desconhecido: aperte e segure Start e aperte e segure SR.

US Agent: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SF e CM.

Pause limpo: pause o jogo, aperte e segure Y e aperte X. Se fizer certo, a tela não vai escurecer e a palavra "Pause" não vai mais aparecer.



R-TYPE DELTA

Power-ups Force Module

Comece o jogo e pegue um Laser Crystal e o Force Module que aparecer. Assim que achar os dois itens, pause o jogo e faça qualquer um dos códigos abaixo. Se fizer certo, você vai ouvir um sino. Despause o jogo e seu Force Module vai estar com força total.

Power-up azul: aperte e segure L2 e aperte $\leftarrow \rightarrow \uparrow \downarrow \rightarrow \leftarrow \uparrow \downarrow X$

Power-up vermelho: aperte e segure L2 e aperte $\leftarrow \rightarrow \uparrow \downarrow \rightarrow \leftarrow \uparrow \downarrow \square$

Power-up amarelo: aperte e segure L2 e aperte $\leftarrow \rightarrow \uparrow \downarrow \leftarrow \rightarrow \uparrow \downarrow \circ$



STREET SK8ER



Abrir todos os portões e pistas invertidas

No menu principal, aperte $\rightarrow \circ \square \leftarrow \circ R1$, L1. Se fizer certo, um som vai confirmar a dica.

Ativar todos os shapes

No menu principal, aperte $\rightarrow \rightarrow R1$, R2, $\leftarrow \leftarrow L1$, L2. Se fizer certo, um som confirmará a dica.



Personagens secretos:

Sarah: no menu principal, aperte $\leftarrow \leftarrow \square \rightarrow \rightarrow \circ R1$, R1. Se fizer certo, um som confirmará a dica.

Mick: no menu principal, aperte $\leftarrow \rightarrow \circ \square R2$, L1, L2, R1. Se fizer certo, um som confirmará a dica.

Bonobo: no menu principal, aperte $\rightarrow \circ \leftarrow \leftarrow \circ \square \square$. Se fizer certo, um som confirmará a dica.



TRICKYSTYLE

Superlargada

Durante a contagem regressiva, aperte e segure R quando a palavra "Go" aparecer.



NETUNIA GAME



Vendas

Cartuchos e CD's
Consoles e Acessórios

- ★ Nintendo 64
- ★ Game Boy Color
- ★ Dreamcast
- ★ Playstation

Consulte
nossos preços

Verifique nossas
condições de
pagamento

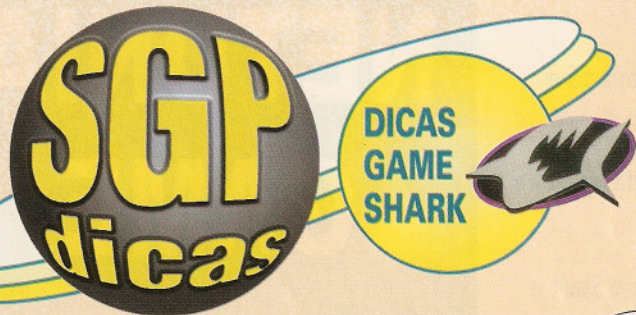
Fone:(0**11)

825 - 7600

Fax:(0**11)

825 - 7653

E-mail: netunia@zaz.com.br



JET FORCE GEMINI (N64)

Obs: o jogo fica bastante instável com o uso de Gameshark. Toda vez que "der pau" resete o game. Se, dentro de uns 2 minutos não acontecer nada, o cartucho fica relativamente estável.

Energia máxima	801E61E5 000C	(versão 3.2) ou superior obitório
Energia infinita	801E61E2 0040	
99 Mizar Tokens	811E61F4 0063	
99 Ant Heads	811E61EA 0063	
99 White Heads	811E61E8 0063	
Continues infinitos	800A3281 0002	
Munição infinita para Pistol	811E61F6 03E7	
Munição máxima para Pistol	811E6216 03E7	
Munição infinita para Homing Missiles	811E61F8 03E7	
Munição máxima para Homies Missiles	811E6218 03E7	
Munição infinita para Machine Gun	811E61FA 03E7	
Munição máxima para Machine Gun	811E621A 03E7	
Munição infinita para Plasma Shotgun	811E61FC 03E7	
Munição máxima para Plasma Shotgun	811E621C 03E7	
Munição infinita para Shocker	811E61FE 03E7	
Munição máxima para Shocker	811E621E 03E7	
Munição infinita para Tri-Rocket Launcher	811E6200 03E7	
Munição máxima para Tri-Rocket Launcher	811E6220 03E7	
Munição infinita para Flamethrower	811E6202 03E7	
Munição máxima para Flamethrower	811E6222 03E7	
Munição infinita para Sniper Rifle	811E6204 03E7	
Munição máxima para Sniper Rifle	811E6224 03E7	
Munição infinita para Grenades	811E6206 03E7	
Munição máxima para Grenades	811E6226 03E7	
Munição infinita para Shuriken	811E6208 03E7	
Munição máxima para Shuriken	811E6228 03E7	
Munição infinita para Fish Food	811E620A 03E7	
Munição máxima para Fish Food	811E622A 03E7	
Munição infinita para Timed Mines	811E620C 03E7	
Munição máxima para Timed Mines	811E622C 03E7	
Munição infinita para Remote Mines	811E620E 03E7	
Munição máxima para Remote Mines	811E622E 03E7	
Munição infinita para Flares	811E6210 03E7	
Munição máxima para Flares	811E6230 03E7	
Munição infinita para Cluster Bombs	811E6212 03E7	
Munição máxima para Cluster Bombs	811E6232 03E7	
Modificador de arma	801E61EC ????	

Use os seguintes números para ter a arma desejada. Coloque os números no lugar do ??? do código acima:

0001 - Pistol	0100 - Grenades	0400 - Fish Food
0010 - Shocker	4000 - Cluster Bombs	0200 - Shuriken

2000 - Flares
0004 - Machine Gun
0800 - Timed Mines
0008 - Plasma Shotgun
0020 - Tri-Rocket Launcher

1000 - Remote Mines
0080 - Sniper Rifle
0040 - Flamethrower
0002 - Homing Missiles
7FFF - Todas as anteriores

Modificador de chave

811E6248 ????

Use os seguintes números para ter a chave desejada. Coloque os números no lugar do ??? do código acima:

1000 - Green Key 2000 - Purple Key 4000 - Red Key
8000 - Yellow Key F000 - Todas as anteriores

GRAND THEFT AUTO 2

Energia infinita	80145A9A 0064
Vidas infinitas	80120008 0063
Dinheiro máximo	8011FD0C 967F
	8011FD0E 0098

Bônus e tempo de Kill Frenzy infinitos	800A419A 2400
--	---------------

Sem policiais	80145A8E 0000
Muitos policiais	80145A8E 2EE0
Sem mortes	8012A870 0000
Máximo de mortes	8012A870 FFFF

Código de armas

Munição infinita para Pistol	D0164D6C 0000
	80164D6C 03E7
Munição Kill Frenzy para Pistol	D0164D6C 0000
	80164D6C FFFF
Munição infinita para S-Uzi Machine Gun	D0164D94 0000
	80164D94 03E7
Munição Kill Frenzy para S-Uzi Machine Gun	D0164D94 0000
	80164D94 FFFF
Munição infinita para Rocket Launcher	D0164DBC 0000
	80164DBC 03E7
Munição Kill Frenzy para Rocket Launcher	D0164DBC 0000
	80164DBC FFFF
Munição infinita para Zapper	D0164DE4 0000
	80164DE4 03E7
Munição Kill Frenzy para Zapper	D0164DE4 0000
	80164DE4 FFFF
Munição infinita para Molotov Cocktail	D0164E0C 0000
	80164E0C 03E7
Munição Kill Frenzy para Molotov Cocktail	D0164E0C 0000
	80164E0C FFFF
Munição infinita para Grenades	D0164E34 0000
	80164E34 03E7
Munição Kill Frenzy para Grenades	D0164E34 0000
	80164E34 FFFF
Munição infinita para Shotgun	D0164E5C 0000
	80164E5C 03E7
Munição Kill Frenzy para Shotgun	D0164E5C 0000
	80164E5C FFFF
Munição infinita para Tazer	D0164E84 0000
	80164E84 03E7

Munição Kill Frenzy para Tazer	D0164E84 0000	80164E84 FFFF
Munição infinita para Flame Thrower	D0164EAC 0000	80164EAC 03E7
Munição Kill Frenzy para Flame Thrower	D0164EAC 0000	80164EAC FFFF
Todas as armas com o máximo de munição (versão 3.0 ou superior obrigatório)	D0164D6C 0000	50000B28 0000 80164D6C 03E7
Todas as armas com munição Kill Frenzy (versão 3.0 ou superior obrigatório)	D0164D6C 0000	50000B28 0000 80164D6C FFFF

WIPEOUT 3

Tempo infinito no Checkpoint para jogador 1	8018D1C8 1347	8018D1CA 0000
Tempo infinito no Checkpoint para jogador 2	8018D558 1356	8018D55A 0000 (versão 3.2)
1ª. colocação para o jogador 1	3018CEE5 0001	
1a. colocação para o jogador 2	3018D275 0001	
Pontos máximos no Tournament para jogador 1	80186B80 0FFF	
Pontos máximos no Tournament para jogador 2	80186B84 0FFF	
Modificador de arma – jogador 1	801F611E ??01	301F6120 00??
Modificador de arma – jogador 2	801F628A ??01	301F628C 00??
Dígitos para o código de arma		
01 - Autopilot	05 - Gravity Shield	0A - Disruptor
02 - Invisibility	06 - Mines	0B - Reflector
03 - Energy Withdraw	07 - Multiple Rockets	0C - Rocket
04 - Force Wall	08 - Plasma Beam	
Tempo igual a 0:00:00 – jogador 1	801F60B4 0000	801F60B6 0000
Tempo igual a 0:00:00 – jogador 2	801F6220 000	801F6222 0000
Tempo de volta igual a 0:00:00 – jogador 1	801F60D0 000	801F60D2 0000
Tempo de volta igual a 0:00:00 – jogador 2	801F623C 0000	801F623E 0000
Energia infinita de escudo – jogador 1	801E4D70 0000	801E4DAC 0000 801E4E54 0000
Energia infinita de escudo – jogador 2	801E4D74 0000	801E4DB0 0000 801E4E58 0000
Todas as pistas e times	30186845 0001	30186846 0101
	30186848 0001	30186855 0001 30186856 0101
	30186858 0001	3018685E 0101 30186860 0101
	3018686E 0101	30186870 0101 30186877 0001
	30186878 0101	3018687A 0001 30186887 0001
	30186888 0101	3018688A 0101 30186890 0101
	30186892 0101	301868A0 0101 301868A2 0101

Acionar Phantom Class 3018688B 0001

DUKE NUKEM-ZERO HOUR

Energia infinita para a fase Mean Streets	80117F1F 0980	8019F061 0980
Energia infinita para a fase Liberty or Death	80117F1F 0980	8019E955 0980
Energia infinita para a fase Nuclear Winter	80117F1F 0980	8019E4D9 0980
Energia infinita para a fase Secret Level: Wetworld	80117F1F 0980	8019DA99 0980
Energia infinita para a fase Fallout	80117F1F 0980	8019D61D 0980
Energia infinita para a fase Under Siege	80117F1F 0980	8019E4D9 0980
Energia infinita para a fase Boss Hog	80117F1F 0980	8019BF0D 0980
Energia infinita para a fase Dry Town	80117F1F 0980	8019FB45 0980
Energia infinita para a fase Jailbreak	80117F1F 0980	8019E1A5 0980
Energia infinita para a fase Up Ship Creek	80117F1F 0980	8019E391 0980
Energia infinita para a fase Fort Roswell	80117F1F 0980	8019F395 0980
Energia infinita p/ a fase Probing The Depths	80117F1F 0980	8019E05D 0980
Energia infinita para a fase Cyborg Scorpion	80117F1F 0980	8019C055 0980
Energia infinita para a fase The Whitechapel Killings	80117F1F 098	8019F1A9 0980



(versão 3.2) ou superior obrigatório

COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  (no PlayStation) ou A no Nintendo 64.
- 3 - Escolha a opção "new game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "new code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas)
- 6 - Aperte o botão X (PSX) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  (PSX) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX) ou R ou L (N64) para ter acesso ao número que esteja errado e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  (PSX) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a deleção.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game With Code".

DETONADO

NINTENDO 64



Por Lord Mathias

Dos ingleses da Rare, eu levo fé, você já ouviu falar. São os caras que fizeram *GoldenEye* e *Diddy Kong Racing*, entre outros. Bem, agora os caras aprontaram outra ótima surpresa: trata-se deste *Jet Force Gemini*, game de ação e aventura de primeira linha. São vários estilos no mesmo jogo: cenários e personagens com jeitão de *Mega Man*, fases de ação que lembram *Turok* e quebra-cabeças na linha de *Zelda*. Marca registrada da Rare, os gráficos são um verdadeiro show. O único senão fica por conta da visão em primeira pessoa, que dá uma visão limitada da tela. O game é longo e difícil. São pelo menos 45 horas à frente da telinha, se você quiser chegar ao final. Você deve completar os mundos com os três personagens, Juno, Vela e Lupus. Depois de conseguir isso, você ganha o poder Jetpack, de King Jeff – um cara que vai ajudá-lo durante o jogo. Esse poder fará com que você tenha

acesso a todas as fases com qualquer um dos personagens para voar em busca de itens, além de também poder acionar todas as fases bônus. Para chegar ao último cenário do jogo, o Asteroids, você precisa juntar as 12 peças de sua nave e entregá-la para King Jeff consertá-la. Aí é só enfrentar o Mizar, último chefe de *Jet Force Gemini*.

JET FORCE GEMINI



JET FORCE GEMINI

4.8

Ação/aventura
Rare

CONTROLE 4

DIVERSÃO 5

GRÁFICO 5

SOM 5

4 Jogadores
Bateria

Ponto Forte
Som, Música e
Jogabilidade
excelentes

Ponto Fraco
A visão em
primeira
pessoa

Comandos

Armas a sua escolha - pause o jogo e, no menu das armas, pressione a opção digital " + ". Com isso você poderá deixar selecionadas quatro armas nos botões C. Aperte um desses botões durante o jogo para ir para a arma desejada.

Atirar - Aperte Z para atirar com a arma selecionada.

Correr/Andar - Dependendo da força que imprimir no botão analógico, você anda ou corre.

Pular - Aperte o botão C↑ para dar um pulo vertical, ele pode ser na horizontal, caso você esteja correndo. Conforme a força com que você pressionar o botão, o pulo poderá ser maior.

Pulos para o lado - Pressione C← ou C→ para dar uns passos para o lado desejado. Bom para desviar dos tiros dos inimigos.

Modo em Primeira Pessoa - segure o botão R para usar a câmera até o seu personagem ficar transparente.

Armas

Pistol - É arma com que você começa o jogo. A munição da pistola nunca acaba. É recarregada a cada oito tiros.

Machine Gun - Uma das armas que você mais vai utilizar durante o jogo. Pode matar o inimigo em segundos.

Plasma Shotgun - Atira uma espécie de pilula que causa enorme dano no inimigo. Segurando, o botão de tiro, você solta uma rajada.

Homing Missile Launcher - espalha pedaços do inimigo por inúmeras partes da tela, mas é muito lenta.

Tri-Rocket Launcher - muito usada de longe em inimigos em bandos. Dispara três tiros. Se for usada muito de perto, você pode ser atingido.

Sniper Rifle - muito utilizada para destruir qualquer Drones que esteja vacilando pela fase.

Grenades - causa uma enorme explosão, usada para acertar inimigos no alto da tela.

Flare - não é uma arma, causa um foco de luz como uma tocha, ilumina túneis muito escuros.

Cluster Bombs - parece muito com a granada, causa uma enorme explosão. Use-a para acabar com os Drones.

Itens

Gems - pequenas jóias que aumentam a sua barra e podem ser encontradas no chão ou ao destruir inimigos aéreos.

Gemini Holders - podem ser pequenas e verdes ou contêineres azuis. Aumentam um pedaço da sua barra de energia. Você poderá ter, no total, quatro barras.

Ammo Crate - aumenta a munição da arma que você está usando.

Capacity Crates - completa toda a munição da arma que você estiver usando. Isso depende do poder dela, ou seja, você poderá ganhar 50 tiros da Machine Gun ou 5 tiros da Tri-Rocket Launcher.

Shield Orb - objeto redondo, deixa você invencível por um certo tempo.

Keys - abrem as portas e são diferenciadas por cores.

Robotic Console Operator - console que lhe dará munições e itens que aumentam a sua vida.

Mizar Tokens - use esse item

para pagar o Robotic Console Operator.

Totem Poles - ao tocar nesse item, você irá liberar cheats, como multiplayer, personagens, arenas e outros.

Oil Tanks - atirando nesses projéteis, irá surgir uma coluna na tela, que irá lançar fogo por toda a sala, acertando os inimigos.

Drone Heads - quando você mata um Drone, a cabeça dele cai ao lado. Pegando várias, você ganha alguns cheats.

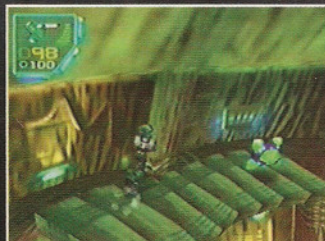
Pads - existem três tipos de Pads: de combustível, que aumenta caso você tenha a armadura upgrader; de Floyd, que vai levá-lo para uma fase de bônus onde você controla Floyd; e os de transformação, que irão fazê-lo virar Drone ou em Tribal, dependendo da localização.

Blue Chests - perto desses, aperte A para abrir e pegar o item dentro.

Tribals - você terá de tocar neles para tirá-los da prisão e minar os planos de Mizar's.

Juno

Goldwood Forest: Outset



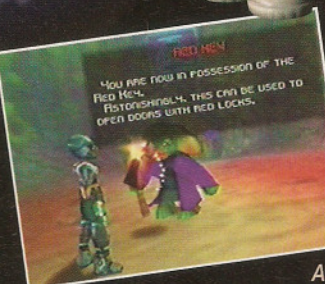
Fale com Magnus e entre na tenda para conversar com outro Tribal e pegar o Gemini Holder na plataforma do alto



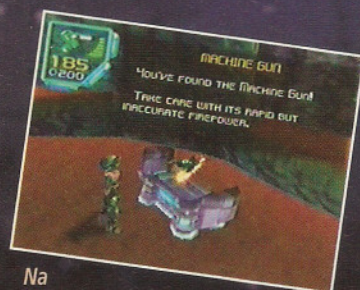
Para matar os inimigos com apenas um tiro, espere o radar ficar vermelho para atirar



No vilarejo, matando os inimigos você abre duas portas. Entre na porta à direita para entrar em um túnel, destrua a caixa para achar essa chave



Ao chegar na parte com os tanques de óleo, pegue o caminho da esquerda para achar Magnus. Ele lhe dará a chave vermelha



Na direção oposta de Magnus, você acha uma porta no alto. Use a chave aqui para pegar a Machine Gun

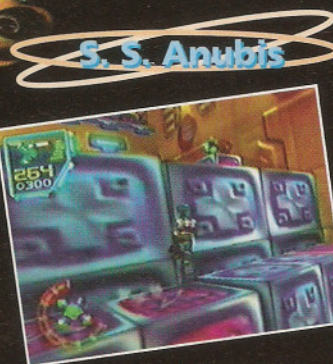


Para abrir essa porta você terá de acender as quatro luzes. Use a Machine Gun na bola vermelha

Goldwood Forest: Interior



Para se proteger dos tiros dos inimigos, fique atrás das caixas metendo bala



Fale com Magnus, depois suba pelas caixas para pegar a Plasma Shotgun e mais um Gemini Container

Localização das chaves

Juno

Yellow Key: Goldwood, Outset (escondida em uma caixa nas cavernas)

Red Key: Goldwood, Outset (receba-a de Magnus)

Blue Key: Sekhmet, Battle Cruiser (poço de lava, no cano)

Green Key: Sekhmet, Battle Cruiser (sala do jetpack)

Magenta Key: Eschebone, Thorax (intestino da esquerda)

Vela

Yellow Key: Cerulean, Dune (sala de espera)

Red Key: Sekhmet, Battle Cruiser (receba-a na moleza)

Blue Key: Eschebone, Thorax

(embaixo d'água)

Green Key: Sekhmet, Battle Cruiser (sala do jetpack)

Magenta Key: Eschebone, Thorax (intestino da esquerda)

Lupus

Yellow Key: Spawn Ship, Troop Carrier (cano do esgoto)

Red Key: Spawn Ship, Troop Carrier (reservatório de esgoto)

Green Key: Sekhmet, Battle Cruiser (sala do jetpack)

Magenta Key: Eschebone, Thorax (intestino da esquerda)

Obs: Lupus não pode pegar a Blue Key

DETONADO

NINTENDO 64

JETFORCE GEMINI

S. S. Anubis - Hold



Para matar rápido os inimigos, atire nos barris para explodi-los e acertar os caras. Pegue os itens sobre as caixas



Espere a plataforma parar e pule para o outro lado. Mate todos os inimigos da sala para abrir a porta



Use o radar para matar os inimigos no alto. No topo da sala você ganha mais um Gemini Collector



Seguindo pelo túnel com as lesmas você pega algumas moedas e a Cluster Bombs



No meio das caixas à esquerda você acha um painel de controle. Destrua-o para liberar a porta da prisão onde você encontra Vela

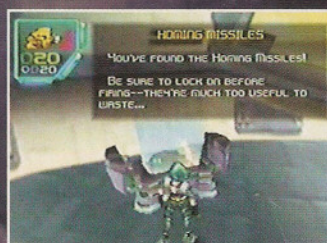


Walkway



Volte ao lugar onde pegou a Plasma Shotgun e siga para a porta que precisa da chave amarela. Você entrará em Walkway

Walkway - Peak



Siga pela ponte para entrar na casa. Abra o baú para pegar a Homing Missiles. Entre na nave de novo

Tawfret - Bog



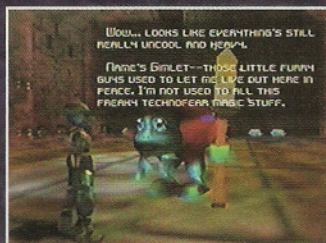
Mate todos os inimigos para abrir a porta. Ao chegar no vilarejo, fale com o Rei Jeff para ganhar a Tri-Rocket Launcher



Use a Tri-Rocket Launcher na porta das casas para abri-las e para pegar algumas granadas e várias moedas



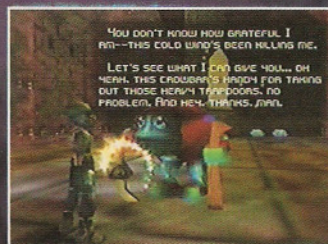
Siga pela ponte e espere todos os inimigos do alto morrerem para prosseguir. Na última plataforma tem um elevador que levará você ao piso inferior



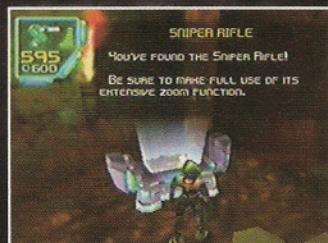
Depois de passar pelo grande lago você chega a um vilarejo. Entre na casa à direita para encontrar com Grimlet



Volte ao lago, suba pelos galhos da árvore e pegue o Pants de Grimlet



Volte para a casa de Grimlet, ele dará a Crowbar a você



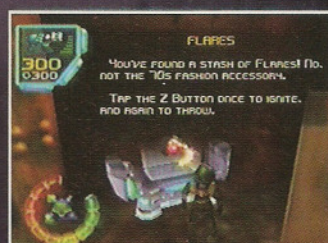
Do lado da casa de Grimlet existe uma entrada onde você pega o Sniper Rifle



No alto das ruínas, ao lado da casa de Grimlet, você pega a primeira parte de Floyd



Entre na chaminé da casa de Grimlet para pegar a segunda parte de Floyd

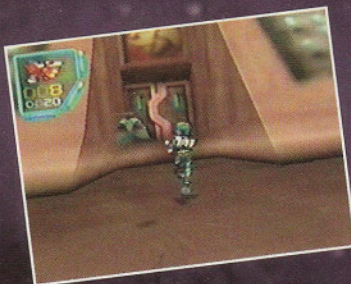


Do lado esquerdo da saída, você acha uma entrada. Use a Tri-Rocket Launcher para abri-la e pegar o Flares. Entre no porão para pegar a última parte de Floyd





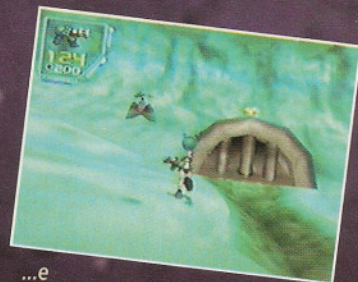
Fale com esse figura. Siga para a saída, onde Floyd abrirá a porta



Na pirâmide, existem três portas. Entre na porta de Juno para finalizar a fase



Ao chegar à sala com lava, passe pelas trilhas. No final vire-se para matar os inimigos no alto



...e a terceira você pega sobre o cano do esgoto

Jawfret - Castle



Ao entrar no castelo mate rápido os monstros que atiram mísseis da torre. Use os botões C laterais para desviar dos tiros



Use a Tri-Rocket Launcher para acertar suas antenas em cima e embaixo. Fique atrás das pedras para fugir dos tiros

Mizar's Palace - Lobby



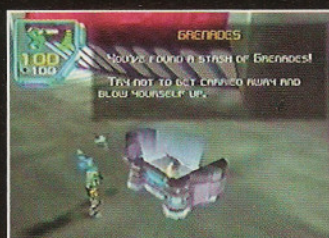
Ao chegar nessa sala, olhe o mapa e você encontre uma pista do buraco. Entre no segundo buraco à esquerda para ir ao piso inferior



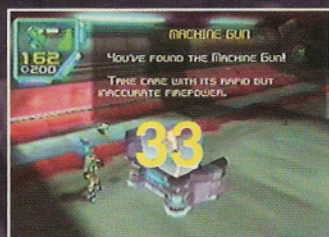
Depois de enfrentar vários inimigos você chegará à catedral. Siga à direita para achar esse círculo no chão. Aperte o botão A para entrar na fase bônus

VELA

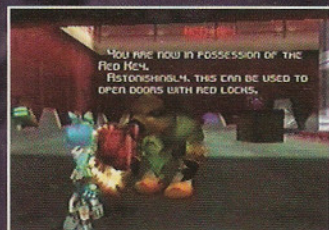
Sekhmet - Battle Cruiser



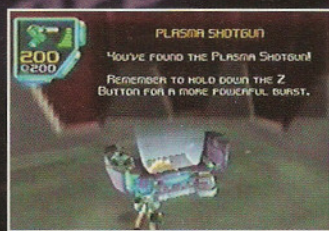
Depois de falar com Midge, procure pela sala onde você pega algumas granadas. Siga pela porta da esquerda



Depois de matar todos os inimigos da sala, siga pelas águas para entrar na porta à esquerda e pegar a Machine Gun



Siga pelo riozinho outra vez e entre na porta do outro lado. Mate os inimigos com escudo usando as granadas. No final, você pega a chave vermelha com Fishface



Atrás do Fishface você acha um baú com a Plasma Shotgun



Você terá de usar as plataformas móveis para prosseguir. Ao chegar nessa sala, atire no vidro para abrir o baú e pegar a chave verde



Use a chave verde na porta do meio para chegar a essa rampa. Mate todos os inimigos para abrir a porta no alto

Cerulean - Dune



Você terá de procurar três peças de ouro para ganhar a Tri-Rocket Launcher. A primeira você acha atrás da sua nave



A segunda está ao lado desse lago...



Entre no túnel ao lado da porta de life que vai para o deserto e encontre Fishface para ganhar a Tri-Rocket Launcher



Siga por essa entrada para ir às cavernas

Ichor - Military Base



Nas primeiras oito salas você enfrentará uma série de inimigos. Cuidado com os caras da torre



Dê uma olhada nas molas, pois cada uma possui uma seqüência que deixa uma brecha para você passar

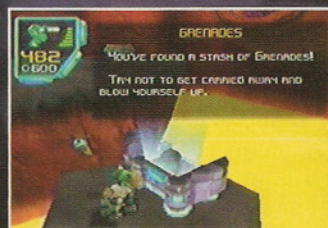
DETONADO NINTENDO 64

JETFORCE GEMINI

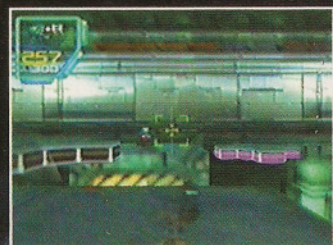


Use o jato de Lupus para entrar nesse buraco no alto e pegar a chave amarela e a Sniper Riple

Eschebone - Approach



Na sala com a enorme boca de alien, procure nas laterais para achar o baú com as granadas



Fique em cima dos quadrados coloridos para movimentar as plataformas e criar uma espécie de ponte para a saída

Mizar's Palace - Flume



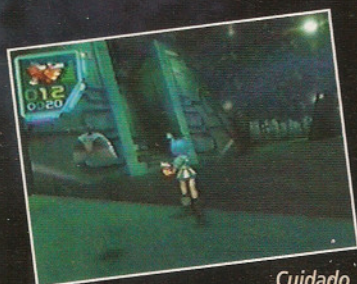
Na primeira bifurcação, pegue o caminho da direita e siga até o final da fase



Siga pela plataforma sobre a lava para finalizar a fase



Para entrar no alien, atire em sua língua



Cuidado nessa parte, há vários inimigos dentro da torre

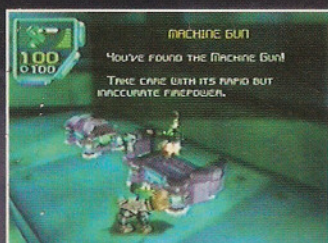


LUPUS

Spawship - Troop Carrier



O primeiro alvo são as armas. Quando ficarem vermelhas, atire. Depois acerte-o na cabeça quando ele estiver voando



Ao lado do elevador você encontra a Plasma Shotgun e a Machine Gun. Suba no elevador



Nesse ponto use o jato de Lupus para entrar na caverna atrás da cachoeira e ganhar a Homming Missiles



Mate todos os inimigos na ponte do alto para liberar a porta

Eschebone - Torax



Essa fase é muito longa, você enfrentará um monte de inimigos pelos túneis. Ao chegar a essa plataforma, vire para o lado para pegar a chave magenta

Mizar's Palace



Nessa sala, vá pela direita para entrar nadando



Depois de matar o monstro que lança misseis, pegue esse caminho para achar a chave vermelha no fim

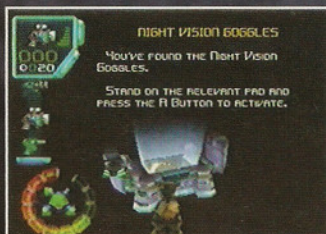


Use o jato de Lupus das plataformas para pegar os itens abaixo



Atire nos braços correndo para os lados para desviar dos tiros. No final, o alvo é o centro dos dois inimigos

Mizar's Palace - Chasm



Depois de passar pela primeira porta você acha um baú com a Night Vision Goggles



Nesse círculo, aperte o botão A para ter visão em raio X



Ao chegar nesse ponto, use o jato de Lupus para alcançar o outro lado e terminar a fase



O melhor alvo desse inimigo é a cabeça. Use o pulo duas vezes para fugir das ondas de fogo

Goldwood - Outset



Entre nesse local para achar um lago e um baú com comida de peixe



Na entrada onde você pegou a chave vermelha com Magnus, participe de uma fase bônus

Goldwood - Lodge



Para chegar em Lodge, use Vela na ponte em Outset para entrar no lago e achar a entrada da fase nadando



Você terá de usar Vela para pegar todos os tribais. Na primeira caverna à esquerda você acha os quatro primeiros



Tome cuidado no local da foto, pois ao pisar na plataforma, todas começam a descer. Seja rápido ao pegar mais 3 tribais



Entre na porta de life para achar mais dois tribais e a chave de Vela. Volte ao vilarejo para achar os seis últimos tribais e acabar a fase

Goldwood - Rim



Para entrar em Rim, use o jato de Lupus no enorme buraco em Interior para alcançar o outro lado



Depois da primeira porta pegue a entrada à direita para achar dois tribais



Após a terceira parte da fase, pegue o caminho da esquerda para achar mais um tribal no meio das pedras



Ao chegar à sala com as torres, use o jato de Lupus para pegar esse tribal no alto. Use-o de novo para entrar na porta à direita no alto e pegar a Shocker e mais dois tribais



Nesse ponto use o jato de Lupus para a direita para salvar mais um tribal. Na bifurcação, siga para a direita



Depois de enfrentar uma série de inimigos, entre na porta. Na bifurcação siga à esquerda para achar mais dois tribais, cuidado com as minas no chão



Após matar o monstro, você pega o último tribal nos degraus

Goldwood - Interior



Na trilha atrás da caixa você acha o primeiro tribal. Ao chegar ao vilarejo sobre a torre, você salva o segundo



Ao chegar no enorme buraco, vá pela esquerda e enfrente uma série de inimigos para salvar mais quatro tribais. Ao lado da saída atrás da caixa, você salva o último

Space Station - Abandoned



Suba nas caixas, pule e agarre no alto para achar um baú com a Flame Thrower

DETONADO NINTENDO 64

JETFORCE GEMINI



Na primeira bifurcação, caia. No final da trilha você encontra alguns Drones e o primeiro tribal



Pegando o elevador você vai para o piso inferior, onde você acha mais um tribal. Você acha outro elevador que o levará a mais um tribal



Após pegar oito tribais, use os elevadores para voltar ao começo da fase



Perto da nave, use as caixas para subir ao piso superior, salvar mais quatro tribais e achar um Totem

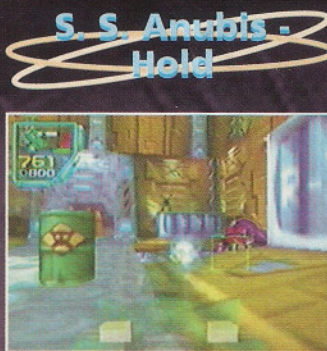
Gem Quarry - Landing



Os cinco tribais dessa fase estão na primeira parte



Após falar com Magnus, venha para esse ponto. Atire nas pedras verdes para a máquina sugar até o raio atingir o céu. Volte e fale com Magnus para ganhar o radar da nave



Na primeira sala da fase, cuidado ao matar o monstro para não atirar nos dois tribais ao lado dele



Ainda na primeira sala de frente

para essa, vire-se e, no alto, atire no painel para liberar uma porta



Na sala com seis enormes barris, há um painel na parede ao lado da porta de entrada



Use a plataforma para passar pelo poço elétrico. Do outro lado, vire-se para achar um painel



Depois de passar pelos caminhos estreitos no alto da tela, você acha mais um painel



Na sala com as caixas e com a enorme rampa, você acha, no alto, mais um painel para destruir



Siga pelo túnel com as lesmas. Aperte o botão A nesse círculo para entrar na fase de bônus. Você terá de conseguir medalha de ouro. Para isso, terá de pegar todos os Circuit Boards e destruir todos os consoles em um tempo excelente

S. S. Anubis - Passageway



Para entrar em Passageway, você terá de usar esse jetpack que está na primeira sala junto com a nave. Use o botão de pulo duas vezes para acioná-lo e entrar na porta no alto da tela



No corredor de águas, pegue uma parte da nave com Magnus, que está em uma das portas ao lado



Depois de uma série de plataformas no alto e muitos jetpacks, você acha 6 tribais na torre. Volte e, depois dos raios elétricos, vire à direita para entrar nessa porta e achar mais dois tribais



S. S. Anubis - Depository



No meio do depósito, procure pelas paredes para achar essa porta. Entre para pegar cinco tribais



No final da fase, perto da nave você salva os nove tribais restantes

Walway - Peak

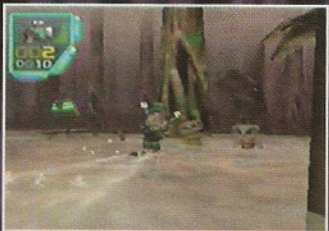


Use Juno aqui. Com o jetpack, pegue quatro tribais ao lado da casa, no alto



Dentro da casa, entre na passagem secreta. Após acabar com uma série de Drones você acha os dois últimos tribais

Jawfret - Bog



Você terá de usar Juno, o único a usar o Crowbar. Mate todos os inimigos da sala para abrir a porta da direita, onde você acha dois tribais no meio das árvores



No cemitério, use a Tri-Rocket

Launcher para abrir as portas e salvar mais dois tribais. Pegue esse tribal no alto e entre na passagem aberta para salvar o restante, atire nas tumbas para destruí-las

Jawfret - Bridge



Salve quatro tribais atrás dos pilares, na subida da ponte. Na sala onde você achou a Sniper Rifle pegue um tribal com um Drone desarmado



Use a Tri-Rocket Launcher para entrar e a Flare no local da foto para enxergar a plataforma e pegar dois tribais. Desça e, no porão, pegue um tribal atrás do pilar. Entre na chaminé de Grimlet para salvar mais dois tribais, atire nas tumbas e ache algumas cavernas



Onde há uma ilha com uma árvore no meio do lago, use Vela para achar na água uma entrada que leva a mais uma parte da nave

Jawfret - Castle

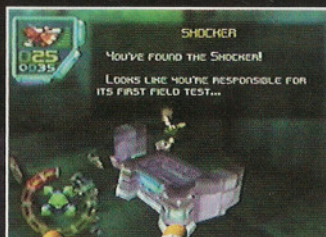


Seguindo pelos corredores você salva os seis tribais dessa fase

Spawnship - Troop Carrier



Nas plataformas do alto, caia desse ponto para entrar nas quatro salas e salvar os tribais



Em uma dessas salas existe uma passagem pela água. Use Vela para pegar a Shocker Weapon



Entre na porta verde para salvar mais quatro tribais na piscina.



Na esquina da porta amarela você acha mais três tribais



Na sala de lava use Juno na entrada à esquerda para pegar a chave dele nesse buraco. Volte e, ainda na lava, você acha um buraco na coluna, onde você pega a Shocker

Rith Essa - Bluff



Entre na porta azul à esquerda e siga pelos túneis para achar quatro tribais. Na saída, vá pela porta de life para achar mais dois tribais com os monstros

Rith Essa - Ascent



Em Bluff existe uma porta azul. Siga por ela para entrar em Ascent

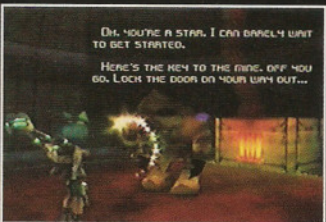


Passe pela primeira porta. Na subida, cuidado para não acertar os dois tribais ao lado dos inimigos



Depois de usar os jetpacks para chegar às torres, salve mais quatro tribais nesse ponto antes de subir a rampa

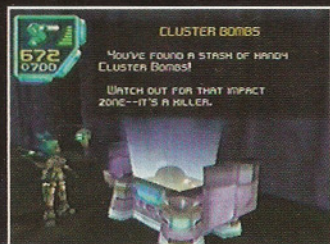
Rith Essa - Mine



Para entrar na mina, você precisa ter o item Specialist Magazine (pegue-o na parte da água na fase Eschebone - Thorax). Fale com Fishface e ganhe a chave da mina

DETONADO NINTENDO 64

JETFORCE GEMINI



Ao lado da porta de entrada você abre o baú e pega a Cluster Bombs



Use a Vela nessa fase. Vá em frente e salve quatro tribais, desça pelo corredor e ache mais dois. Atire nas caixas para revelar um switch e acionar o elevador. No alto, há um tribal escondido atrás do pilar à esquerda



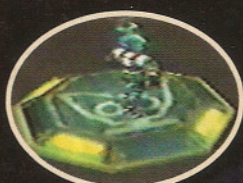
Indo pelo corredor e pela ponte você acha mais dois tribais. Salve um tribal escondido atrás do pilar



Ao descer pelo elevador, siga rápido até o jetpack e encha a sua barra de combustível. Use o elevador para subir e achar uma entrada



Transforme-se em tribal e ache mais dois tribais na ponte. Volte e fale com Fishface para ganhar mais uma parte da nave



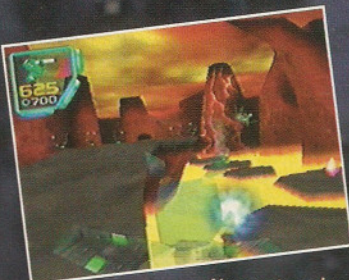
Rith Essa - Interior



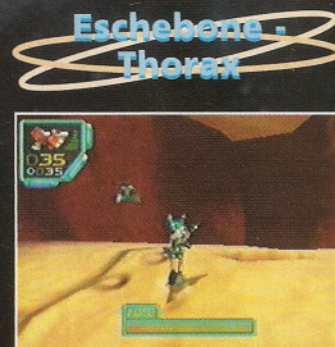
Eschebone - Approach



Saia da nave e, na parte das pedras, sob a lava, você salva dois tribais nas esquinas



Na ponte sob a lava, pule nas pedras ao lado para achar mais dois tribais. Na tela com a cabeça do alien você libera os dois últimos tribais nas pedras ao lado



Eschebone - Thorax

Use Vela nessa fase. Entre na cavidade luminosa e utilize o jetpack para subir na parte do monstro e cair no buraco e pegar dois tribais na torre



Depois de um longo corredor você chega a uma enorme sala. Não mate os dois tribais dessa tela. Na outra sala entre na água. Pelos túneis você acha mais seis tribais



Perto da chave magenta você acha o último par de tribais da fase



Na mesma sala da chave magenta você aciona mais uma fase bônus

Eschebone - Cortex



Entre na cavidade luminosa de novo para chegar em Cortex



Não atire nos tribais, você acha os cinco dessa fase pelos corredores, após os raios elétricos



Na última sala da fase há um cérebro no meio com um monte de plataformas. Use-as para subir e pegar uma parte da nave

Sekhmet - Battle Cruiser



Aqui, use Juno. Na primeira sala você acha quatro tribais atrás das caixas. Siga pela porta verde e use o jetpack para achar um corredor no ato e salvar mais dois tribais



Ns plataformas móveis, use o jet pack para salvar os tribais no alto



Caia na lava e ache uma entrada para salvar dois tribais

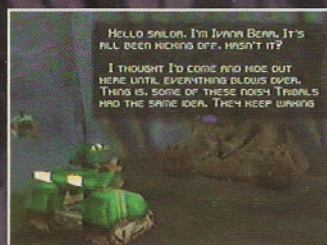


Use o jetpack no ponto da foto, suba e encontre nas plataformas os últimos tribais da fase

Water Ruins - Lest Island



O primeiro tribal está atrás da nave. Na parte da água estão mais dois. Use o jato de Lupus e pegue sobre as ruínas o restante dos tribais

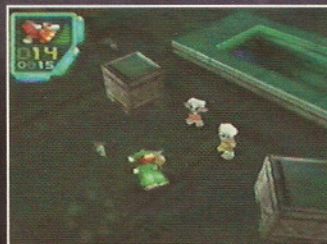


Com a medalha de ouro conseguida na fase de bônus em S.S Anubis - Hold, fale com o urso polar para ganhar uma parte da nave



Use Vela na parte da água para entrar na caverna e pegar outra parte da nave

Ichor - Military Base



Na quarta tela da fase há quatro tribais, dois atrás dos barris de óleo. Na próxima sala você salva mais três, use o jetpack. Na parte das molas, use o jato de Lupus para salvar esses dois tribais



Na parte dos quadrados coloridos, use o jato de Lupus para salvar mais três tribais



Na terceira sala da fase, suba nas caixas e use o jato de Lupus. Atire no vidro para encontrar mais uma fase bônus. Para ganhar a medalha de ouro, pegue mais ou menos 45 caixas de óleo

Ichor - Perimeter



Entre na porta azul na segunda tela em Military Base para chegar a Perimeter



Nas plataformas você acha um tribal solitário. Da janela, mate os inimigos das três torres e libere a porta. Na próxima sala, use o jetpack para entrar no buraco do alto e salvar mais dois tribais



Na pista de dança você salva os dois últimos tribais da fase. Fale com o DJ para mudar a música da balada



Ao lado da pista de dança você acha duas máquinas de Arcade. Se terminar em primeiro, você libera uma fase do multiplayer

Mizar's Palace - Chasm



No começo da fase você acha dois tribais pelos corredores. Siga até achar o Night Vision Goggles. Em uma das salas você acha uma entrada secreta onde salva quatro tribais. Na parte clara da fase use o jato de Lupus para achar os últimos tribais

Mizar's Palace - Lobby



Por causa dos obstáculos, use Juno. Pelos túneis ao lado do diagrama, você pega cinco tribais. Depois caia no segundo buraco à esquerda e recolha o restante



Saindo de Lobby, vá à esquerda e ache uma entrada. Use o jetpack para subir na torre. Transforme-se em Drone. Pule no carro para participar da corrida



Pegue os itens pela pista para dificultar a vida dos adversários. Termine em primeiro para ganhar mais uma parte da nave

Asteroid - Mizar's Lair



Fale com King Jeff para ganhar a última parte da nave. Com todas as partes em mãos, fale com ele de novo para viajar até Asteroid e enfrentar o último chefe. Movimente-se pelos lados para fugir dos raios e use pulo duas vezes. Na segunda transformação, acerte a sua garra metálica. Fim de linha, mano!

Flashback

ARCADE

NES

GAUNTLET



Por Lord Mathias

Gauntlet foi lançado em 85, mesma época em que um jogo feito de brincadeira no PC começava a emplacar: **Tetris**, de Alex Pajitnov

A marca registrada de **Gauntlet** sempre foi o número de monstrinhos que você tem de eliminar. Também é necessário ser rápido e preciso, para não ver a sua energia ir embora. Os personagens são típicos caras de RPG, porém o jogo está longe de ser um RPG. O que conta realmente em **Gauntlet** é o tempo que você leva para sair de um labirinto e entrar em outro e a quantidade de tesouro que você

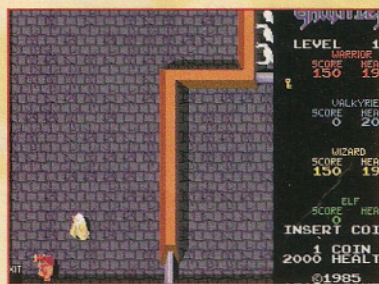
DICA: ao abrir uma porta, procure entrar com calma. Mate alguns fantasmas até diminuir o número deles

pega durante as fases. No arcade

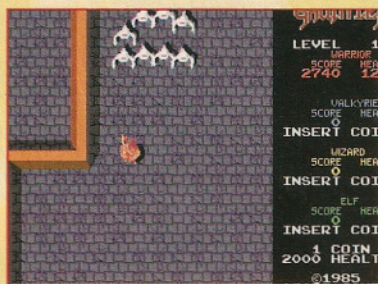
existiam máquinas com 4 controles, cada um deles representando um personagem diferente. Cada carinha tem atributos de ataque, defesa e agilidade diferentes. O tempo passou e **Gauntlet** continua a ser sinônimo de dificuldade. Vai encarar?



DICA: atire nas pedras com rachaduras para abrir passagens



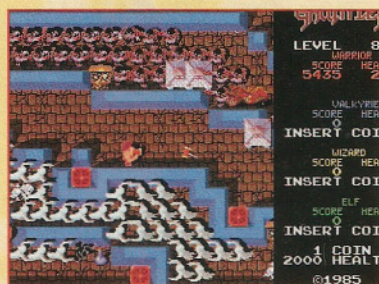
DICA: algumas fases possuem duas saídas. Geralmente uma delas leva a uma fase mais fácil



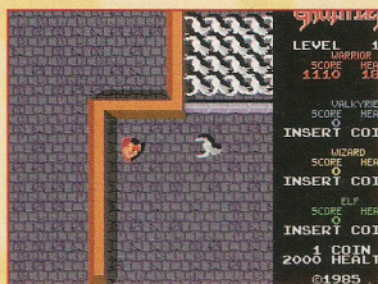
DICA: quando não der conta de matar os monstros, o melhor é tentar driblá-los



DICA: faça as fases o mais rápido possível. A energia fica em contagem regressiva em relação ao tempo



DICA: cuidado com as portas que serão abertas, caso tenha que abrir uma com muitos monstros, procure proteger-se



DICA: procure ficar em pontos onde apenas 1 monstro consiga passar por vez e fique atirando



DICA: evite passar sobre os quadrados marrons, eles deixam você paralisado



**NIKA'S
GAMES**

VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS
ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA

FONE: (011) 875-2737

**G
A
M
E
S**



www.dragoon.com.br

**TEL. (0XX11)
866-1470
866-4375**

Entrega
pessoal ou
via sedex

• VENDE • ALUGA • TROCA
• NOVOS E SEMI-NOVOS
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA



ROCK LASER

Locação e Venda
Troca e Compra

Video Games	Seminovos	Novos
Playstation	CONSULTE	CONSULTE
Nintendo 64	R\$ 199,00	R\$ 299,00
Super Ness	R\$ 89,00	R\$ 149,00
Cds Playstation	R\$ 6,00	R\$ 6,00
Fitas N64 a partir	R\$ 30,00	R\$ 90,00

Tudo el Garantia - Despachamos via Sedex

Rua Ararituaba, 1118 - F: (0XX11) 6954-4332 / 6955-7397

NINTENDO 64



O MUNDO DOS GAMES



Nintendo

GAME OVER



GAMES, CDS E CARTUCHOS

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

DESPACHAMOS VIA SEDEX

Fone: (011) 875-0146

Fax: (011) 878-2224



**JCB
Games**



Game Boy

O MUNDO DOS GAMES

COMPRA - VENDE - TROCA

Despachamos via SEDEX

Fone/Fax: 217-1186

R. Dr. Almeida Nogueira, 41
Penha - SP - CEP 03634-050

CLASSIFICADOS

Se você quiser vender ou trocar seu videogame, escreva para a seção de Classificados da SGP. As primeiras cartas que chegarem à redação serão publicadas gratuitamente. Escreva para

SUPERGAMEPOWER

Caixa Postal 3342 - São Paulo, SP
CEP 01060-970

http://www.hectoreroko.com

Curso de desenho
HECTOR & ROKO

Ao vivo
Por correspondência

Av. Angélica, 321 - Cj. 3
São Paulo - SP-01227-000
Fones: (0xx11) 5787163.
(0xx11) 36666079



Desenho
Quadrinhos
Ilustração
Design digital

TILT'S GAME LOCADORA

<http://www.tiltsgame.com.br>

Fique por dentro das novidades pelo site da Internet!

TILT'S 1

Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L.
Tel: (0 XX 11) 3743-9021

TILT'S 3

Av. Jabaquara, 1469 loja 21
Tel: (0 XX 11) 5583-3468

TILT'S 5

Av. Liberdade, 363 loja 32
Tel. (0 XX 11) 3341-0299

**SALÃO DE JOGOS
VENDAS E LOCAÇÕES
ASSISTÊNCIA TÉCNICA**

Dreamcast •

PlayStation • Nintendo 64

• Saturn • Neogeo Pocket Color

• Gameboy Color • Neogeo

Cartucho • Neogeo CD • Super

Nintendo • Mega Drive



JOGOS USADOS

Temos uma central de atendimento para compra, troca e venda de jogos usados

LANÇAMENTOS

Completa e atualizada
linha de
lançamentos
de games

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Conheça também nossa
Assistência Técnica
especializada em todas
as linhas de consoles.



games & arcades

(0xx11)6959-1157

SUPER GAMEPOWER



Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

CONSELHO DE ADMINISTRAÇÃO

Presidente: Richard Civita
Conselheiros: João Paulo J. Lopes
e Menahem Moussa Politi

DIRETORIA EXECUTIVA

Diretora-Superintendente:
Vera Helena M. Gomes
Diretores: Francesco Civita,
Plácido Nicoletto, Shoji Ikeda

**SUPER
GAMEPOWER**

ANO 5 - Nº 69 - DEZEMBRO DE 1999

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Rubem Barros
Editores Assistentes: Akira Suzuki e Ana
Luísa Ponsirenas
Chefe de Arte: Karen Colosso
Assistente de Arte: Mônica Maldonado
Consultores: Maurício Pancheri, André
Oka, Marcelo Nunes (jogos), Maximilian
Winter (texto)

COMERCIAL

Diretor: Francesco Civita
Gerente de Produto: Martin Frankenberg

PUBLICIDADE

Gerente: Rozana Rocque
Marketing Publicitário: Maria Izabel Vieira
Executivos de Negócios: Andrea I.
Madrid e Marcia Ferrara
Contatos: Camilla Dell'Aciprete

ASSINATURAS

Assistente: Heloísa Santana

PROMOÇÃO

Gerente: Palmira Valino

PRODUÇÃO GRÁFICA:

Coordenadora: Cláudia Roque

ADMINISTRAÇÃO

Diretor: Shoji Ikeda

GamePro licenciada por:  IDG
INTERNATIONAL DATA GROUP

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA. Redação e Correspondência: rua Paes Leme, 524, 10º andar CEP 05424-010 - São Paulo, SP, tel. (0XX11) 816-5667, ramal 233. Publicidade: (0XX11) 816-5667, ramais 209/210/220. Representantes: Helenara R. de Andrade, r. go. Agamenon Magalhães, 142, apto. 1201, telefax (0XX41) 264-8090, Curitiba, PR; Geraldo Nilson de Azevedo, r. Jerônimo Coelho, 280, sl. 602 tel. (0XX48) 222-6701, Florianópolis, SC. New Business, SEPS 705, BL. C, Sl. 429, Edif. Mont Blanc, telefax (0XX61) 242-9590, Brasília, DF; Sólida Mídia e Participações Ltda, Rua da Assembléia, 10 - grupo 2914 - Centro, CEP 20119-900, Rio de Janeiro, RJ. Telefone/Fax (21) 531-2380, Mária Alvaredo e Rayla Carvalho, E-mail: solidarj@gbol.com.br

Números atrasados: seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Peça ao seu jornaleiro ou por intermédio de nossa Central de Atendimento (de segunda à sexta-feira, das 8 às 20 horas) - Rua Butantã, 500 - 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, CEP: 05424-000, telefone (0XX11) 3038-1438, fax (0XX11) 3038-1415, atrasado@uninet.com.br. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Creditcard, Sollo e American Express.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE

EDITORA NOVA CULTURAL - A/C do Departamento de Assinaturas. Rua Butantã, 500 - 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, CEP 05424-000, tel. (0XX11) 3038-1414, de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (0XX11) 3038-1418.

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

Fotolitos: Cybergraph e Relevô Araújo. Impressa na Globo Cochrane Gráfica - Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A

IVZ

ANER

PASSE AS
FÉRIAS COM A
MACACADA

DONKEY KONG 64,
EM JANEIRO NA SGP

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415 ou escreva para a Central de Atendimento - rua Butantã, 500, 3º andar, Pinheiros, SP, CEP: 05424-000

EDIÇÃO 68



Resident Evil 3 (Playstation), Wipeout 3, Wild Arms 2, Tony Hawk's Pro Skater, FIFA 2000, Parasite Eve 2, Jet Force Gemini (Nintendo 64), Rayman 2, Knockout Kings 2000, Gauntlet Legends, Turok: Rage Wars, Futebol International 2000 (PC), Street Fighter 3: W Impact (Dreamcast), Soul Fighter

EDIÇÃO 67



Mortal Kombat Gold, Hydro Thunder, Ready 2 Rumble, Speed Devils (Dreamcast), Shadow Man, Road Rash 64, Perfect Striker (Nintendo 64), Medal of Honor, Legend of Mana, Final Fantasy VIII americano, Guitar Freaks, Jet Moto 3 (PlayStation), CC Tiberian Sun, Descent 3 (PC) Cybernator (SNes)

EDIÇÃO 66



Soul Calibur, Street Fighter Zero 3 (Dreamcast), Duke Nukem Zero Hour, Rugrats, Mario Golf (Nintendo 64), Legend of Mana, Driver, Star Wars Phantom Menace, Tarzan, Sled Storm (PlayStation), The King of Fighters Millennium Battle (arcade), Kingdoms, Boss Rally (PC), Secret of Mana (SNes)

EDIÇÃO 65



Dynamite Deka 2, The King of Fighters Dream Match 1999 (Dreamcast), Pokémon Snap, A Bug's Life (Nintendo64), Metal Gear Solid Integral, Soul Reaver, Ape Escape, Fatal Fury Wild Ambition, Dino Crisis, Croc 2, (PStation), King 99 (Neo Geo), Requiem (PC), Turok 2, Pokémon Pinball (GB Color)

EDIÇÃO 64



All Star Tennis '99, A Bug's Life, Quake II, Superman, Star Wars Racer, Hybrid Heavens (Nintendo 64), Ace Combat 3: Electrosphere, Dance Dance Revolution, Croc 2, Soul of Samurai, Lunar, Star Ocean (PlayStation), Heroes of Might & Magic III, Star Wars Phantom Menace (PC), Gunstar Heroes (Mega)

EDIÇÃO 63



Marvel vs. Capcom, Blue Stinger (Dreamcast), Star Wars Racer, Micro Machines 64 Turbo, Monaco Gran Prix (Nintendo 64), Dungeons & Dragons Collection (Saturn), Um Jammer Lammy, Bust a Move 2, Legend of Legaia (PStation), Myth II, Sports Car GT (PC)

ENSINE ALGUNS TRUQUES NOVOS PARA O SEU BOM E VELHO VIDEOGAME.

O TRUQUE DA MULTIPLICAÇÃO DOS JOGOS

*Transforme seu Sonic &
Knuckles em Sonic 1*

128 VIDAS NUM PASSE DE MÁGICA

Vida longa em Super Mario

O TRUQUE DA MOEDA QUE APARECE

Ganhe 300 mil em Road Rash

Lembra daquele SNES ou Mega Drive que já deu tanta alegria para você? Prepare-se para mais uma: o Guia de Dicas SuperGamePower para SNES e Mega Drive. Nele, você encontra a maior e mais completa seleção de dicas para estes dois

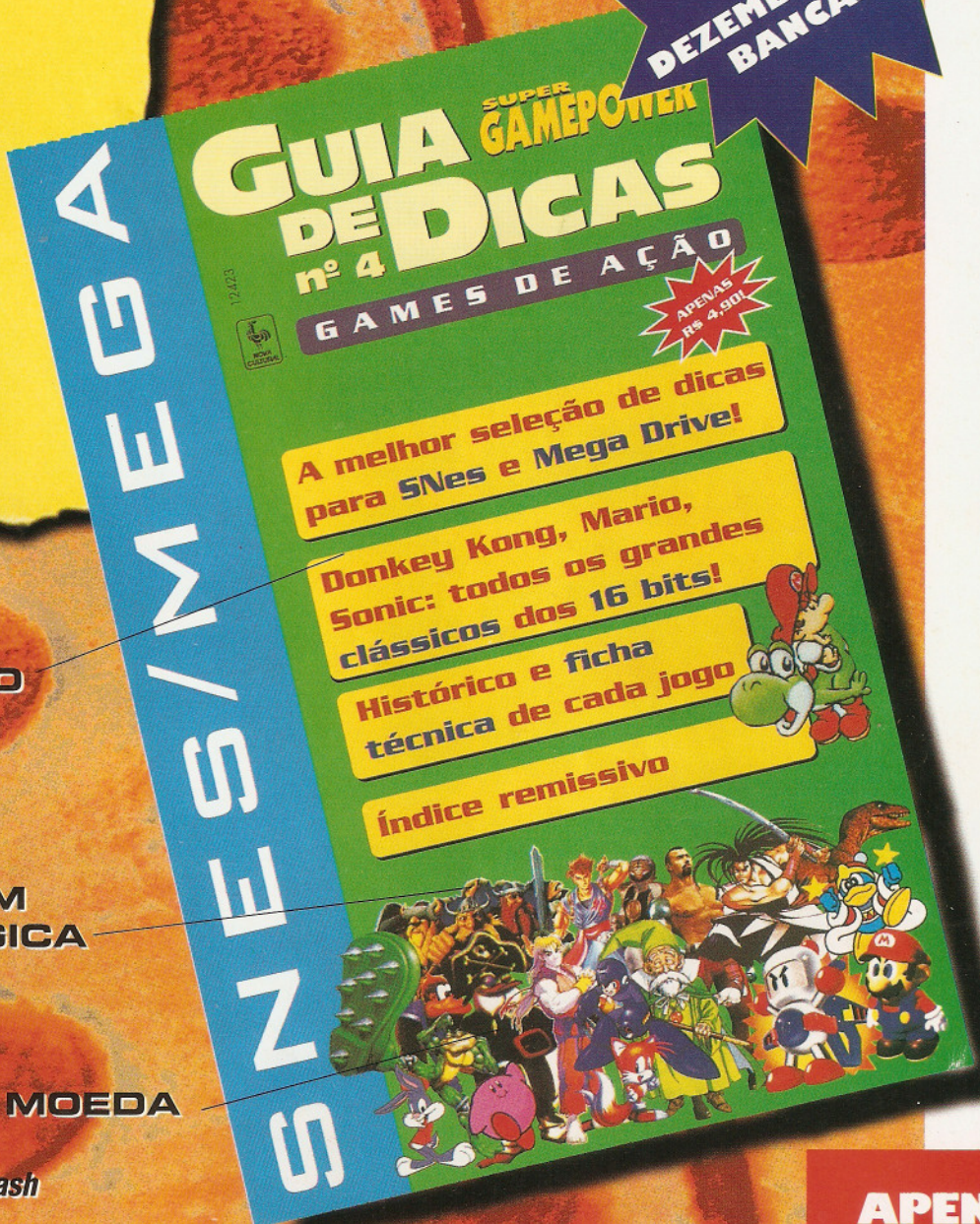
consoles já lançada no Brasil.

Por apenas R\$4,90, você fica sabendo de um monte de dicas, truques, macetes e segredos que vão dar uma vida nova para aquele seu bom e velho videogame.

**Não deixe de comprar
também o 2º Livro de Dicas
para Playstation que
ainda está nas bancas.**

**SUPER
GAMEPOWER**

**10 DE
DEZEMBRO NAS
BANCAS**



**APENAS
R\$ 4,90**



